PlayStation®
Dicas & Truques para
www.europanet.com.br

PROMOÇÃO GANHE UM PS2 ZERINHO. BASTA SER CRIATIVO

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1345 DICAS & TRUQUES

DETONADO

Devil May Cry 3

Estratégias para derrotar os chefes.
Guia das missões normais e secretas

Winning Eleven 8: International

Crie um time perfeito na Master League e aprenda a fazer corta-luz, rolinho, chapéu...

The Punisher

- Macetes para completar todos os challenges
- Dicas e códigos para todos os extras

Shadow of Rome

Desvende o assassinato de Julio César e levante a galera do Coliseu

E mais

- NBA Street 3 • Champions
- Metal Gear Acid • Mercury
- Eye Toy Monkey
- Fear and Respect
- Crime Life: Gang Wars
- Castlevania: Curse of Darkness

JOGO PROIBIDO PARA MENORES

DETONADO SEM CENSURA

PLAYBOY THE MANSION

Leve as gatas mais cobiçadas para a capa da Playboy e depois para onde você desejar

Março 2005
Ano 7 • Nº 74
Brasil R$ 6,90
Europa € 2,90

ISSN 1516-6260

HK IMPORTS

dê muito mais força para o seu console!

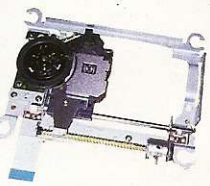
A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

Atendimento especializado para lojistas e assistências!

Matrix - Solução definitiva para PSTWO.

Aladdin 1.6B XT

Viper GB Único Modchip para GameCube



Leitora de Pstwo 700XX (Slim)

Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Confira nossa super Promoção de Consoles Playstation2 !

Televendas: (51) 3039-4444

compre através de nosso site:
http://www.hkimports.com.br

parceiros oficiais:

DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

HK IMPORTS

A SOLUÇÃO DEFINITIVA PARA O SEU PSTWO!

MATRIX

Não se arrisque utilizando clones. Só o ModChip Matrix garante o melhor índice de compatibilidade para o seu PSTWO.

Cuidado com Modbo, Libertador Infinity 1.38 e outros, são cópias muito ruins do Matrix e qualquer atualização ou mudança de configuração do chip ocasiona falha de funcionamento no console. Compre sempre Originais!

Único distribuidor autorizado Matrix Team na América do Sul.

compre através de nosso site:
www.hkimports.com.br

Televendas: (51) 3039-4444

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando o que você faria para ser um integrante da Turma do Clube do Chamequinho. Visite o site do Clube do Chamequinho (www.chamequinho.com.br) para saber mais sobre essa turma e imprimir o seu cupom. As três frases mais criativas serão premiadas. Não há limite de idade para participar.

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho bem criativo (se for em papel Chamequinho, melhor ainda!), mostrando a turma do Clube do Chamequinho em um cenário de algum game famoso. Para conhecer os personagens e ajudar no desenho, entre no site www.chamequinho.com.br. Os três desenhos mais criativos serão premiados. Você também pode acessar o site do Clube do Chamequinho para imprimir o cupom da promoção. Não há limite de idade para participar.

PREMIAÇÃO PARA AS PROMOÇÕES

1°

Um PS2 ou PStwo (Promoção 2)

+

Kit Chamequinho

+

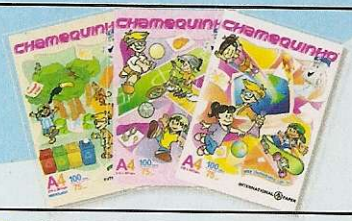
Assinatura de um ano da Dicas & Truques para Playstation

2°

Um jogo original do PS2 (escolhido pela redação)

*A foto ao lado é meramente ilustrativa

+



Kit Chamequinho

3°

Kit Chamequinho

+

Assinatura de um ano da Dicas & Truques para Playstation

Promoção PAPEL

INTERNATIONAL PAPER

CHAMEQUINHO®

UM MUNDO DE CRIATIVIDADE

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO CAVALEIROS

A promoção da edição número 72 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** teve a participação de 1.154 leitores. Na Promoção 1, o leitor premiado fez uma frase contando como o seu personagem favorito dos games derrotaria Seiya, dos Cavaleiros do Zodíaco. A Promoção 2 premiou um desenho mostrando a redação em uma situação divertida com as armaduras dos Cavaleiros. O júri que decidiu a premiação foi formado por Danilo Porto Bastos, Leandro Calçada, Luiz Siqueira, Nelson Alves Jr. e Humberto Martinez. Confira os dois vencedores:

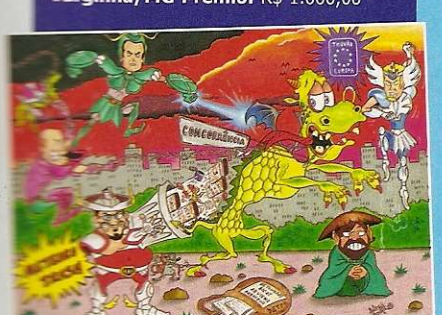
FRASE

QUEM É SEU PERSONAGEM PREFERIDO DOS GAMES E COMO ELE PODE DERROTAR SEIYA?

1º - Brener Batista de Sena Vespasiano/MG
Frase: "Lara, pois torceria o pescoço dele e "Croft"
Prêmio: R$ 1.000,00

DESENHO

1º - André Luis dos Reis Revair Varginha/MG Prêmio: R$ 1.000,00



O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Clube do Chamequinho e Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 São Paulo/SP - CEP: 05510-900.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de abril de 2005** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase, contando o que você faria para ser um integrante da Turma do Clube do Chamequinho.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado com um desenho em anexo mostrando a Turma do Chamequinho em um cenário de algum game famoso.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa ou da International Paper.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa e à International Paper, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 76, que estará nas bancas no dia 5 de março de 2005, e no site do Clube do Chamequinho (**www.chamequinho.com.br**), a partir da mesma data. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 31 de agosto de 2005 para receber o prêmio, caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom, imprimi-lo a partir do site www.chamequinho.com.br ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
13 - A Promoção é de responsabilidade da Editora Europa **Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30**

PROMOÇÃO 1 ☐ 2 ☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de abril de 2005.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para ser um integrante da Turma do Clube do Chamequinho? (até 11 palavras)

_____

_____

Este cupom também pode ser impresso pelo site: www.chamequinho.com.br

PlayStation®

Março/2005

Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editor-assistente: Leandro Calçada
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redatores: Humberto Martinez, Nelson Alves Jr. e Danilo Bastos
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Erick Melo
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo e Marianna Russo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Makotron e Leandro Rodrigues Ferreira

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Cassio Narciso e Rodrigo Mourão

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Leticia Nunes
Publicidade – São Paulo
Gerentes de Negócios: Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093 e Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092, Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095, Claudia Alves (0xx11) 3038-5096, Elisangela Xavier (0xx11) 3038-5091, Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105
Coordenador de Diretos e Classificados: Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090
Contatos: Vinicius Christe (0XX11) 3038-5094, Gianpaolo Iarussi (0XX11) 3038-5103 e Raphael Gherardi (11) 3038-5084
Assist. de Publicidade e Criação: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5098
E-mail: publicidade@europanet.com.br
Publicidade – Outras Praças
Brasília: (0xx61) 326-0205 – New Business
Paraná: (0xx41) 3023-8238 – GRP Mídia
Rio Grande do Sul: (0xx51) 3212-3737 – Isoppo Associados
Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 – Yuri Representações
Publicidade – EUA e Canadá
Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00XX1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica: Joelma Dantas (0xx11 3038- 5104) – joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante: Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667 Fabiana Lopes (Coordenadora); Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi
Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C.,121 – São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667, FAX (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ
Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

***PLAYSTATION** é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.
****PLAYBOY**, rabbit head designer and famlin design are trademarks of **PLAYBOY** Enterprises, Inc. **PLAYBOY** (USA)

À galera

É difícil aceitar. Mas o fato é que amizades de tantos anos, de horas e horas de trabalho juntos, tudo, mas tudo mesmo, ficou comprometido por causa de um único jogo. O game *Playboy, The Mansion* abalou as estruturas da redação. Enquanto uma parte se matava para ver quem ia experimentar o jogo, outra nem queria olhar para a tela.

O Julio foi o primeiro. Com a namorada ciumenta que tem, tratou de se defender. Aceitou um convite para uma reportagem e se mandou para os Estados Unidos. "Preciso me atualizar", só repetia para quem quisesse ouvir.

Foi a vez do Nelson. Cofiou a enorme barba e partiu para o "ataque" às garotas. Tentou com uma, com outra, mudou a estratégia e... nada. Orgulhoso como ele só, desligou o PS2 e contra-atacou: não gostei do jogo. Sei, sei, Nelson, é a velha história das uvas estarem verdes.

Mais um galã para a frente de batalha. Humberto nega, mas os mais desaforados dizem até que o cara passou perfume antes de clicar o start. Conseguiu, de início, um sorriso, depois uma conversinha, e logo, logo estava com uma garota da capa da revista. O resto da galera, cheia de inveja, até tentou atrapalhar, mas era tarde. Humberto estava consagrado como o galã da redação.

Outro que não se envolveu com o jogo foi o Makotron. Mas o porquê é difícil de explicar. Ninguém aqui sabe direito quais seus poderes. As hipóteses variavam da mais covarde fuga, a uma enorme paixão pelas garotas do novo game *Playboy*, sem tempo para mais nada. O fato é que até o rato Frisnokokos está se achando um gatão. Por favor, não mande queijos, mande seus apelos para que o Makoto volte. E cuidado com as palavras para não magoar o nobre membro da família dos murídios (sim, é esse o nome de família do Frisnokokos).

Ainda bem que temos o Leandro e o Luizão para botar um pouco de ordem na casa. Tanto que, agora mesmo, mal o jogo foi terminado o palmeirense Luizão requisitou o jogo "para o bem geral da redação" e saiu dizendo que ia levar para casa, assim não haveria mais disputas. Achei muito bonito ele se sacrificar para manter a paz na equipe. Um exemplo de generosidade para com os colegas.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

ÍNDICE

Geral

Acessórios 73
Fala, Galera 8
Hora do Reset 92
Garota PlayStation 50
Mural 12
News 14
Superteste 74

Previews (PS2)

Beat Down: Fists of Vengeance 22
Castlevania: Curse of Darkness 20
Crime Life: Gang Wars 24
Fantastic Four 21
Fear and Respect 22
Namco X Capcom 24
Without Warning 21

Previews (PSP)

Death Jr. **27**
Mercury 26

Reviews (PS2)

Champions: Return to Arms **29**
Constantine 32
EyeToy: Monkey Mania 32
Flatout 34
Getaway: Black Monday, The 32
Nanobreaker 30
Nina Williams: Death by Degrees 34
NBA Street V3 28
Pacific Warriors 2: Dogfight 30
Technic Beat 30

Review (PSP)

Metal Gear Acid 35

Detonados & Cia. (PS2)

Devil May Cry 3 54
Playboy: The Mansion **36**
Punisher, The 64
Shadow of Rome 44
Winning Eleven 8: International 60

Dossiê PS1

Metal Gear Solid 70

TrashZone

Cartas 90
Project Altered Beast (PS2) 91

Dicas (PS2)

Call of Duty: Finest Hour 76
Mega Man X: Command Mission 76
Mercenaries 76
Metal Gear 3: Snake Eater 76
Psi-Ops 78
Psyvariar: Complete Edition 78
Spider-man: The Movie 78

Dicas (PS1)

Ape Escape 76
Collin McRae Rally 2 76
Dexter's Laboratory: Mandark's Lab 76
Pocket Fighter 78
Silent Hill 78
Spider-Man 78
Spider-Man 2: Enter Electro 78
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories 80

Dicas (PSP)

Ridge Racers 78

GameShark (PS2)

Carmem Sandiego: SotSD 86
Crash: Twinsanity 86
Gran Turismo 3 88
Kuon 88
Mercenaries 88
NBA Street V3 88
Outlaw Golf 2 88
Playboy: The Mansion 88
Punisher, The **88**
Shark's Tale 88

GameShark (PS1)

Gran Turismo 86
Gran Turismo 2 86

Death Jr. foi o primeiro jogo anunciado para o portátil da Sony. Confira o preview do game

Todos os sapos do Metal Gear 3 foram descobertos. Consulte as dicas na página 76

Ficar sem jogar por falta de dica é palhaçada. Mande a sua dúvida ou opinião para a redação que a gente responde aqui mesmo, na lata

Por Julio Wecchi

Com os códigos certos você libera todas as roupas secretas do Homem-Aranha. Ele só não topa tirar a máscara

Salvem o Exterminador

E aí, galera da PlayStation? Vocês podem publicar os truques do *Terminator 3: Redemption*?
Lucas Trajano Rodrigues
Caxias do Sul/RS

Pressione os botões durante o vídeo de créditos do menu principal e confira os resultados:
Todos os upgrades: ● + ▲ + L1
Invencível: ● + R2 + R1
Todas as fases: ● + R2 + ▲

Desesperado

Não consigo passar a missão Los Desperados do *GTA: San Andreas*, do PS2. Por favor, me ajudem!
Darlisson de Souza Campos
Fortaleza/CE

Fique tranqüilo, Darlisson. Primeiro, entre com Cesar na maloca e detone todos, usando a metralhadora, de preferência. Em seguida, acabe com o atirador, que está no telhado, antes que o bandido use um lança-mísseis contra você. Depois disso, você vai precisar guerrear com outras gangues até conquistar a maior parte da cidade. Depois que você vencer os rivais, Sweet ligará no celular de CJ e a próxima missão poderá ser carregada.

Roupas do Spider-Man 2

Vocês têm algum código que sirva para liberar todas as roupas do Homem-Aranha no *Spider-Man 2*, do PS1?
Tiago Martins Lima dos Santos
Recife/PE

Entre no menu Special, *depois em* Cheats *e digite* WASHMCHN *ou* SPDRHIST *para liberar todas as roupas disponíveis.*

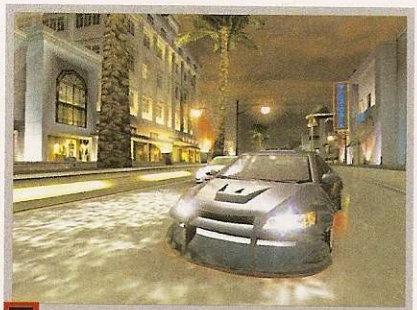
Carros extras

Vocês podem publicar os códigos para o jogo *San Francisco Rush*, do PS1?
Maicon Nelson Gomes Ramos
Campinas/SP

Para conseguir jogar com os carros extras do game, é preciso, antes de tudo, selecionar uma pista e um veículo. Em seguida, escolha o tipo de transmissão e segure um dos botões abaixo enquanto o game é carregado para que, na hora da corrida, seu carro seja trocado por um dos seguintes veículos:
R1: Buggy
L1: Caminhão
▲: U.F.O.

Pistas nitradas

Existe algum truque para o *Need for Speed Underground*, do PS2?
Douglas H. Gonzaga
Jundiaí/SP



Se você é mesmo bom de volante, habilite as pistas secretas de NFS Underground e vença-as

Pressione os comandos na tela do menu principal e habilite pistas secretas dos modos:
Circuit: ↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
Drag: →, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2
Drift: ←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2
Sprint: ↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓

Senha manjada

Qual a senha da caixa registradora do motel do *Parasite Eve 2*, do PS1?
Gumercindo Júlio - Rio de Janeiro/RJ

A senha é #3033. Após digitá-la na caixa registradora, aperte a tecla total *e receba a chave-mestra do motel (Bronco Masterkey).*

Super-Homem no front

Gostaria que vocês publicassem algumas trapaças para *Ghost Recon*, do PS2.
Alan Fernandes da Silva
Tangará da Serra/MT

Pause o jogo e pressione um dos comandos abaixo para usar os truques indicados:
Modo Super-Homem: L1, R2, L2, R1, Select
Todas as missões: ✖, L2, ▲, R2, Select
Todos os segredos: L1, L2, R1, R2, ✖, Select

Gamemaníaco dá dica

Pessoal da Dicas & Truques, eu estava jogando *GTA: Vice City*, do PS2, quando descobri uma dica muito interessante. É possível ganhar dinheiro honestamente dirigindo um ônibus. Primeiro roube o veículo, que se chama Coach, e comece a passear calmamente pela cidade. Procure pelos pontos de ônibus, onde os passageiros fazem fila, e pare para pegá-los e liberar outras paradas. Para cada pedestre que entra no veículo, você recebe cinco dólares. Não é muita grana, mas a diversão compensa.
Roberto Paulo
Via e-mail

Legal a sua dica, Roberto. Com certeza, ela vai ajudar todos os gamemaníacos que curtem Vice City, *inclusive aqueles que já detonaram o game. E para quem não sabe, além de ser motorista de ônibus, o jogador também pode ganhar uma grana como taxista, bombeiro, paramédico, entregador de pizza e até como justiceiro. Para mais detalhes, consulte a edição extra 8:* Especial GTA.

Terror em San Andreas

Vocês poderiam publicar os códigos de armas para o último *GTA*, do PS2?
Matheus Aparecido Leite Pereira
Caçapava/SP

Continua...

www.goodchip.com

Mars Pro

Unico chip específico para cada versão de PlayStation 2

Tel: (011) 8299-9248
goodchip@goodchip.com.br

NOVO 805

Suporta
700XX

GM- 805 SE

Games:
* Suporta e reconhece diretamente PS e PS 2.
* Não danifica o canhão de leitura do PS 2, porque Mars Pro evita o envio de sinais ao Drive Controller

DVD Filmes:
* Reproduz diretamente todas as regiões de DVD Filmes sem mais limites

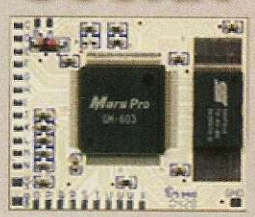
Emulador:
* Suporta emulador dos jogos SEGA ou SFC

Media Players:
* Suporta Mp3, MPEG-4 Div-X, JPG Arquivos (PS2 Reality Media Players)

Suporta
3900X

GM - 601

Suporta
500XX



GM - 603

OFICINAS CREDENCIADAS

* Fratello Games,011-3362-2206 * Playtimes, 011-3333-5639 * Advance Eletronics Brasil, 011-3334-1194
* Tec Center, 011-3326-7971 * Tec Games, 011-3362-0036 * Brasil Games, 011-3329-9148
* Playhouse, 011-3337-1960 * Eduardo, 021-2517-3745 Alpha Games, 031-3274-2988 * Kibones, 013-3289-4273

DL23

Pressione os comandos a seguir durante o jogo e acabe com a cidade.

Galeria de armas 1
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Galeria de armas 2
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←

Galeria de armas 3
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓

Tanque de guerra
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲

Na raça

Publiquem minha carta, por favor. Preciso de dicas para *Time Crisis 2*, do PS2.
Rubens Alves de Lima
Sabará/MG

Rubens, infelizmente para o Time Crisis 2 *não tem jeito. Para liberar os segredos do game, só detonando o jogo na raça. Primeiro, é preciso terminar o modo* Story *duas vezes para liberar a opção de munição automática. Depois disso, detone o mesmo modo mais uma vez usando o segredo anterior e consiga a opção de munição ilimitada. Para facilitar a sua vida, o melhor é jogar na dificuldade mais fácil (Easy).*

Petrificado no Alone in the Dark

Estou parado no quebra-cabeça das pedras do *Alone in the Dark: the Nightmare*, do PS1. Vocês podem me ajudar?
Pedro Marcos da Silva
Taubaté/SP

Este é o enigma que mais atrapalha a vida dos jogadores. Seu objetivo é examinar as rochas na mesma seqüência em que Aline dita pelo rádio. A ordem é: norte, sudeste, oeste, sudoeste, leste e nordeste. Sempre que examinar uma das rochas, contate Aline pelo rádio antes de prosseguir. Examine a pedra do leste na seqüência e digite as seguintes palavras sagradas: ogoul, ai, hypor, harnis e korna. Quebra-cabeça resolvido.

GameShark para clássico

Vocês podem publicar os códigos de GameShark para *Driver*, do PS1?
Raphael Palanycia de Souza
Cajamar/SP

Acompanhe os códigos mais quentes para o GameShark 3.3 ou superior.

Licenças completadas
801e35a0503c
801e35a23c3c
801e35a4503c
801e35a6503c
801e35a80050

Créditos liberados
800863dcfffe
800863defffff

Imunidade
8008644cfffe
8008644effff

Invencibilidade
80086414fffe

Tempo ilimitado
800c6e660001
800c6e640000

Resident e Buffy

Publiquem os códigos de GameShark para *Resident Evil Outbreak* e *Buffy: the Vampire Slayer*, ambos do PS2.
Renato Soares
São Paulo/SP

Seu pedido é uma ordem, Renato. Confira os códigos mais quentes para os dois games e detone-os sem muito esforço. Os truques funcionam no GameShark 2.0 4.0 ou superior.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

Código mestre
94D0B9FE B46E0F4E

Nunca infectado
2490A5E8 54B0D3DD

Energia ilimitada
24C6BD4E FCE3C1A0

Munição ilimitada para todas as armas
249017A8 30F157D9
2491B468 10F64734
2490B468 14F4478C
24C1AEBA 1676C009
24D1B6A8 0675C120
24D1B6A8 0655C119
24D1B6AA 0655C139
24C1B62A 9E6E8988

Assim não tem nem graça. Com saúde e munição ilimitadas, nem mesmo os zumbis de Resident Evil assustam

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

Código Mestre
F457BE26 BF740C16

Golpe ou tiro mortal
240992A8 04F44704

Saúde ilimitada
24903028 367443E8

Itens de energia ilimitados
2490B228 16744538

Energia ilimitada

Até mesmo meninas bonitinhas podem ameaçar um vampiro, se elas tiverem estacas de madeira

PLAYERS

Acessórios para Playstation, Megadrive, Super Nintendo e Consoles de 8 bits.

Console 16bits com preço imperdível !

ADAPTADORES
CABOS
CONECTORES
CONTROLES
MEMORY CARD
CONVERSORES
RF
CONSOLES

Consulte um de nossos distribuidores

Supersônico
11 3227-9870

Amir
11 3313-5902

Atacado dos Games
11 221-8674

Auzycle
21 3970-6330

Inicial Games
19 3236-0179

PLAYERS é marca registrada da B.A.F. Comercio Ltda
comercial@playersbrasil.com.br 11 3313-6145 / 3313-0441

MURAL Playstation

Participe do Mural

Mande seus desenhos para:
Mural da Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-900

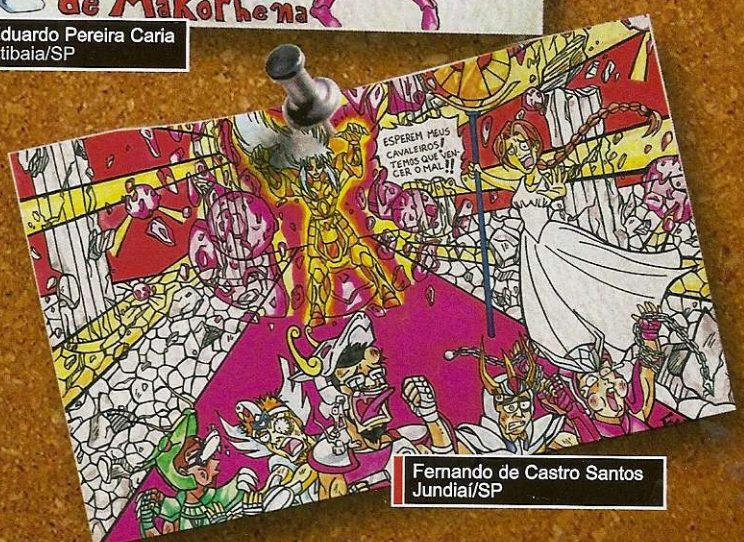
Curta alguns dos desenhos mais divertidos que foram enviados para a promoção "Cavaleiros do Zodíaco"

Fabiano Callejon Pallante
São Paulo/SP

Mateus Edson Lima Rodrigues
Pirassununga/SP

Eduardo Pereira Caria
Atibaia/SP

Renan Wanderroskey Caldas Passos
Cachoeiras de Macacu/RJ



Fernando de Castro Santos
Jundiaí/SP

NOVO

THUNDER

COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA V9-V10

O DESBLOQUEIO DEFINITIVO PARA SEU PS2

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.
- SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9 (SEM FALHAS).
- REPRODUÇÃO DE DVD - CD - ORIGINAIS E IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.
- BOOT PELO BROWSER.
- ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- FUNCIONA NA TENSÃO (VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- GARANTIA DE 1 ANO.
- NÃO DANIFICA LA.

VTEC SOLUÇÕES DIGITAIS LTDA.

WWW.VTEC.COM.BR

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br

© Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
É de seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

THUNDER

Processador do PS3 Revelado

Conheça os detalhes do processador que vai equipar o PS3 e descubra o que o console deve trazer para dominar a próxima geração

Finalmente saiu a especificação oficial do Cell, o chip do PlayStation 3. E os números impressionam. Para começar, o chip terá oito núcleos de processamento e será capaz de executar até dez tarefas ao mesmo tempo, enquanto chips como o do PS2 e os atuais de PC podem executar no máximo duas tarefas simultaneamente. Isso tornará possível não só a criação de jogos ainda mais complexos, mas deve, principalmente, tornar realidade a concepção de games para TVs de alta definição, sem comprometer a velocidade nem deixar de lado recursos visuais importantes como o antialiasing (suavização de bordas), que até hoje faz muita falta no PS2.

O visual de jogos como Elder Scrolls IV só pode ser atingido pela próxima geração de consoles

Quase um supercomputador

Anunciado como um "supercomputador em um chip", estima-se que o Cell será capaz de fazer aproximadamente 254 bilhões de cálculos por segundo, o que o torna cerca de 50 vezes mais rápido que um Pentium 4 de 3.8 GHz, o chip mais rápido da atualidade para PCs. Mesmo atingindo esta velocidade, porém, o Cell ainda está longe de ser um supercomputador, já que, neste momento, até mesmo os mais lentos supercomputadores já são três vezes mais rápidos que a suposta velocidade máxima do chip, produzido pela Sony, IBM e Toshiba em conjunto. E até o lançamento do PS3, a diferença só deve aumentar.

A grande dúvida, no entanto, é o quão difícil será desenvolver jogos para este superchip. Já é notória entre os desenvolvedores a dificuldade de criar jogos para o PS2, uma vez que suas tecnologias não seguem nenhum padrão. As parcerias com IBM e Toshiba na criação do chip, e com a NVidia, na criação do processador gráfico, porém, indicam que a Sony pretende diminuir esta dificuldade. Resta saber se a empresa adotará o padrão DirectX, da concorrente Microsoft, para o visual de seus games, ou se adotará alguma outra alternativa.

Para dominar a sala inteira

O mais interessante deste chip, no entanto, é que ele deve ser produzido, em versões mais simples, para todo tipo de aparelho eletrônico, de players de DVD a TVs e até mesmo telefones celulares. A idéia das empresas por trás do componente é não apenas dominar o mercado de videogames, mas assumir o controle do entretenimento digital, criando dispositivos que se comuniquem com facilidade entre si e sejam capazes de lidar com qualquer conteúdo multimídia, venha ele da TV, do DVD ou, quem sabe, do PS3. É esperar para ver, e torcer para que ao menos algumas destas maravilhas tecnológicas tenham utilidade aqui no Brasil.

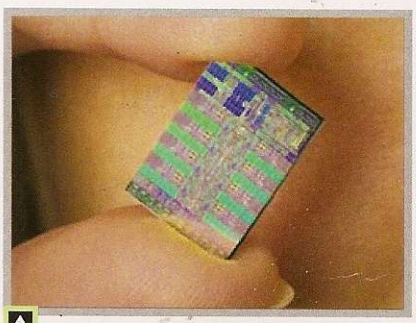


Foto: divulgação Toshiba (www.toshiba.co.jp)

Se o Cell for mesmo tão rápido quanto a Sony promete, até o melhor PC vai ficar comendo poeira

Os produtores de Heavenly Sword apostam na capacidade do Cell para lidar com uma grande quantidade de personagens

GANHOU VIDA

Bandai - A produtora japonesa Bandai finalmente anunciou a data do tão esperado Saint Seiya: Chapter Sanctuary: 7 de abril. No mês que vem, os gamemaníacos poderão enfim conferir o título, que terá jogabilidade inspirada em Dragon Ball Budokai.

PERDEU VIDA

Sony - Depois dos japoneses, chegou a vez dos sul-coreanos sofrerem com a baixa produção de PSPs. A Sony adiou o lançamento do portátil na Coréia do Sul para 2006. Com isso, muitas produtoras da Coréia do Sul também adiarão seus lançamentos para o portátil.

LANÇAMENTO

PS2 de volta à Matrix

O novo game inspirado na trilogia *Matrix* chegará em breve. Batizado de *The Matrix: The Path of Neo*, o título colocará o jogador na pele do protagonista Neo, o predestinado, que descobre sua capacidade de enxergar o código e brinca de super-herói na Matrix. O game vai Neo desde o início de sua história até o desfecho, mostrado em *Matrix Revolution*. Tudo com cenas dos três filmes e extras retirados da série *Animatrix*.

Vale lembrar que o game está sendo desenvolvido pela Shiny, a mesma responsável pelo fiasco *Enter The Matrix*. Os irmãos Wachowski, que escreveram e dirigiram os filmes, também vão ajudar na produção deste game, mas isso não garante nada, já que *Enter The Matrix* também contou com a ajuda dos caras. O negócio é torcer para que a Shiny dê a volta por cima e faça algo que valha a pena. *The Matrix: The Path of Neo*, estréia no final do ano e será lançado para PS2, Xbox e PC.

Se Path of Neo não compensar o fracasso de Enter The Matrix, ele vai direto para o lixo do Makotron

LANÇAMENTO

Atari em baixa

A empresa decidiu fechar duas filiais de publicação de games norte-americanas e concentrou as atividades de lançamento de títulos em Nova York. A decisão foi tomada após a empresa verificar que o lucro no último trimestre de 2004 foi 15% menor que o do mesmo período de 2003. Os motivos alegados para a queda foram os poucos títulos lançados pela empresa no final do ano, a concorrência e a falta de consoles para venda no Natal.

O motivo mais provável, porém, é a pouca quantidade de lançamentos, de qualidade, pois apesar de ter distribuído bons títulos no período, como *Dragon Ball Z: Budokai 3*, a empresa também lançou jogos de gosto duvidoso, como *Godzilla: Save the Earth* e *Atari Anthology*, uma coletânea com alguns dos jogos mais inexpressivos que saíram para o antigo Atari 2600.

Além de lançar poucos títulos para PS2 no final de 2004, a Atari ainda derrapou na qualidade dos jogos. Dragon Ball Z: Budokai 3 é o único que se salva

HARDWARE

Controles para o PS2

Para aumentar a diversão dos nostálgicos que compraram os games da série Sega Ages, como *Virtua Fighter*, *Alien Syndrome* e *Afterburn 2*, a Sega está lançando dois controles exclusivos para o PS2.

O Saturn Control Pad tem os mesmos comandos e design do controle original do antigo Sega Saturn. Já o Virtua Stick é um modelo do tipo arcade, com uma alavanca direcional e oito botões grandes, o que o torna ideal para games de tiro, ação e, claro, de luta.

Os controles serão lançados no Japão no final deste mês. Vale lembrar que a SNK Playmore USA também lançou o seu controle do tipo arcade para o PS2. Pelo jeito, os controles nostálgicos são a nova onda nipônica.

Esqueça o Dual Shock 2. Para jogar os clássicos da Sega, só mesmo o controle do Saturn

MANCADA DO MÊS

Lote de PSP com defeito

Nem o PSP escapou. Um dos lotes do portátil, lançado na segunda semana de dezembro do ano passado, no Japão, está apresentando problemas. O responsável pelo transtorno é o botão ■. Graças à falha na fabricação, o PSP ficou com uma pequena rebarba plástica interna, que se prende ao botão e faz com que ele não volte à posição original quando pressionado.

A Sony já admitiu o defeito e está consertando os portáteis gratuitamente na Terra do Sol Nascente. Os atuais PSPs não apresentam esse problema. Vale lembrar que a produção inicial do portátil foi muito baixa e os primeiros PSPs foram vendidos apenas para os poucos gamemaníacos que tiveram a sorte de encontrá-lo nas lojas nipônicas e que se dispuseram a pagar mais caro para adquiri-los logo no lançamento. Isso confirma o aviso publicado no News Station da Dicas & Truques nº 71, que recomendou aos leitores não comprarem o PSP logo na semana de estréia.

LANÇAMENTO

Filmes em UMD para PSP

A Sony já anunciou os filmes que estarão disponíveis a partir de março para o PSP. Entre as superproduções já confirmadas para lançamento em UMD, estão os filmes *O Tigre e o Dragão*, *Spider-Man 2*, *Hellboy* e *Resident Evil: Apocalypse*. O preço médio dos discos deve ser similar ao dos filmes em DVD nos EUA, variando entre US$ 20 e US$ 30, bem menos que o preço dos jogos, que na maioria dos casos superam os US$ 50.

Agora resta saber se a moda vai pegar. Afinal, a Sony está investindo pesado em um recurso que, até o momento, só existe no PSP. Ao mesmo tempo que isso pode significar o fim dos portáteis da concorrência, é importante lembrar que, caso não surjam mais aparelhos para ver filmes em UMD, é possível que os discos se tornem um mico. Mesmo assim, a Nintendo já anunciou que está desenvolvendo um acessório para rodar filmes no DS, seu portátil atual. Só não se sabe o tipo de mídia que o acessório vai usar, já que um cartucho com a capacidade do UMD não vai ser nada barato.

LANÇAMENTO

Need for Speed: Underground nos arcades

Depois do grande sucesso nos consoles e PCs, a série *Need for Speed: Underground* vai estrear nos arcades. As máquinas, que devem chegar aos EUA em março, terão conexão com a internet para os recordes e permitirão disputas rápidas nos modos Drag Race e Circuit. Os arcades trarão volante com retorno de força e câmbio manual de seis marchas, além da possibilidade, tradicional nestes sistemas, de conectar os aparelhos entre si para disputar partidas multiplayer. O irônico é que a relação entre videogames e arcades parece estar se invertendo cada vez mais. Se, no passado, eram os jogos de arcade que viravam títulos desejados nos videogames, agora, com boatos de que até *Half-Life 2*, do PC, pode ser lançado nos papa-fichas, fica evidente que são os títulos dos consoles que têm feito o maior sucesso nos fliperamas.

Qualquer jogo de corrida fica bem melhor se vier com um bom câmbio manual e um volante com retorno de força

CURTAS

Mais Mortal Kombat

O sétimo episódio de *Mortal Kombat* estará pronto em breve. Diferente dos outros títulos da série do PS2, *Mortal Kombat: Shaolin Monks* será uma mistura de luta e aventura e deve sair até o final do ano.

Gauntlet Ninja

Outro game que a Midway está desenvolvendo é o *Seven Sorrows* para o PS2. Será um título inspirado no clássico *Guntlet*, jogo que saiu em 1985 nos arcades e, mais tarde, no PS1. O RPG terá muita ação, aventura e batalhas multiplayer e online. O título estréia em outubro.

Se o novo Mortal Kombat trouxer mesmo um game de aventura, não seria nada mal se Kitana fosse a protagonista

Jogadores Banidos

Cerca de 800 gamemaníacos japoneses foram banidos da PlayOnline, a rede da Square para games online. O motivo é que eles infernizavam a vida de milhares de jogadores em *Final Fantasy XI*, ofendendo jogadores, monopolizando regiões e até roubando itens.

GTA Bonzinho

A Sony está trabalhando em *Pursuit Force*, do PSP. Apesar de ser inspirado na série *GTA*, o jogo o colocará na pele de um policial gente fina que deverá cumprir uma série de missões politicamente corretas. O game será lançado até o final do ano.

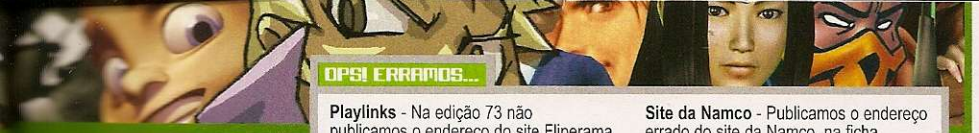
PSP sem Final Fantasy

Final Fantasy VII: Advent Children, o filme mais aguardado entre os fãs do RPG que já têm um PSP, ainda não tem data de lançamento definida para os EUA. A animação, que mostra a continuação da história de *FFVII*, do PS1, deve ser lançada por lá até o fim do ano.

RPG no Japão

Está saindo este mês o RPG *Tales of Eternia*, para o PSP, uma adaptação do game lançado há cerca de cinco anos para o PS1. As animações foram produzidas pela Production IG, a mesma responsável pelo desenho *Ghost in the Shell*.

Bem que o Tales of Eternia poderia vir com gatas como a Motoko, do Ghost in the Shell



OPS! ERRAMOS...

Playlinks - Na edição 73 não publicamos o endereço do site Fliperama Online (página 16). O endereço é www.fliperama.com.br.

Site da Namco - Publicamos o endereço errado do site da Namco, na ficha técnica do Ridge Racers (página 40). O site correto é www.namco.com.

FOFOCA STATION

Acompanhe a boataria do mundo dos videogames. As notícias do futuro podem estar bem aqui

Arcades clássicos

O terceiro *Midway Arcade Treasures* pode sair ainda neste primeiro semestre para o PS2. O título deve trazer um pacote de games que fizeram sucesso nas décadas de 80 e 90, em arcades de todo o planeta.

Nova Bateria para o PSP

Uma nova tecnologia da Sony pode aumentar a capacidade das baterias de lítio usadas em aparelhos portáteis, como celulares e o próprio PSP. Ainda não se sabe o tipo de tecnologia da bateria ou a sua capacidade real. A bateria atual do PSP dura seis horas.

A bateria, cuja capacidade é supostamente maior que as atuais, ainda não tem data de lançamento definida

Sony e Apple

Há boatos na internet sobre uma possível parceria entre as gigantes Sony e Apple, que estariam trabalhando em uma loja virtual de músicas e vídeo. O PlayStation 3, que deve sair até 2006, seria compatível com o desconhecido sistema. O que acontecerá com o iTunes, o atual serviço da Apple, os boatos não dizem.

TOP 10 PS2

Saiba quais são os games que arrepiam no Brasil e no mundo

OS 10 GAMES MAIS VENDIDOS DO MUNDO

1	GTA: San Andreas	Rockstar
2	Xenosaga Episode 2	Namco
3	Metal Gear Solid 3	Konami
4	Dragon Ball Z: Budokai 3	Bandai
5	Playboy: The Mansion	Ubisoft
6	Devil May Cry 3	Capcom
7	Final Fantasy X	Square
8	Gran Turismo 4	Sony
9	WWE SmackDown vs Raw	THQ
10	Suikoden IV	Konami

Fonte GameFaqs.com

OS 10 GAMES MAIS VENDIDOS DO BRASIL

1	Winning Eleven 8 International	Konami
2	GTA San Andreas	Rockstar
3	NFS Underground 2	Electronic Arts
4	Goldeneye Rogue Agent	Electronic Arts
5	Metal Gear Solid 3	Konami
6	FIFA Soccer 2005	Electronic Arts
7	Prince of Persia The Warrior Within	Ubisoft
8	Yu-Gi-Oh! Capsule Monster Coliseum	Konami
9	Ace Combat 5	Namco
10	Shadow of Rome	Capcom

Fonte NC Games

RANKING DA IDF2

Confira as listas dos 10 primeiros gamemaníacos nos rankings da IDF2 (International Digital Football Federation) em pontos e aproveitamento, respectivamente. Para saber mais sobre essa federação que reúne os melhores jogadores de *Winning Eleven*, acesse o site: www.digitalstadium.com.br. O ranking desta edição foi feito com base na classificação do dia 18 de fevereiro.

Posição	Jogador	Pontos
1	Sidney Paulo Abbud	917
2	Guilherme Larsson	602
3	Rodrigo Pires	375
4	Leandro Pigatti	373
5	Fábio Moura	323
6	Anderson Faustino	73
7	Luiz Gustavo Pacces	263
8	Eduardo Silva	260
9	José Domingos	255
10	Nathan Nassir	196

Posição	Jogador	Aproveitamento
1	Gustavo Juvenal	2,92
2	Danilo Barros	2,81
3	Anderson Faustino	2,79
4	Bruno Pedro	2,56
5	Rafael Barreiros	2,51
6	Fábio Martins	2,43
7	Clayton Gonçalves	2,41
8	Felipe Vicedomini	2,26
9	Augusto Santini	2,25
10	Fábio Vieira	2,23

DRAGOON GAMES

TUDO EM VÍDEO-GAMES

FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

DESTRAVAMOS PLAY 2 NA HORA
(PREÇOS PROMOCIONAIS)

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

Não Temos Filiais.

PLAYLINKS

Liga da Bola

Site: www.ligamonobol.com
Idioma: português
Site de uma galera fanática por *Winning Eleven*. Rola campeonato todo final de semana. O esquema é tão profissional que tem até estatuto, incluindo desde a forma de escolha dos times até o sistema de troca de jogadores.

Loja de Games

Site: www.gamemusic.com
Idioma: inglês
Loja especializada em quinquilharias de games. O forte do lugar são as trilhas sonoras dos mais variados jogos: *Final Fantasy, Metal Gear, Ace Combat* e outros. Porém, também é possível encontrar livros e brinquedos do tema.

Vídeos Hilários

Site: www.videogamedc.com
Idioma: inglês
Em Videogame Director's Cut, você encontra uma boa quantidade de vídeos produzidos em Flash que parodiam games famosos. A galera do *Mortal Kombat*, por exemplo, ganhou novas finalizações muito cômicas. Tudo gratuito.

LANÇAMENTOS DO MÊS

Saiu game novo para o PS2. Confira os lançamentos de fevereiro nos EUA

JOGO	TIPO	PRODUTORA
Brothers in Arms: Road to Hill 30	Tiro	Gearbox
Cold Fear	Ação	Darkworks
Digimon World 4	Luta	Bandai
Dragon Ball Z Sagas	Ação	Avalanche
Dynasty Warriors 5	Ação	Omega Force
Full Spectrum Warrior	Simulação	Pandemic Studios
God of War	Ação	Sony
MLB 2006	Esporte	989 Sports
Musashi: Samurai Legend	Ação	Square Enix
MVP Baseball 2005	Esporte	EA Sports
MX vs. ATV Unleashed	Corrida	Rainbow Studios
Obscure	Ação	Hydravision
Red Ninja: End of Honor	Ação	Tranji
SEGA Classics Collection	Minigames	Sega
Shining Tears	Ação	Amusement Vision
Splinter Cell Chaos Theory	Ação	Ubisoft
Splinter Cell Chaos Theory: Limited Collector's Edition	Ação	Ubisoft
Stolen	Ação	Blue 52
Super Monkey Ball Deluxe	Quebra-cabeça	Amusement Vision
TimeSplitters: Future Perfect	Tiro	Free Radical Design
Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown	Tiro	Red Storm Ent.
World Tour Soccer 2006	Esporte	Sony

SHOPPINGSTATION

Fonte: As próprias lojas
* Console modificado

O preço do PS2 abaixou!!!

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2, PStwo, Dual Shock 2 (o controle oficial do console) ou um Memory Card. As pesquisas de preço foram feitas no dia 17 de fevereiro, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,60. Por isso, vale a pena pechinchar não só pelo melhor preço dos consoles e acessórios, mas também por facilidades no pagamento. Todos os valores são mostrados em moeda nacional (R$). Se você é lojista e sua loja não está nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	PS2	PStwo	Dual Shock 2	Memory Card
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	*990,00	*1.095,00	90,00	85,00
Big Games	(0xx11) 3681-3807	*925,00	*950,00	89,00	89,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	*1.030,00	800,00	100,00	80,00
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	960,00	—	—	95,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	*1.099,00	780,00	87,00	79,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-4375	*1.100,00	1090,00	90,00	90,00
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	*1.190,00	*1.190,00	89,00	70,00
Game Over	(0xx11) 3992-2350	1.049,00*	—	95,00	89,00
GameOne	(0xx19) 3236-6059	—	*1.120,00	87,00	74,00
MPS Games	(0x11) 3698-5598	—	*990,00	85,00	85,00
Netunia	(0xx11) 3825-7600	—	930,00	109,00	99,00
Podium Games	(0xx11) 3277-0751	*980,00	—	98,00	89,00
Point Games	(0xx19) 3232-5488	*1200,00	*1.160,00	89,00	79,00
Point Games (SP)	(0xx11) 3721-4045	—	792,00	120,00	100,00
Porão Games	(0xx15) 3285 1919	*1.049,00	799,00	99,00	99,00
Píer 88	(0xx11) 6192-9624	*1.249,00	1.099,00	108,00	98,00
Rock Laser Games	(0xx11) 6631-9979	*1000,00	—	80,00	80,00
Só PlayStation	(0xx31) 3201-1845	*950,00	—	85,00	85,00
SS Games	(0xx11) 3328-6804	*1.000,00	750,00	80,00	67,00
Tec Games	(0xx11) 3362-8986	*920,00	*900,00	70,00	70,00
Thunder Games	(0xxx11) 6641-4303	*1.200,00	—	110,00	110,00
Tilt's Games	(0xx11) 6191-3000	*1.000,00	1.000,00	90,00	90,00
Trop Games	(0xx19) 3272-4943	—	*1.150,00	90,00	80,00
Viena Games	(0xx11) 4674-5850	*895,00	*1.200,00	90,00	85,00
W2N Games	(0xx11) 294-0222	—	990,00	100,00	90,00
Wave Games	(0xx11) 5541-8066	*1.160,00	—	110,00	105,00
World Games	(0xx15) 3234-1584	—	1.099,00	139,00	120,00

APARELHOS E ACESSÓRIOS
NOVOS E SEMINOVOS

ROCK LASER GAMES

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

ATACADO E VAREJO

SEDEX PARA TODO BRASIL

- PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Conserto • Destravamento • Transcodificação

(11) 6631.9979 (11) 6954.4332

Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

Distribuidora: Konami **Produtora:** Konami **Site:** www.konami.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

O ciclo não tem fim. Para se vingar de Hector, Isaac mata sua amada. E o herói, só pra variar, sai em busca de mais vingança

POR QUE VALE A PENA?

A história é ótima e promete fisgar a atenção, além de ser muito boa a idéia de controlar as aberrações para socar os inimigos.

É bom rezar para que este seja um dos monstros de Hector. Em todo caso, é bom ter o chicote a postos

Castlevania: Curse of Darkness

Seqüência direta do segundo episódio da saga traz personagem principal com poderes de alquimista

O que promete prender a atenção no próximo Castlevania é a história. Protagonizada por Hector, um alquimista demoníaco inédito na série, a aventura inicia-se três anos após o terceiro capítulo da saga, Dracula's Curse, de 1990. Hector foi treinado sob a tutela do conde Drácula em pessoa, mas, em determinado momento, o aprendiz diverge das idéias do mestre e se rebela, deixando o vampiro à mercê dos Belmont. Derrotado o conde, uma força mágica se espalha pela Europa, lançando o caos sob a população. No meio da confusão, surge Isaac, outro alquimista que, para se vingar da morte do mestre, mata a amada de Hector. Daí em diante o roteiro é pura vingança. Utilizando o poder de criação do protagonista, o jogador pode criar e controlar mais de 30 criaturas no decorrer da jogatina e cada ser possui um poder específico para vencer certos obstáculos. Uns têm força para arrombar portas, por exemplo, enquanto outros podem voar.

Você pode invocar algumas criaturas para atacar os inimigos, ou pode resolver o problema sozinho

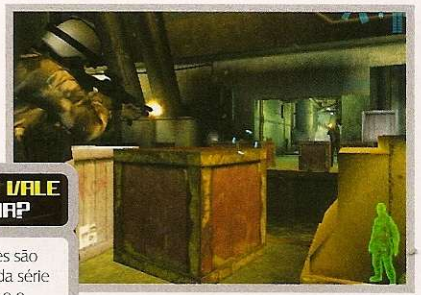
Treinado por Drácula em pessoa, Hector discorda do mestre e o deixa à mercê de seus piores inimigos

Distribuidora: Capcom **Produtora:** Circle Studio **Site:** www.capcom.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

Without Warning

Encare esta história pela perspectiva de seis personagens diferentes e vença os terroristas

Game de ação e tiro com um roteiro paranóico e um pouco manjado. Enquanto os terroristas tentam destruir uma instalação de pesquisas químicas, um grupo de elite do governo deve impedir o plano. O clichê, porém, desaparece quando o sistema de jogo surge. Toda a confusão rola num período 12 horas, mostrados pelos olhos de seis personagens distintos. São três militares: Kyle Rivers, líder do esquadrão, Jack Hooper, o novato, e Ed Reagan, especialista em bombas, e três civis: a secretária Tanya Shaw, o guarda de segurança Dave Wilson e o operador de câmera Ben Harrison. A cada trecho terminado com um deles, o relógio volta no tempo e coloca o jogador no controle de outro. Apesar de a história ser apenas uma, o desfecho muda para cada personagem. Em alguns momentos eles se encontram na partida, mas sem que haja interação entre eles. O uso de armas é restrito aos milicos, enquanto os civis dependem apenas da furtividade. O grupo armado visa acabar com os terroristas, enquanto os outros buscam apenas a sobrevivência. Todos, porém, devem resgatar do local o maior número possível de reféns.



POR QUE VALE A PENA?

Os produtores são os mesmos da série Tomb Raider e o jogo parece mostrar que os caras estão exercitando de novo a criatividade.

Desarmados, os civis precisam ajudar os reféns, mas não podem encarar os terroristas de frente...

...já os soldados devem meter balas nos bandidos sem dó, tomando cuidado para não ferir inocentes

Distribuidora: Activision **Produtora:** 7 Studios **Site:** www.activision.com **Tipo:** Aventura **Previsão de lançamento:** Junho **Console:** PS2

Fantastic Four

Game baseado no longa-metragem possibilita usar mais de 160 golpes ao longo do percurso

Game que pretende aproveitar o vácuo do filme, que mostra a transformação genética do Quarteto Fantástico após serem expostos a um raio na estação espacial do vilão Victor Von Doom. Misturando ação solo e conjunta, cada herói possui mais de 40 golpes disponíveis. O Tocha pode criar muros de fogo, por exemplo, ou lançar bolas incendiárias para ataques à distância. Já o Homem-Elástico consegue acertar os inimigos de longe e transformar seus membros em peças para abrir passagens. A Mulher-Invisível, er.. bem, fica invisível, além de usar seus poderes mentais para criar barreiras atacar. O Coisa, por fim, possui a força descomunal esperada e pode erguer objetos pesados durante os confrontos.

POR QUE VALE A PENA?

Pela simples promessa de não ser nada parecido com a porcaria lançada para o PS1, há alguns anos.

Pobre robô. Se ele soubesse com que tipo de herói está lidando, já teria fugido há muito tempo

PREVIEW PS2

Distribuidora: Midway **Produtora:** Edge of Reality **Site:** www.midway.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

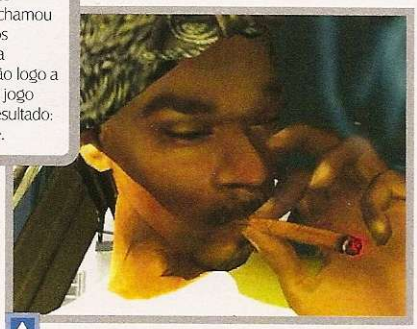
Fear and Respect

Título sobre o submundo do crime traz roteiro do rapper Snoop Dogg e do cineasta John Singleton

Game de ação em terceira pessoa que se desenrola no centro de Los Angeles. O jogador vive o ex-detento Goldie, que quer evitar confusão a todo custo, mas, é claro, não consegue. O sobrinho do sujeito se encrenca com a bandidagem e agora cabe a ele encarar as gangues rivais. O maior aliado do jogador é a sua própria reputação. É possível se impor nas ruas com o auxílio do medo ou do respeito, como diz o título. A decisão implica em mudanças na trama e altera a maneira como o personagem é visto pelos outros bandos. Violência urbana e guerra entre guetos são as únicas semelhanças notáveis com a série GTA. Focado em missões lineares e com ambientes que oferecem pouca liberdade de movimentação, Fear and Respect ganha notoriedade pela história, escrita por John Singleton, responsável por roteiros de filmes como *Shaft* e *Boys in the Hood*. Além disso, ele é o diretor de todas as seqüências não-interativas do jogo e colabora no design das fases. Ao lado do cara está o rapper Snoop Dogg, que colabora no roteiro, prepara duas músicas exclusivas para a trilha sonora e ainda entra como protagonista na trama.

POR QUE VALE A PENA?

O roteiro é tão bacana que chamou a atenção dos executivos da Paramount tão logo a produção do jogo começou. Resultado: vai virar filme.



Olha o exemplo, Snoop Dogg. Não é nada legal fumar esses baratos na frente das crianças

Distribuidora: Capcom **Produtora:** Capcom **Site:** www.capcom.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

Beat Down: Fists of Vengeance

Respeito é o ponto-chave para conquistar aliados e vencer os rivais neste game de pancadaria

Como sugere o título, a vingança é a base do jogo. Na cidade de Las Sombras, dominada pelo cartel Zanetti, o jogador escolhe um dos cinco arruaceiros disponíveis para retomar o controle local. Há liberdade para andar pelas ruas e conversar com todos os transeuntes. Vez ou outra, porém, dependendo da abordagem, a conversa transforma-se em pancadaria, no esquema clássico do gênero de luta: cada um de um lado da tela, desferindo golpes até a esgotar a energia do adversário. Caso prefira, o jogador pode simplesmente ganhar a confiança das pessoas e montar um grupo com até dez componentes para ajudá-lo nos embates. Caso prefira manter a boca fechada, basta caminhar socando quem surgir pela frente.

Para se vingar do cartel Zanetti, você pode tentar conquistar aliados, ou sair na porrada sozinho

POR QUE VALE A PENA?

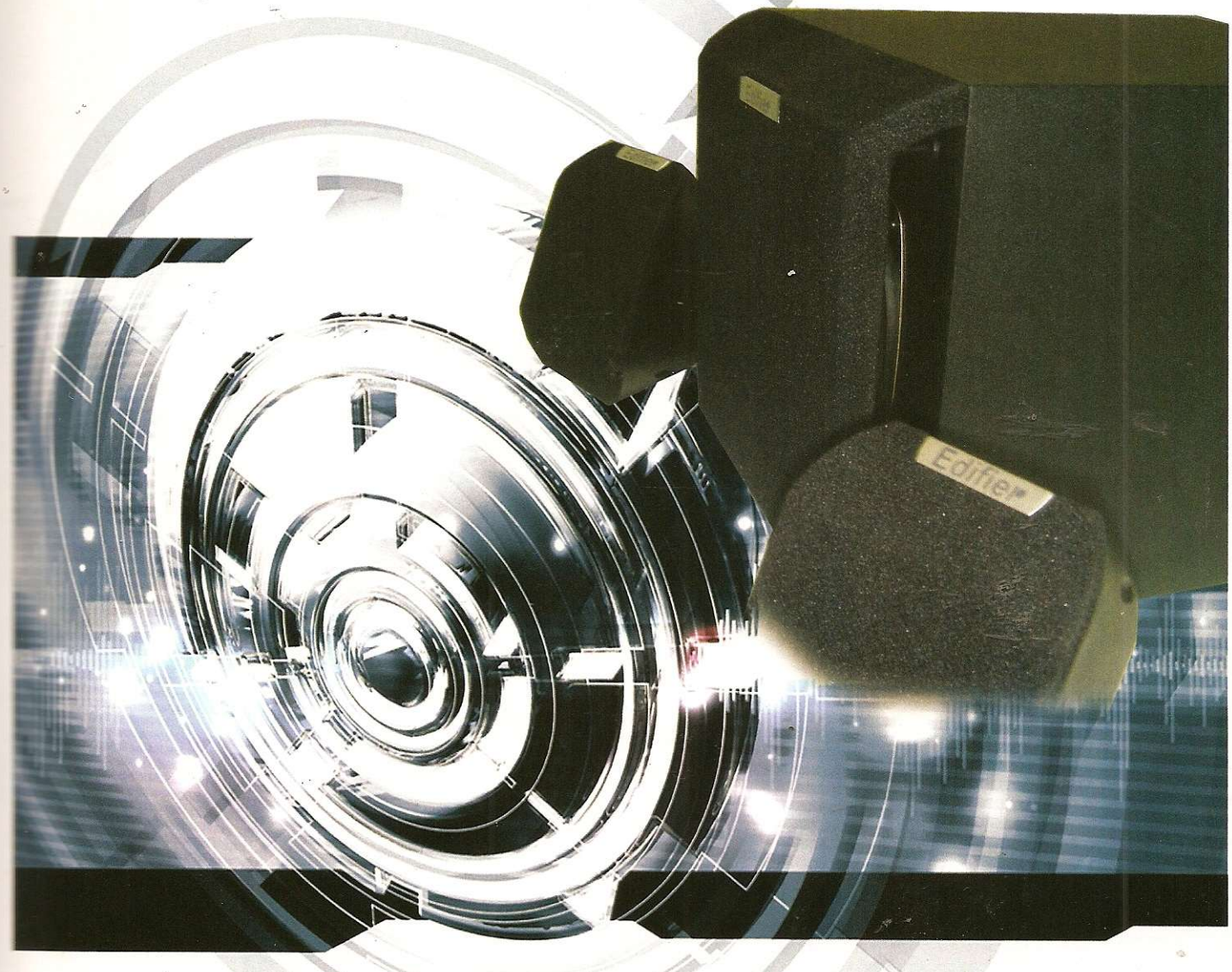
Controlar uma gangue de dez caras parece divertido. Além disso, a opção de encarar mano a mano quem quiser é show de bola.

Cadê as cicatrizes? Para alguém que vive socando gente na rua, a cara deste figura está muito limpa

Edifier

The Audio Artist

O Som que seu Playstation esperava.



Representante exclusivo no Brasil: Agora Digital Inf. Vendas: (011) 3228 5021 www.edifier.com.br

PREVIEW PS2

Distribuidora: Konami **Produtora:** Konami **Site:** www.konami-crimelife.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

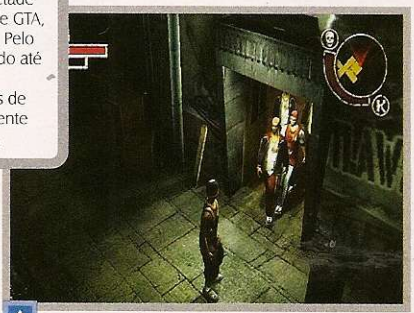
Crime Life: Gang Wars

Konami entra na onda da série GTA e traz game com muito crime, liberdade de ação e violência

De certa forma, pode-se dizer que Crime Life é um GTA feito pela Konami. Tudo lembra a fórmula da famosa série: movimentação livre pelo cenário, ação não-linear, que possibilita ao jogador cumprir as missões na ordem que desejar, e criminalidade desenfreada estão na lista das promessas da empresa para o game. A cidade que serve de cenário para a história é Grand Central City, um local sem lei, completamente dominado por gangues. O jogador assume o papel de Tre, um novato que deve ganhar respeito suficiente para chegar a líder de um grupo. O respeito, aliás, funciona como balanceador da rivalidade entre os grupos. A pancadaria rola solta, com direito a armas de fogo e de ataque corpo-a-corpo, com facões. Para reforçar o clima, a trilha sonora é composta quase que inteiramente por hip-hop. Do que já foi mostrado até agora, o que diferencia Crime Life de GTA é o visual, mais preocupado com os detalhes dos personagens e cenários do que com vastos horizontes.

POR QUE VALE A PENA?

Se trouxer metade da diversão de GTA, já está ótimo. Pelo visual mostrado até agora e as possibilidades de ação, certamente deve agradar.



Se a pancadaria e a liberdade de ação for tão boa quanto os cenários, a série GTA pode ter problemas

Distribuidora: Namco **Produtora:** Monolith Productions **Site:** namco-ch.net/namco_x_capcom **Tipo:** RPG **Previsão:** Maio (Japão) **Console:** PS2

Namco X Capcom

Principais personagens das duas empresas juntam forças num RPG exclusivo do PS2

Uma aliança de titãs está prestes a acontecer. Personagens das produtoras Namco e Capcom vão atuar lado a lado na criação de um RPG. Até o momento estão confirmados 18 personagens, vindos de Street Fighter, Dino Crisis, DarkStalkers, Tekken, Xenosaga e Tales of Destiny, entre outros. Ou seja, Ryu, Ken e Arthu dividirão a tela com Morrigan, Regina e Jin Kazama. Do pouco divulgado até agora, sabe-se que o enredo do jogo fala de uma passagem temporal, responsável por unir seres de várias épocas e locais, o que explica todas estas celebridades juntas.

Prepare-se para pôr seu personagem preferido à prova. Nestes combates não haverá favoritos

Resta saber como é que Jin Kazama vai conseguir dar porrada no meio de tantas armas

POR QUE VALE A PENA?

Chun-li estapeando o Dimitri é mais que suficiente! A fusão de heróis de duas gigantes é o sonho realizado de todo fã.

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

ENTENDA PORQUE SOMOS A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION:

A melhor e mais completa loja brasileira especializada em PlayStation.

O site mais completo com informações técnicas, suporte online e a maior variedade de produtos para PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais para PlayStation 2 e PStwo com até dois anos de garantia.

Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Matrix Infinity e DMS.

Assistência técnica especializada com equipamentos digitais para trabalho em placas SMD (PS2 e PStwo).

Parcelamento em até 16 vezes com os menores juros. Confira!
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

LOJA

CONHEÇA NOSSO SITE

Financie suas compras de qualquer lugar do Brasil em até

16x!

(19) 3236 6059

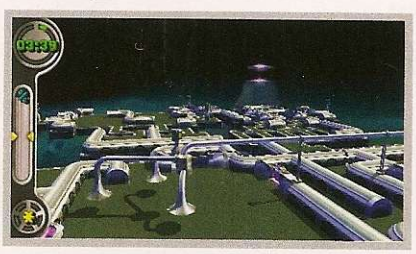
www.gameone.com.br
sac@gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647
Campinas/SP - (19) 3236-6059

Distribuidora: Ignition Ent. **Produtora:** Awesome Studios **Tipo:** Quebra-cabeça **Previsão de lançamento:** Março

Mercury

Controlar uma bola de mercúrio por cenários tortuosos é o grande desafio deste minigame

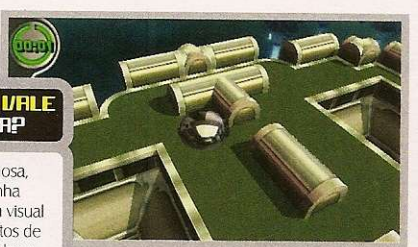
Simplicidade aliada a desafio extremo. Esta é a promessa de Mercury. Seu objetivo é levar uma bola de mercúrio de um ponto a outro por cenários acidentados e a dificuldade está justamente em terminar o estágio com a esfera intacta. O diferencial do game está na física. Por ser um líquido, a bolinha se reparte quando bate numa quina, por exemplo, e também se estica ou achata, dependendo do movimento e de onde ela encosta. As cores também têm importância. Originalmente a bola é prata, mas ela pode assumir outras colorações, que funcionam como chave para algumas passagens. Misturar cores é outra necessidade na solução de enigmas. Uma porta verde, por exemplo, exige que você mescle mercúrio azul e amarelo para criar uma bola da mesma cor da passagem. Ainda não está confirmado, mas a produtora pretende incluir um sistema de sensor no game, de forma que o jogador controle a esfera virando o PSP.

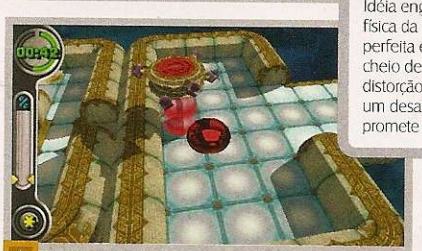


O controle inovador do sensor de movimento, se rolar, vai ser a alegria dos viradores de joystick

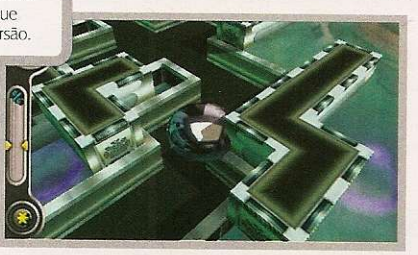
POR QUE VALE A PENA?

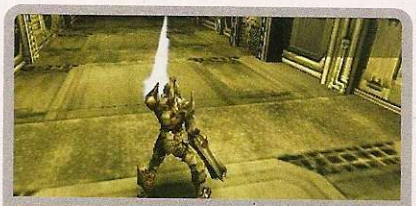
Idéia engenhosa, física da bolinha perfeita e um visual cheio de efeitos de distorção aliados a um desafio que promete diversão.





É bom lembrar das aulas de Educação Artística. Se você não combinar as cores direito, não passa





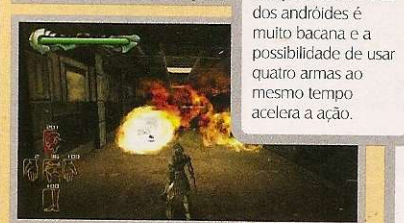
Rengoku: The Tower of Purgatory

Tiroteio entre robôs com pitadas de RPG. A lata de sardinha que protagoniza o jogo encontra-se num inferno cibernético. Para sair do lugar, ele deve enfrentar oito andares da torre onde se encontra para, finalmente, tirar satisfações com o sujeito no alto da construção. A produtora promete um bom arsenal de armas e habilidades, que podem ser melhoradas no decorrer das fases. O sistema de tiros usa os quatro botões principais, um para cada arma, o que permite usar até quatro metrancas ao mesmo tempo. Os gatilhos travam a mira.

Distribuidora: Konami **Produtora:** Hudson Soft
Tipo: RPG/Ação **Lançamento:** Março

POR QUE VALE A PENA?

O aspecto humanóide dos andróides é muito bacana e a possibilidade de usar quatro armas ao mesmo tempo acelera a ação.



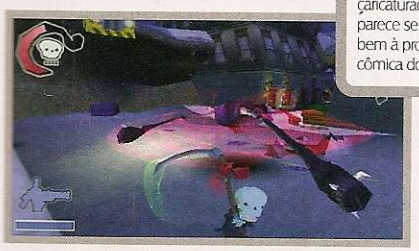
Nem mesmo quatro armas simultâneas são tão legais quanto o bom e velho lança-chamas

Distribuidora: Konami **Produtora:** Backbone Entertainment **Site:** www.konami.com **Tipo:** Ação **Previsão:** Março

Death Jr.

Idéia maluca envolve controlar o filho da Morte usando uma foice como arma principal

O esquisito é filho da Morte, daí o nome do game. Como tal, ele usa uma foice com diversas funções, que serve tanto para atacar inimigos quanto para segurar o protagonista, na hora de escalar paredes. A mistura de plataforma com tiro permite ainda que Death Jr. equipe-se com armamento tradicional, incluindo bombas C4 e até lança-chamas. Tudo pode ser melhorado no jogo, garantindo mais poder para encarar as 18 fases do game. O objetivo é encontrar as Soul Pieces para recapturar Moloch, um megalomaníaco determinado a dominar o mundo. Segundo a produtora, o game usa apenas o analógico como controle do personagem, deixando o digital para a escolha de armas. Os gatilhos servem para travar a mira em combate. Totalmente em 3D, os cenários são recheados de objetos que podem ser destruídos para revelar itens.



POR QUE VALE A PENA?

A foice á uma arma divertida e o visual caricaturado do jogo parece se encaixar bem à proposta cômica do roteiro.

Sim, o inimigo é grande. Mas, cedo ou tarde, até mesmo as maiores bestas têm de encarar a Morte

- Video Games / Jogos
- Acessórios
- Parcelamos em até 20 x
- Assistência Técnica Especializada

XBOX
NINTENDO DS
PS2
GAME BOY ADVANCE
PS one
NINTENDO GAMECUBE

Disk Games
Desde 1992
É Pura Diversão !

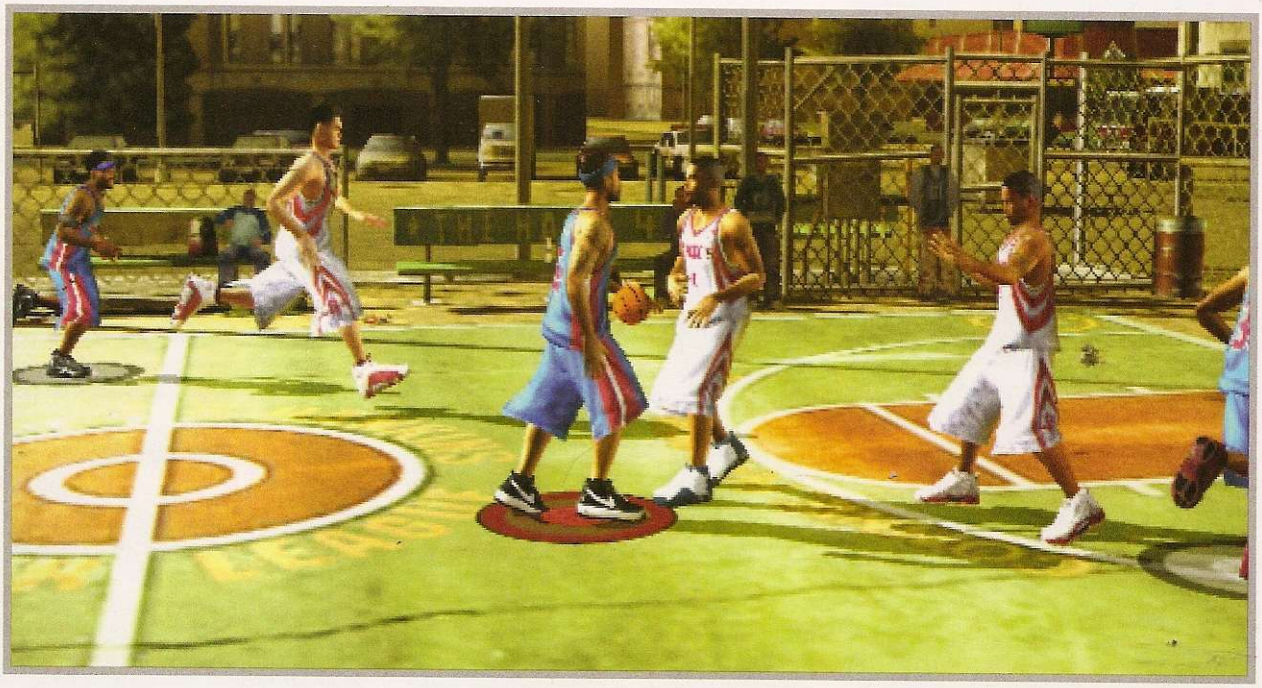
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim
Campinas - SP CEP 13070-011

Visite Nosso Site: www.diskgames.com.br

REVIEW PS2

Distribuidora: Electronic Arts **Produtora:** Electronic Arts **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 1 a 6 (2 online) **Ponto Forte:** Diversão
Ponto Fraco: Faltou liberar o Gamebreaker na defesa **Diversão:** 9,5 **Controle:** 9,0 **Desafio:** 10 **Som:** 9,0 **Gráfico:** 9,0

NOTA **9,3**



NBA Street V3

Tudo é focado nas acrobacias aéreas. Quando mais insanas, maiores as chances de executar especiais

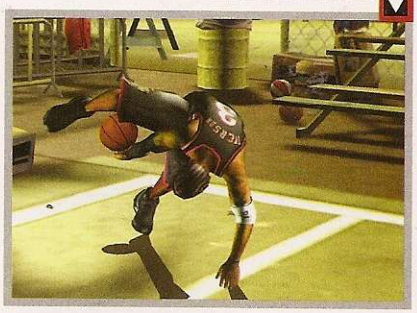
Basquete de rua nunca foi tão divertido. O terceiro episódio da série *NBA Street* traz mudanças em quase todos os aspectos do game. O primeiro é o visual, que aposenta o aspecto caricaturado e dá espaço ao realismo dos atletas, todos bem mais parecidos com os jogadores reais, inclusive nas fisionomias. O uso do Gamebreaker também sofreu alterações. Trata-se de um especial ganho durante o jogo, de acordo com os dribles feitos, que serve para fazer cestas certeiras. Só que desta vez, além de encher até duas barras de energia, também é possível executar combos com o time inteiro. O recurso só não funciona na defesa, infelizmente.

A maior inovação, porém, está no sistema de reputação do seu jogador. Para se tornar o rei das quadras de rua, o esquema é montar um trio e sair desafiando outras equipes no modo Challenge. As partidas rolam num período de dez dias, sendo que há desafios matutinos e noturnos. A aparente simplicidade, porém, termina aí. Há um sistema que aumenta ou diminui seu respeito, influenciando no desempenho da equipe, e pode acontecer, por exemplo, de um companheiro de time simplesmente abandonar o barco por não se sentir mais à vontade ao seu lado. Por outro lado, rola também de atletas mais insanos pedirem para entrar no seu time quando sua reputação estiver alta. Isso depende tanto do número de vitórias e derrotas, quanto da quantidade de partidas jogadas, já que é possível pular alguns dos dez dias de desafio, apesar de não ser nada aconselhável. Quanto maior a sua reputação, mais complicados se tornam os embates, mudando a regra de jogo para jogo. Em um deles, por exemplo, só valem pontos de enterrada. Arremessos de longe são desconsiderados. E aqui vale ressaltar a inteligência artificial, que atua como um adversário real, suscetível, inclusive, a erros. Cerque o computador e, mesmo que os pontos de longe não contem, ele os tentará.

Outra novidade são os torneios de enterradas. Basta saltar e executar um dos movimentos possíveis para ganhar uma boa pontuação. O sistema não empolga muito, mas funciona nos confrontos multiplayer.

E como se não houvesse detalhes suficientes para tornar este jogo o melhor do gênero, há ainda itens para personalizar os jogadores, incluindo colares, pulseiras, brincos, roupas e tênis, além da possibilidade de criar suas próprias quadras de rua.

As acrobacias continuam insanas, mas o visual dos jogadores está menos exagerado e mais realista



NOTA
8,3

Distribuidora: Sony **Produtora:** Snowblind Studios **Tipo:** Ação/RPG **Jogadores:** 1 a 4 **Ponto Forte:** Multiplayer
Ponto Fraco: Faltam inovações **Diversão:** 8,0 **Controle:** 9,0 **Desafio:** 8,5 **Som:** 7,0 **Gráfico:** 9,0

Champions: Return to Arms

Continuação de Champions of Norrath permite modo cooperativo com até quatro jogadores

Típico jogo definido como "ame ou odeie". Não há meio termo. Como seu antecessor *Champions of Norrath*, *Return to Arms* utiliza a mesma engine gráfica de *Baldur's Gate: Dark Alliance*. Quem jogou, portanto, já sabe o que encontrar: visual lindíssimo, com ambientes ricos em detalhes, efeitos de iluminação excelentes, objetos que podem ser destruídos e corpos que não somem, mesmo após toda a fase ter sido explorada. Apesar de a campanha solo ser longa e desafiante, o jogo mostra a que veio na modalidade cooperativa multiplayer. Até quatro pessoas podem jogar ao mesmo tempo. Sozinho o personagem evolui mais rápido, porém é mais complicado encarar a quantidade de inimigos que aparecem. Em grupo, por outro lado, fica mais fácil avançar nos estágios, mas a evolução é bem mais lenta, já que os pontos de vitória são divididos entre os participantes. É um modo muito inteligente de balancear a jogatina. Outro aspecto bacana são os quatro graus de dificuldade disponíveis. Sempre que a aventura termina, pode-se recomeçar jogando num nível mais elevado de desafio, pois as habilidades e armas conquistadas pelo personagem permancem inalteradas. Isso sem contar que é divertido pacas recomeçar a jornada com poderes destruidores à disposição. Apesar de ser divertidíssimo, *Return to Arms* apresenta um problema que precisa ser corrigido nas continuações: falta criatividade na criação das fases. Às vezes, o game passa a sensação de se tratar de um simples pacote de expansão, o que não é legal. É claro que o clima funciona bem para quem encara esse tipo de jogo pela primeira vez, porém fãs de longa data podem estranhar a mesmice. Outro ponto fraco está na dublagem. As vozes são caricaturadas, pouco naturais e, boa parte do tempo, irritantes. Por outro lado, *Return to Arms* apresenta um visual estupendo, sem quedas de velocidade, texturas em alta definição, com personagens bem modelados e convincentes, além de efeitos de iluminação com sombras geradas em tempo real e clarões impressionantes na hora das magias.

Os efeitos animais de iluminação são explorados ao máximo na hora das magias. E impressionam

Esqueça de cuidar da evolução do seu personagem e os monstros vão devorá-lo na maior facilidade

Distribuidora: Midas Interactive **Produtora:** Interactive Vision **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Realismo dos combates **Ponto Fraco:** Só o multiplayer presta **Diversão:** 7,0 **Controle:** 8,0 **Desafio:** 5,0 **Som:** 5,0 **Gráfico:** 7,5

NOTA **8,0**

Pacific Warriors 2: Dogfight

O visual pode não ser o melhor, mas os combates intensos e os controles ágeis compensam

Combate aéreo que permite atuar ao lado dos norte-americanos ou dos japoneses na Segunda Guerra Mundial. Há cinco câmeras disponíveis para visualizar o avião e, entre as missões, há ataques a embarcações, alojamentos e muitos embates no ar. Dependendo do desempenho, o game ainda bonifica o jogador com pontos, que servem pra melhorar a qualidade das aeronaves. Além dos efeitos sonoros convincentes, o destaque vai para as explosões detalhadas, com destroços caindo e permanecendo em chamas no chão, enquanto os navios afundam lentamente e a fumaça toma conta da área e dificulta a visão. Muito bacana.

Os modelos dos aviões não são muito bem detalhados, mas a sensação de vôo é muito boa

O destaque do jogo é o multiplayer. Não há nada melhor em um combate aéreo do que inimigos reais

Technic Beat

Musical traz visual psicodélico e sistema de jogo inovador

Jogo musical completamente fora dos padrões conhecidos. Funciona assim: o personagem deve pisar em círculos que surgem e fazê-los sumir no momento correto para que a nota da música seja executada. Forme correntes sonoras e a pontuação fica ainda maior. Pode parecer meio estúpido só pela descrição, mas como muitos jogos musicais, é divertido pacas e exige uma coordenação danada. Visual psicodélico, cheio de efeitos especiais coloridos, personagens bem esquisitos e uma seleção de trilhas de games clássicos da Namco, como *Rally-X* e *Rolling Thunder*, todas com arranjos eletrônicos, completam o pacote. Só faltou o tremor no controle para intensificar a experiência passada pelo som. De resto, vale a jogatina.

Jogos musicais como este parecem estranhos, mas têm o péssimo costume de serem viciantes

Distribuidora: Akira **Produtora:** Mastiff
Tipo: Musical **Jogadores:** 1 a 2 **Nota:** 7,7

Nanobreaker

História futurista sobre a revolta de máquinas microscópicas contra seus criadores: os humanos. É um jogo de ação com muitas lutas, recheado de efeitos luminosos nos ataques, mas com cenários de visual pobre. A arma do protagonista, uma espada de plasma, deixa rastros de luz a cada movimento, além de transformar os inimigos em poças de sangue, muito sangue, aliás. É um festival que lambuza até os cantos da tela. Longe de ser uma obra-prima, o game ao menos oferece ação constante com controles ágeis, bons para quem curte pancadaria.

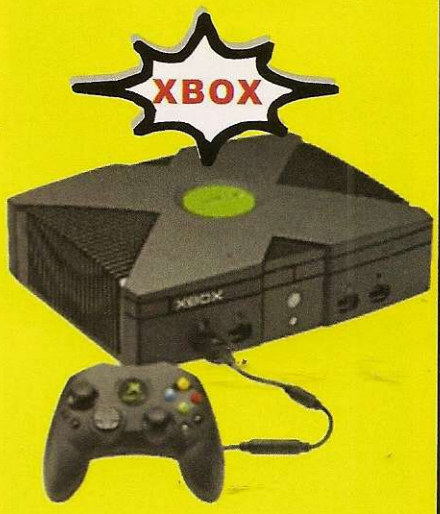
Distribuidora: Konami **Produtora:** Konami
Tipo: Ação **Jogadores:** 1 **Nota:** 5,3

TECGAMES

VENDA DE APARELHOS E ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES

SEDEX P/ TODO BRASIL

Há 02 anos trazendo diversão é entretenimento para você....



FINANCIAMENTO

Losango
Muito mais que crédito.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

DESTRAVAMENTOS E CONSERTOS

Chip NASA
Oficina Crdenciada

Chip MATRIX
Oficina Credenciada

Chip DMS PLUS
Oficina Credenciada

Chip VÊNUS
Oficina Credenciada

LEITOR PS2
400C

BA5815FM

CRYSTAL CHIP
Destrava mod. 70012
com segurança

Trabalhamos com Peças e Mod-Chips Originais
Somos Oficina Credenciada pela PS2 Mod-Chips Brasil

VISA Electron

REDE SHOP

Maestro

Preços especiais para Revendedores

Destravamos Ps2 e Xbox na Hora

Visite: www.tecgames.com.br

Rua Santa Efigênia, 687 - Lojas 02 - 20 - 22
tels: (11) 33620036 - 2212307 - 33617579 - 33628986

REVIEW PS2

Distribuidora: THQ **Produtora:** Bits Studios **Tipo:** Tiro **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** A dimensão infernal
Ponto Fraco: Não há explicação para a história **Diversão:** 4,0 **Controle:** 4,0 **Desafio:** 5,0 **Som:** 5,0 **Gráfico:** 5,0

NOTA **4,6**

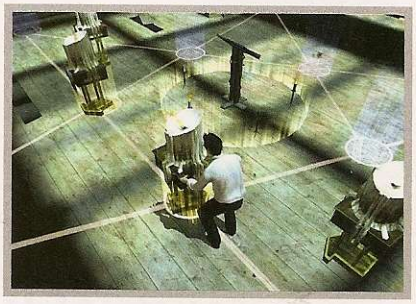
Constantine

Poucos momentos empolgam neste jogo com ação travada, visual pobre e controles lentos de doer

O visual da dimensão infernal até empolga, mas os quebra-cabeças são ridículos e não há história

Jogo de tiro baseado no filme que, por sua vez, é baseado no quadrinho de mesmo nome. Quem conhece a história do personagem pode até se divertir, porém, a produtora não colocou absolutamente nada que explique a história para quem desconhece a HQ. O resultado é que o jogador fica perdido no roteiro (se é que há algum), utilizando armas encantadas sem saber o motivo e enfrentando demônios que surgem do nada. Em alguns momentos, no entanto, o personagem deve resolver enigmas que exigem que ele vá para uma dimensão infernal, e aqui sim, o jogo mostra alguma qualidade gráfica, com labaredas soprando, almas atormentadas e ambientes cravejados de bestas. O problema é que nem mesmo os quebra-cabeças empolgam, pois são simples e de criatividade duvidosa. Além disso, o sistema

de mira é lento, as magias só são liberadas em momentos específicos e, para piorar, é necessário apertar os botões em uma seqüência nada empolgante. A dublagem é feita pelo ator Keanu Reeves, tão inexpressivo no game quanto no filme. Dispensável.



The Getaway: Black Monday

Missões desestimulantes mandam a esperança de ter uma continuação boa por água abaixo

Nem o melhor visual do mundo consegue salvar o game da ação linear e dos personagens sem graça

A preocupação com o visual foi tanta que a produtora se esqueceu de um único e insignificante detalhe: a diversão. Os controles são confusos e a mira é tão grotesca que não há a menor chance de a ação rolar sem tropeços. Se o primeiro game já não foi grande coisa, a seqüência consegue ser ainda pior. São cenários lindos e enormes recheados com personagens sem carisma e de caminhar robótico. O pior, porém, fica para o policial com a cabeça desproporcional ao corpo, que parece um balão inflado. *Black Monday* tenta imitar a fórmula da série *GTA*, mas a ação extremamente linear é uma pisada na bola.

Distribuidora: Sony **Produtora:** Team Soho
Tipo: Ação **Jogadores:** 1 **Nota:** 4,6

EyeToy: Monkey Mania

Os macacos de *Ape Escape* num game de tabuleiro para uso exclusivo com a câmera EyeToy. O jogador deve usar as mãos para rodar a roleta, indicando quantas casas o chimpanzé deve andar. Até o final do tabuleiro há muitas casas com bônus, itens para atrasar o adversário e, o ponto forte, minigames para as disputas multiplayer. São 50 diferentes, que depois de destravados ficam liberados para disputas rápidas. É o game mais bonito e criativo criado para a EyeToy. Despretensioso, é ideal pra quem tem pavor de joystick.

Distribuidora: Sony **Produtora:** Sony
Tipo: Tabuleiro **Jogadores:** 1 a 4 **Nota:** 8,0

Playstation 2

apenas

R$ 930,00

a vista ou em 3x

Game Cube

apenas

R$ 650,00

a vista ou em 3x

Xbox

apenas

R$ 950,00

a vista ou em 3x

GameBoy SP

apenas

R$ 417,00

a vista ou em 3x

Playstation One

apenas

R$ 390,00

a vista ou em 3x

Nintendo DS + 2 JOGOS

apenas

R$ 1090,00

a vista ou em 3x

Netunia

.com.br

(11)3825-7600

Lançamentos do mês

Mario Party Advance

Mega Man Anniversary 10

Rave Master

Warrio Ware Twisted!

Ace Combat advance

Dragon Brall Z

FIFA Street

Mortal Kombat Deception

Splinter Cell Chaos Theory

Brothers in arms

Devil May Cry 3

DragonBall Z Sagas

FIFA Street

Gran Turismo 4

Narc

Tekken 5

Splinter Cell Chaos Theory

Brothers in arms

First To Fight

DOOM 3

Dragon Brall Z

FIFA Street

Mega Man Anniversary Collection

Narc

Republic Commando

Splinter Cell Chaos Theory

www.netunia.com.br

VISA

AMERICAN EXPRESS

FINANCIAMENTO promo Capital EM ATÉ 15X

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

REVIEW PS2

Distribuidora: Empire Interactive **Produtora:** Razorworks **Tipo:** Corrida **Jogadores:** 1 a 8 **Ponto Forte:** Carros clássicos
Ponto Fraco: Lentidão **Diversão:** 6,0 **Controle:** 6,0 **Desafio:** 7,0 **Som:** 5,0 **Gráfico:** 9,0

NOTA **6,6**

Flatout

A sensação de velocidade não existe, mas mesmo assim a diversão é garantida com as batidas

Game de corrida cuja maior qualidade está na destruição total dos veículos e cenários. Praticamente tudo pode voar pelos ares: proteção de pneus, alambrados, vigas, pontes, placas, caixas, barris, sem falar de toda a lataria do carro, que fica completamente retorcida, com rodas desalinhadas e vidros estilhaçados. Até mesmo o piloto voa pela janela, dependendo da força do impacto. Alguns minigames, aliás, tem por objetivo justamente arremessar o motorista o mais longe possível. Uma baboseira divertida. Os carros, de ferros-velhos, são fictícios, mas isso não incomoda, pois está de acordo com a proposta do game. As corridas rolam em terrenos variados, mas enjoam rápido, pois a sensação de velocidade não é das melhores. O controle do veículo é sensível demais e dificulta o controle nas curvas, ou seja, apesar do visual detalhado, com um sistema de destruição invejável, o game deixa a desejar em velocidade e acaba por não conseguir prender a atenção.

Bata muito forte e o piloto voa. Há até um modo de disputa para ver quem lança o cara mais longe

O melhor do game é o estado em que os carros ficam depois das batidas. Pena que eles não explodem

Nina Williams: Death by Degrees

Misto de luta com ação que usa os analógicos para controlar os golpes

Diretamente da série *Tekken*, a lutadora Nina ganha um game solo que mistura pancadaria, tiro e exploração. Golpes e tiros são aplicados com uso do analógico direito, um controle inovador que exige bastante precisão nos acertos. De forma sorrateira, é possível agarrar os inimigos por trás e aplicar golpes mortais, mostrados em detalhes por um raio-x. As brigas seguem a fórmula clássica de *Final Fight* e *Streets of Rage*: uma leva de caras aparece e você precisa derrotar todos para conseguir avançar na tela. A liberdade de movimentação é ampla e permite confrontos por todo o cenário. Armada, Nina continua contando com o analógico para atirar, sem uma mira na tela. Basta direcioná-lo na direção desejada que o disparo é feito. Muito ágil. Já a exploração consiste em encontrar objetos para abrir portas, escotilhas e afins. É um game divertido e prende a atenção, mas peca pelo excesso de CGs e pela câmera medonha, que acompanha bem a personagem, mas assume ângulos que ofuscam a visão. Há a opção de centralizá-la atrás da protagonista, mas isso exige manter apertado o R2, tornando quase impossível o manejo do controle.

Distribuidora: Sony **Produtora:** Namco
Tipo: Ação **Jogadores:** 1 **Nota:** 7,3

Dar porrada com o analógico é estranho no começo, mas a sensação de controle acaba empolgando

NOTA **8,2**

Distribuidora: Konami **Produtora:** Konami **Tipo:** Estratégia/Ação **Jogadores:** 1 a 2 **Ponto Forte:** O clima envolvente **Ponto Fraco:** A lentidão **Diversão:** 9,0 **Controle:** 8,0 **Desafio:** 9,0 **Som:** 7,0 **Gráfico:** 8,0

Metal Gear Acid

Uso de cartas exige ação estratégica e muda a fórmula tradicional da série, na estréia de Snake no PSP

Prepare-se para um susto quando começar a jogar *Acid*. Ao contrário do restante da série, em que a movimentação é livre pelo cenário, aqui o jogador deve utilizar cartas de baralho para decidir as ações a serem tomadas. O início é lento e é difícil se acostumar com a novidade. A sensação de monotonia, porém, some após alguns minutos. Logo o game prende a atenção e mostra que o gênero estratégia combina bem com *Metal Gear*. O funcionamento, apesar da aparência complicada, é bem simples. Como num tabuleiro, o jogador tem direito a um número determinado de movimentos. Por exemplo, você tem duas ações a usar, então escolhe-se a carta correspondente à ação desejada: andar (nesse caso, é preciso determinar o caminho que Snake percorrerá, sempre lembrando que há uma quantidade limitada de passos), usar item, atacar inimigo, agachar e outros. O destaque vai para o visual do jogo que, mesmo usando texturas simples, apresenta detalhes mais ricos do que a versão clássica de *Metal Gear* para o PS1.

Esqueça a ação. Sem tirar o brilho de Snake, o sistema de controle por cartas prioriza à estratégia

Point
Games - Miniaturas
SEDEX para todo o Brasil
Financiamos em até 48x
6x sem juros no cartão Visa
www.pointminiaturas.com.br
Rua Major Solon, 293 - Cambuí - Campinas - SP
Fone: (0xx19) 3232-8900 • email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

Por Humberto Martinez

PLAYBO

THE MANSIO

Encarne o estilo de vida do badalado criador da marca Playboy, cercado por luxo, riqueza e as melhores gatas, e reproduza a história da revista

Hugh Hefner, ou simplesmente "Hef", o criador da revista *Playboy*, é um dos ícones mais conhecidos do planeta. Desde a década de 50, quando a revista foi lançada, seu nome esteve sempre relacionado às estrondosas festas da mansão Playboy, onde a nata da sociedade batia ponto e as mais gatas dos EUA batalhavam por uma chance de exibir seus dotes. Hef, a mansão e sua revista simbolizam o desejo máximo de todos: fama, dinheiro, badalação e sexo, muito sexo. Inspirado nisso nasceu *Playboy: The Mansion*, um game que o desafia a voltar ao início da carreira de Hef e fazer com que a revista tenha sucesso. Você deve conquistar a confiança de celebridades, administrar funcionários, providenciar reportagens e até bancar o fotógrafo e clicar os melhores ângulos das modelos para a capa da revista. Além disso, seguindo os passos da série *The Sims*, você também deve comprar mobília e reformar a mansão para que ela se torne o maior desejo de consumo dos leitores. A história do game é inspirada em alguns momentos-chave da *Playboy*, como a crise vivida pela revista com a criação das fitas eróticas em VHS e os preparativos para o Playboy Jazz Festival.

Trabalho Duro

Administrar a revista é desafiante. As constantes festas atraem celebridades e musas, mas custam uma grana. E só com toda a sua lábia você conseguirá entrevistá-los ou convencer as gatas a posarem nuas para fotos. Muitas vezes, só seduzindo-as e levando-as para a cama você conseguirá alcançar seu objetivo; santo não entra na mansão. E enquanto você faz o social nas festas, também dá ordens para seus fotógrafos e jornalistas, escolhe o conteúdo que será publicado, faz as pessoas certas se conhecerem e cuida das vendas da revista. Dá até para controlar o preço e o número de cópias impressas. É uma correria que não pára nunca, mas que sempre deixa um tempo para a azaração com a mulherada, que não perde uma oportunidade de tirar a blusa.

Até mesmo confraternizações com os famosos na piscina ajudam a melhorar a qualidade da revista

Pedras no sapato

A idéia do game é inovadora e divertida, mas não apaga falhas que poderiam ter sido evitadas, ainda mais com um game que é claramente inspirado no ótimo *The Sims*. A "burrice" artificial é horrível, atormenta com convidados sem iniciativa e ações variadas e as fotos tiradas para a revista, quadriculadas e de baixíssima qualidade, não empolgam. Pior ainda é a escassez de modelos para os personagens, que parecem todos iguais, com variação apenas nos cabelos. Além disso, as ações possíveis durante as conversas são poucas e tornam o game um pouco enjoativo. Se você acha que estes contras não são problema e que ver a Carmen Electra pelada de qualquer jeito, vire a página e confira o detonado do game.

CONTROLES

✖	Ação
■	Lista de pessoas na mansão
L2	Retardar o tempo
R2	Acelerar o tempo
↑	Menu da revista
↓	Contratação de funcionários
←	Tabela de objetivos
→	Loja de itens

Só com muita lábia e uma boa dose de sedução você consegue fechar contratos com as gostosas

Distribuidora: Arush Ent. **Produtora:** Cyberlore **Tipo:** Simulador **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Parte da história original da Playboy **Ponto Fraco:** Sistema de jogo **Gráfico:** 6,0 **Som:** 7,0 **Controle:** 7,0 **Desafio:** 8,0

NOTA 7,0

Foto: divulgação Ubisoft

A londrina Natalie Denning, a miss Playboy TV da Inglaterra, é a gata oficial do game

Ver as fotos das gatas é bom. Fotografá-las, melhor ainda. Mas quando você é o dono da *Playboy*, é possível conseguir muito mais

NO SOFÁ

NA MÁQUINA DE PINBALL

O amanhecer de um Império

MISSÃO 1: LAUNCH THE PLAYBOY EMPIRE

01. Tour the Game Menus: teste os controles do personagem e visite todos os menus do game.

02. Set up Office Stairs: monte seu escritório no segundo andar. Abra o menu de compras (➔), escolha Office e compre a Staff Desk para sua futura equipe de funcionários, e a Executive Desk para você.

03. Hire Staff: contrate um fotógrafo e um jornalista. Não deixe de pesquisar pelos melhores salários e atributos profissionais.

04. Do a Centerfold Photoshoot: com seu fotógrafo nas proximidades, fale com a Playmate Julie McCullough, escolha a opção Request Centerfold e tire as fotos para o pôster.

05. Meet Jack: dê uma festa e convide o músico Jak Hammer. Não poupe esforços para ganhar a amizade do astro do rock.

06. Publish a Magazine: chegou a hora de preparar material para o lançamento da primeira edição da revista *Playboy*. Organize uma grande festa e chame só as maiores celebridades. Consiga todos os elementos necessários: artigo, entrevista, reportagem, fotos para a capa, pôster e reportagem fotográfica. Anexe todo material na revista e mande para a gráfica.

MISSION 2: A GREAT START

01. Throw a Party: aperte ✖ e monte uma nova festa. Aproveite a fama recém-adquirida com suas festas e o lançamento da revista para convidar pessoas mais famosas. Não se esqueça de convidar sua equipe também.

02. Get New Pictorial: convoque seu fotógrafo de plantão e encomende uma nova seção de fotos.

03. Get New Article: veja quais são as afinidades do seu jornalista e peça um novo artigo para a edição de fevereiro. Tome cuidado para não escolher o mesmo assunto da edição passada.

04. Secure New Interview: entreviste o músico Jak Hammer ou outra personalidade presente em sua festa. Não perca oportunidades, ou os astros podem ir embora antes de serem entrevistados.

05. Complete New Cover Shoot: escolha a gata da festa que tiver a maior pontuação de Charm e jogue um xaveco. Leve-a até seu fotógrafo e convença-a a posar para a capa da revista. Você pode escolher um novo cenário para a foto: a piscina da mansão.

06. Get Centerfold: contrate uma nova Playmate e fotografe-a para o pôster.

07. Secure New Essay: ao fazer a lista de convidados, procure alguém que possa escrever um artigo interessante para sua revista.

08. Jak's Pool Party: vá até uma das quatro saídas do cenário e aperte ✖ para acessar um novo menu. **Escolha a opção Pool para ir à área da piscina**, aperte ✖ para fazer uma nova festa e escolha a opção Pool Party for Jak. Faça amizade com os dois músicos famosos. Não perca a oportunidade de fazer uma entrevista, nem que seja para deixá-la de reserva para outra edição.

09. Ship Another Issue: vá ao menu da revista (↑), aperte R1 e escolha o material da nova edição. Aperte ✖ para mandá-la para gráfica.

MISSÃO 3: LIVE THE LIFE

01. Make Friends: sua nova meta é investir em marketing pessoal. Aproveite a grana arrecadada com as duas edições para melhorar a decoração da casa. Em seguida, convide algumas pessoas de seu interesse, de preferência políticos influentes e astros, e invista em conversa casual. Quando seu nível de relacionamento estiver alto, escolha Inner Circle para ficar amigo íntimo de dois escolhidos.

02. Have an Intimate Affair: xaveque uma mulher qualquer e dê alguns amassos na garota.

03. Make Girlfriends: você tem que conseguir, no mínimo, duas namoradas. **Faça uma festa e não poupe xaveco. Use todas as alternativas possíveis, inclusive levá-las para a cama (ou para o sofá).** Quando surgir a opção Ask to be my Girlfriend, confirme para consolidar o relacionamento e parta para a próxima vítima.

Dicas para jogar

Interação e bate-papo

Saber conversar e interagir com as pessoas é fundamental. Escolha seu alvo, aperte ✖ e clique no nome da pessoa desejada. Surgirá uma janela comportamental da pessoa na área inferior e as janelas das ações possíveis.
A área de comportamento indica o seguinte:

O quanto a pessoa o considera nas áreas:
- Amizade
- Negócios
- Sentimentos

Índice de gostos e necessidades:
- Diversão
- Cultura
- Conforto
- Índice geral
- Amizade
- Negócios
- Sentimentos

Menu de ações

As ações definem o que dizer e como agir com a pessoa. Existem três tipos de ações:

Amizade: representadas pelo ícone de duas mãos se apertando, estas ações visam apenas o fortalecimento da amizade;
Negócios: as ações com o ícone de um gráfico são relacionadas à área profissional e de negócios;
Paquera: simbolizadas por corações, são os xavecos e paqueras.

04. Make an Associate: converse bastante com qualquer pessoa sobre negócios, para provar que você entende de investimentos, e faça-a assinar um contrato.

05. Use Your "Inner Circle": quando não estiver rolando uma festa, aperte ✖ e escolha a opção Call a Friend, para acessar sua lista de amigos íntimos. Chame um deles à sua mansão e faça uma reportagem, seção de fotos ou qualquer material para a revista.

06. Get a Full Staff: monte uma equipe completa para a *Playboy*, com fotógrafo, jornalista, coelhinha e, é claro, Playmate.

07. Ship Another Issue: cuide da produção do conteúdo da sua revista e lance a edição de março. Uma boa dica é fazer um artigo com o músico Felix da Housecat: custa caro, mas o resultado é de ótima qualidade.

MISSION 4: WHEN EVERYTHING´S GOING RIGHT...

01. Find Out What Happened: converse socialmente com seus funcionários para aumentar sua confiança entre eles. Quando o nível de intimidade estiver alto, procure usar a opção Reveal Secret para descobrir o que causou o clima de briga na mansão.

02. Patch Up or Fire Staff: o primeiro passo para apaziguar a tensão é fazer com que Julia Hurst e Audrey Wolf voltem a ser amigas. Primeiro converse com as duas separadamente para agradá-las nos aspectos necessários, depois, obrigue as duas a bater um papo.

03. Patch up Girlfriend Relationships: você descobre que todo o problema começou porque suas namoradas descobriram que tinham um namorado em comum no passado e que ambas foram traídas por ele. Faça uma festa e convide Blaze Starr, o pivô do conflito, e as suas duas namoradas. Junte os três em uma só conversa e participe, para apaziguar os ânimos.

04. Patch up Friendships: depois que suas namoradas fizerem as pazes, reúna os músicos Felix da Housecat e Uncle Kracker na próxima festa. Faça com que os dois tenham uma conversa casual para que eles resolvam suas diferenças.

05. Convert Chance Encounters: procure na lista de celebridades por dois grandes astros do esporte: Rob Dyrdek e Joe Canseco. Convide-os para uma festa, desenvolva sua amizade com eles e mande seu jornalista entrevistá-los.

06. Publish Playboy Philosophy: entre no menu de sua revista e acesse o arquivo de matérias disponíveis. Selecione a reportagem Playboy Philosophy e deixe-a marcada para publicação. Quando a revista for para bancas, este objetivo será considerado concluído.

07. Publish a "Sports" Issue: o tema desta edição da revista deve ser esportes. Para que você cumpra o prometido, selecione a reportagem feita com Joe Coseco ou Rob Dyrdek e escolha Sports como tema do artigo e da seção de fotos.

08. There´s a Hitch: abra o menu de festas e escolha a opção Meet Hillary. A convidada especial da festa é a gata Hillary Adeluz, uma mulher muito influente que você deve agradar a qualquer custo. Aproveite para convidar os novos figurões que apareceram. Na festa, fale de negócios com Hillary.

MISSÃO 5: FEEL THE LOVE

01. Hold Operation Validation Fundraiser: vá até a piscina da mansão e conheça a nova cachoeira. Além de ser um ótimo cenário de fundo para suas próximas fotos, a queda d'água esconde uma caverna com banheira para entreter seus visitantes. Antes da curtição, demita todo seu quadro de funcionários e contrate novos e melhores profissionais. Ao selecionar a festa, clique em Fundraiser. Seus convidados especiais são o ativista político Johnny Hartle e a atriz Karmyn Chase. Dê atenção especial para os dois.

02. Complete Karmyn Chase Cover Shoot: xaveque a atriz Karmyn Chase o máximo que puder e convença-a a ser capa da *Playboy*. Com a missão cumprida, você descobrirá que não pode usar as imagens sem a permissão do agente de Karmyn.

03. Find Ken Willard: ninguém sabe o paradeiro do agente. Converse casualmente com todas as pessoas para investigar. Se a pessoa não souber de nada, surgirá uma janela com Jannie avisando para

Quando ganhar uma cachoeira, não deixe de verificar a banheira especial Grotto, que se esconde do outro lado. Ela é perfeita para esquentar qualquer festa

você partir para outra. Para facilitar sua busca, faça outra festa e convide apenas atores, escritores e músicos. Há grandes chances do escritor Robbie Light ser a pessoa certa, mas isso pode variar.

04. Hold Graduation Party: ao escolher a festa, clique em Graduation Party. Observe na lista quem são os convidados obrigatórios e dê mais atenção a eles. **Se a balada for boa, Robbie finalmente lhe passará o contato de Ken Willard.**

05. Get Essay from Ken Willard: convide Ken Willard para sua festa e prepare uma boa recepção, repleta de gatas. Desenvolva o papo casual com ele para firmar amizade e, quando a barra estiver cheia, vá ao comando Request Essay e pague para que ele escreva um artigo. Bom ou não, você terá que publicar a matéria de Ken para que ele permita o uso das fotos de Karmyn. Ao completar esta missão, você habilita uma nova área: o Clubhouse.

MISSÃO 6: LAUNCH PLAYBOY FOUNDANTION

01. Sign Build Paris: procure na lista de celebridades o ator Build Paris e convide-o para

uma festa. Converse um pouco com ele casualmente e depois fale apenas de negócios até fechar um contrato.

02. Sign a Famous Leading Lady: o próximo passo é encontrar uma atriz famosa para seu elenco: Karmyn Chase é uma boa pedida. **Leve um bom papo sobre negócios com a gata e faça a contratação.**

03. A Little Mood Music: convide o compositor Markus Jacobski à sua casa e use a mesma lábia para convencê-lo a assinar um contrato.

04. Giver Mark a Muse: seu compositor precisa de inspiração para compor a trilha do filme. Faça uma festa cheia de garotas e deixe-as bem animadas. A seguir, leve a mais gata até Mark, apresente-a e conduza uma conversa amorosa. Se a garota topar, Mark conseguirá sua inspiração.

05. Get the Chemistry Cooking: ainda bancando o cupido, você deve unir o diretor Build Paris e a atriz Karmyn Chase. Junte os pombinhos e crie uma conversa romântica entre os dois.

06. Pull Some Strings: procure o político Robert Agnasio na lista de convidados para sua próxima balada. Ele pode ajudar a tirar seu amigo Steve da cadeia, por isso encha a barra de social do cara.

07. Free Steven Ratchet: após cumprir a missão passada, Robert consegue a soltura de Steven mediante o pagamento de fiança. Uma mensagem de cobrança aparecerá na tela. Aperte ✖ para pagar os $100 mil da fiança. **Caso você não tenha a grana, terá de vender alguns móveis caros ou lançar a revista do mês.**

08. Host Movers and Shakers Party: abra o menu de festas e escolha a opção Movers & Shakers para fazer um evento especial. Os maiores investidores já foram separados por sua assistente, por isso você só precisa ter o trabalho de convidar a sua equipe. Mantenha um papo de negócios com os figurões e convença-os a assinar contratos para recuperar parte da grana que você gastou. Para facilitar a negociação, encontre o ponto fraco de cada investidor. O cantor Rhapsody Rod é fã de Zupa, por isso, apresente-os para um papo casual. Já Duke Danford gosta de beber, por isso, leve-o ao bar. Marv Wasserman, por sua vez, é mulherengo, então ataque com suas coelhinhas.

09. Leery Politicians: abra o menu de festas e escolha Leery Politicians. Faça bons contatos com os políticos convidados, tente arrancar grana deles em contratos e finalize bem a festa para lançar sua fundação definitivamente. Lance a revista do mês.

MISSÃO 07: WHEN THE GOING GETS TOUGH

01. Put Up a Good Front: você precisa aumentar sua equipe. Vá ao segundo andar e compre mais uma mesa de escritório para os funcionários que virão. É necessário ter dois fotógrafos, dois jornalistas e três Playmates. No quadro de contratação, porém, há apenas duas Playmates. Contrate-as e feche o inventário. Faça uma ou duas festas para passar o tempo e visite o quadro de contratação novamente para checar se uma nova Playmate já apareceu. Para finalizar, você é obrigado a ter, no mínimo, três namoradas.

02. Sign up Some Playmates: reúna no mínimo cinco Playmates em uma só festa. Você pode misturar suas Playmates contratadas com as Celebrity Playmates e Published Playmates da lista de celebridades. Seu objetivo é cultivar relacionamento profissional com todas e fazer com que cada uma assine um contrato.

03. Staff Live the Life: entre na tela de festas e desça para encontrar a opção Staff Party. Este evento servirá para relaxar seu time, então não gaste dinheiro convidando outras pessoas. Aproveite a presença da modelo Dita Von Teese para fazer sua próxima capa.

04. Sad Girlfriends: vá à piscina e escolha Girlfriends Party no menu de festas. Mantenha os convidados selecionados por Jennie e não chame mais ninguém. Faça o ator contratado "entreter" suas namoradas.

05. Rock the Clubhouse: escolha a festa Playmates Party, na área Clubhouse. Mais uma vez, não convide ninguém e economize uma grana. Garanta a diversão das coelhinhas.

06. Playmates on a Mission: volte à piscina e faça a festa Sexy Grotto Party. Desta vez, convide alguns astros para sua balada.

07. Gen an Actor: cheque a lista de celebridades e convide todos os atores para uma festa em sua mansão. Há grandes chances de alguns recusarem, por isso, capriche na mulherada. Escolha o melhor ator que aparecer e converse profissionalmente com ele até convencê-lo a assinar um contrato para participar do seu filme.

08. Strive for the Best: sua nova revista tem de ir para as bancas com pelo menos três coelhos de qualidade, por isso, capriche no material.

MISSÃO 8: HURRAY FOR HOLLYWOOD!

01. Choices, Choices: convide a tenista Penny Starks e a modelo Sandra Bellore. Durante a badalação, escolha uma das duas e xaveque-a até torná-la sua namorada.

02. Promote Her: escolha o melhor cenário de sua mansão para uma seção de fotos com sua nova namorada. Prepare o material da capa com o tema Movies nos artigos e reportagens.

Profissões e Preferências

Você pode descobrir a área de trabalho ou gostos pessoais de qualquer um observando os ícones que aparecem em seus arquivos pessoais. Conheça todos eles:

- Comédia
- Cinema e TV
- Música
- Tecnologia
- Esporte
- Arte e Literatura
- Moda
- Política

03. Impress Him: o diretor Scotty Power está na sua lista de celebridades, mas para que ele aceite seu convite é necessário dar um "tapa" no lugar. Gaste uma grana no Clubhouse e coloque mais fliperamas, novos tapetes e incremente a decoração do jardim. Não gaste mais de $200 mil. Com Scotty na sua mansão, construa uma ótima relação de negócios.

04. Seduce Him: depois de concluir o primeiro passo, você tem que empurrar sua namorada (Penny Starks ou Sandra Bellore) para Scotty. Apresente-os, inicie uma conversa casual entre os e deixe-os a sós, para não segurar vela.

05. Get Wendy to the Mansion: opte pela festa Wendy Bigmoner Party. Sua meta é bater um papo com a conservadora Wendy Bigmoney. Convide apenas sua equipe de reportagem e deixe as "peladonas" de fora. Comece um papo casual, pule para uma ou duas bebidas no bar e empurre-a para um papo quente com o ator Ciro Barrow. Fique por perto para garantir que o "rolo" acabe como você quer.

06. The Big Announcement: no menu de festas, escolha a opção Announcement Party e administre bem a balada.

07. Get to Know Duffy: agora você tem que convidar Duffy Wolff, um produtor que não gosta de aparecer na sua mansão. Salve seu progresso e faça o convite. Se ele não vier, carregue o game e tente novamente. Para facilitar a vinda de Duffy, convide Andrew W.K., um dos amigos do produtor.

08. Line Up Carmen: Duffy teve a idéia de criar um Reality Show. Tudo que você precisa é encontrar uma apresentadora. **Que tal Carmen Electra?** Procure-a na lista de celebridades e convide-a junto com sua equipe e todos os amigos da gata. Não perca a oportunidade de tirar fotos da musa para a capa de sua próxima revista. Sua meta é conversar sobre negócios e fazê-la assinar um contrato.

MISSÃO 9: LAUNCH PLAYBOY TV

01. Hook Scooty Up: convide Carmen, Scooty e a cantora Ki Kji. Aproxime Scooty e Ki Kji e incentive uma conversa picante.

02. Ki's American Exposure: conquiste a amizade (ou o amor) de Ki Kji e faça uma entrevista com a cantora. Coloque a entrevista em sua revista, use a foto de Electra na capa e prepare-se para arrebentar nas bancas.

03. Scar and Ki Connection: você servirá de elo de contato entre Ki Kji e o músico Scar Frog. Convide-os para sua festa e faça com que eles tenham uma conversa de negócios.

04. Hold Premiere Party: escolha a opção Premiere Party no menu de festas. A lista de convidados já está definida, só falta escolher um bom repórter. Muitas pessoas importantes vão aparecer, por isso, desenvolva um bom relacionamento com todas, mas dê uma atenção especial à Melissa Houston.

05. Get Millard to Open Up: desenvolva seu relacionamento casual com Millard West para abrir uma nova missão. Em seguida, invista em papos de negócios e faça-o assinar um contrato.

06. Get an Promote Talent: antes que o pessoal comece a debandar, tente negociar contrato com Trippy Dee e Svelta Coulette. Pegue também fotos para capa, entrevistas ou artigos com uma das garotas para usar no futuro.

07. Get a Playboy TV Host: encontre a atriz Kimberly Pries e faça um contrato. Finalize a festa de eliminação para habilitar o evento AAG Bash.

08. Meet the Finalists: no menu de festas, escolha a Finalists Party e as quatro finalistas do Reality Show serão separadas. Caso você tenha perdido algum dos contatos das missões anteriores, chame-os e cumpra seus objetivos. Conheça as quatro garotas e, no final, escolha uma delas como a vencedora do programa.

09. Publish a Winner: chame a garota que você premiou e faça uma seção de fotos para a capa da próxima edição.

A Clubhouse é o lugar perfeito para os seus convidados se divertirem e, é claro, também é o cenário de muitas cenas picantes

10. Best Favor Ever: vá à piscina e escolha a festa AAG Bash. A escalação para a festa está quase completa, escolha apenas um repórter ou um fotógrafo para acompanhá-lo. Nesta festa, exclusiva para atores e atrizes pornôs, faça seus contatos e divirta-se na caverna.

MISSÃO 10: PLAYBOY JAZZ FESTIVAL

01. Befriend Moses: você tem que reunir a banda Feather Boas para arrasar no seu concerto. **O primeiro membro é Moses Ramone, presente na lista de celebridades.** Salve seu progresso e convide-o várias vezes para convencê-lo a ir à sua mansão. Converse sobre negócios com ele.

02. Sign Isha Ravama: esta artista é muito difícil de convidar. Para ter chances de levá-la à mansão, convide apenas músicos – não leve nem a sua equipe ao evento. Se Isha aparecer, tenha uma conversa de negócios com ela e faça com que a artista assine um contrato.

03. Sign Red Tin Man: Raze Hammerhorn, Ted Harneau e Leaster Rates são os integrantes da

banda Red Tin Man. Dificilmente os três aceitarão juntos seus convites, por isso assine contratos com cada um deles em festas diferentes.

04. Get James Brookbinder: marque um encontro entre James Brookbinder e Moses Malone. Faça os dois conversarem sobre negócios e trivialidades para que a velha amizade volte.

05. Get Willy Heed: enquanto James e Moses acertam suas contas, apresente algumas garotas para Willy e conduza a conversa para o lado amoroso. Quando Willy conseguir se dar bem, você concluirá a fase e receberá um chamado de Terrain Johnson, o baterista. Uma janela de cobrança surgirá e você terá de pagar $100 mil para que o músico volte.

06. Reunite and Sign the Fabulous Feather Boas: finalmente você poderá reunir todos os integrantes da banda. Convide Raze, Ted, Leaster, Willy, Terrain e **faça Moses assinar um contrato perto deles para oficializar a volta da banda**. A banda não tem que estar perto de você durante a conversa com Moses, mas tem que estar completa no mesmo cenário.

07. Clashing Egos: antes de encerrar a festa, leve Raze e James para um canto tranqüilo e faça-os conversar sobre negócios para apaziguar a guerra de egos que está rolando entre os dois.

08. Hook Isha Up: selecione a cantora Isha Ravaman na lista de celebridades e escolha as Playmates mais gatas. Sua missão é "aproximar" Isha das Playmates, ou seja, fazer com que elas tenham papos quentes e dêem uns amassos.

09. Sign an MC Comedian: encontre um comediante que tenha **mais do que três estrelas e meia** de fama. Normalmente Karla Monroe é a mais indicada, mas o status das pessoas pode variar. Conquiste o escolhido e, com os papos de sempre, feche um contrato com ele.

10. Get John Yett´s Attention: esta missão é uma verdadeira dor de cabeça. Seu objetivo é lançar duas revistas seguidas com ótima qualidade sobre o tema "Music". Cada revista deve somar mais de 20 pontos neste quesito. Some apenas a pontuação do ícone musical das reportagens para saber qual é a sua posição. Capa e pôster não contam. Para facilitar, demita todos os jornalistas e fotógrafos para contratar outros melhores. Dê preferência para profissionais que gostem de música (aperte R1 e veja no campo Likes) e nunca contrate quem não gostar de música. Atraia músicos famosos para a sua casa e faça as reportagens. Após lançar as duas revistas, o famoso John Yett vai entrar em contato com você.

11. Sign on John Yett: prepare uma nova balada e convide John Yett. Convença o cara a assinar um contrato para concluir a missão. Antes de encerrar a festa, espere uma mensagem de seu assistente para habilitar mais um objetivo.

12. Appease Harvey Hathaway: no menu de festas, escolha Harvey Hathaway Party. Dê uma boa olhada no menu de celebridades, pois, além dos astros já convidados, há outros importantes que você pode convidar, como o mágico David Copperfield. Mantenha os políticos entretidos para garantir o sucesso da festa.

MISSÃO 11: LAUNCH PLAYBOY.COM

01. Get Three Tech Friends: procure na lista de celebridades por alguns especialistas em tecnologia. Qualquer profissional que tenha um símbolo de ciência serve. Convide-os à sua casa e faça contrato com pelo menos três. Caso você não tenha conseguido convidar o número necessário, faça outra festa e procure novas pessoas.

02. Get to Know Angelica Church: após as contratações, visite a lista de celebridades e convide Angelica Church. Construa uma boa relação profissional com a garota, mas não tente assinar nada ainda.

03. Fulfill Fantasy: para assinar o acordo com você, Angelica quer ter uma aventura picante com a esportista Melody Essex na sua mansão. Vá até a área da piscina e convide as duas para a festa. Entre na caverna e induza um papo picante entre

Interações Fundamentais

Sexo: xaveque a garota até não poder mais. Se você estiver perto de lugares específicos, como cama, sofá, banheira, moitas, surgirá a opção Have Sex. Escolha-a para mandar ver.

Amigos Íntimos: crie laços de amizade com qualquer pessoa para que apareça a opção Invite to Inner Circle. Se o convite for aceito, esta pessoa se tornará sua amiga íntima e poderá ser chamada à sua mansão mesmo fora das festas, com o comando Call Friend.

Contratos: esta é uma das ações mais importantes. Sempre que nos referirmos a contratos no roteiro, significa que você deve investir pesado em diálogos sobre negócios até que apareça a opção Offer Contract. Se a pessoa aceitar, fechará um acordo com você.

Induzir Conversa: você pode obrigar duas ou mais pessoas a se falarem sobre o tipo de assunto que quiser, manipulando assim diversas situações. Para isso, pegue a primeira pessoa e dê o comando Follow Me. Leve-a até quem você quiser e escolha outra pessoa. Dê o comando Make Introductions para fazer a apresentação e escolha sobre o que eles vão falar: Casual (amizade), Romantic (paquera) ou Professional (negócios). Você pode acrescentar outras pessoas a conversa. Basta dar o comando Introduce to Group, ou usar a opção Join Group, quando você mesmo quiser entrar na roda.

Equipe de Redação

Aperte ↓ para abrir o menu de pessoal, depois aperte R1 para acessar o menu de contratação (Staff). Há quatro tipos de funcionários:

Fotógrafo (Photographer): responsável pelas seções de fotografia;
Repórter (Jornalist): cuida das entrevistas e dos artigos da publicação;
Playmate: modelo para pôsteres;
Coelhinha (Bunny): entretém seus convidados e anima as festas.

as duas. Após concluir este objetivo, converse com Angelica para assinar o contrato.

04. Put out Multiple Tech Issues: sua nova edição deve conter ótimas matérias sobre tecnologia. A meta é ultrapassar 25 pontos de qualidade no assunto. Novamente, você deverá formar uma equipe especializada para cuidar das reportagens, por isso procure por profissionais que gostem de tecnologia. Faça várias entrevistas e matérias. Se o desafio for muito alto, você pode optar por fazer três revistas, cada uma com mais de 15 pontos no assunto.

05. Host Nettie Awards Party: no menu de festas, escolha Nettie Awards Party e dê toda atenção para Will Frates. Converse bastante sobre negócios com ele e encha a barra. Apresente duas belas garotas ao figurão e force um relacionamento amoroso.

06. Sign Binary Chaos: convide Will Frates para uma festa na piscina e converse sobre negócios para convencê-lo a assinar um contrato. Feito o acordo, pague a quantia determinada pelo game para finalmente levar o site da *Playboy* ao ar.

MISSÃO 11: LAUNCH PLAYBOY.COM

01. Interview the Boxer: a edição comemorativa de 50 anos da revista tem de ser perfeita. Para começar a coletar as melhores reportagens, entre no menu de festas e escolha a opção Boxer Party. Dê atenção especial ao boxeador Jo Jo, desenvolva a barra de social e peça uma entrevista. O repórter escolhido deve ser bom e gostar de esportes.

02. Line Up Director: encontre o diretor Zack Trick em sua lista de celebridades e convide-o à sua casa para assinar um contrato.

03. Get the Girls: xaveque quatro garotas e convença-as a se tornarem suas namoradas.

04. Sign Two Comedians: você deve convidar e conseguir contrato com dois comediantes que tenham mais de quatro estrelas de fama. **Se não houver nenhum na lista, faça uma festa com os comediantes menores para chamar a atenção dos famosos.**

05. Buy Dresses: durante a missão 03 ou 04, surgirá a mensagem Buy Dresses from Nerman for $300.000. Se você tiver a grana, aperte ✖ para comprar os caríssimos trajes para arrebentar na festa.

06. Sign O´Burg: convide a agente Carmen Split para uma festa e faça-a assinar um contrato para garantir a banda para o aniversário.

07. Essay from the Candidate: faça uma festa e convide Yeardly Fullheart. Faça amizade com o figura e depois peça para que ele escreva um artigo (Essay) sobre política. Algum tempo depois, virá a resposta: ele não pôde escrever. Faça outra festa e convide-o novamente. Seduza-o com garotas para completar o objetivo "Cure for Gold Feet".

08. Reunite the Band: a banda O´Burg está em crise. Para não comprometer seu futuro evento, convide todos os membros do grupo para uma festa. São eles: Logan Ettle, Chaz Ettle, Kate Forrester, Guy Steppe, Trace Dewitt e a agente Carmen Splitt. Crie conversas em grupo ou duplas e faça eles trocarem idéias sobre amizade e negócios.

Creat the Perfect Magazine: a edição comemorativa tem de arrebentar. Nem pense em lançá-la com menos de quatro coelhos e meio de qualidade. Contrate os melhores profissionais disponíveis, crie ambientes caprichados paras as fotos e fotografe modelos à altura. Não se esqueça de usar a entrevista com o boxeador Jo Jo. Com a revista nas bancas, abra o menu de festas e **escolha a 50th Celebration para curtir a festa de encerramento do game.**

Revista Playboy

O conteúdo da *Playboy* é dividido em: crônica (essay), entrevista (interview), artigo (article), reportagem fotográfica (pictorial), pôster (centerfolder) e capa (cover shoot). Aperte ↑ para abrir o menu da publicação e R1 para acessar o menu de material. Só é possível mandar a revista completa para a gráfica. Para isso, volte ao menu da publicação e aperte ✖. Veja algumas dicas para conseguir o material:

Crônica (Essay): relacione-se com uma celebridade e escolha o comando Request Essay. Pague a quantia exigida e escolha um assunto que seja de interesse da pessoa.

Entrevista (Interview): escolha o astro que mais tiver estrelas de fama e torne-se amigo dele. Leve-o à presença do seu jornalista e escolha o comando Ask to do Interview.

Artigo (Article): converse com seu jornalista e use o comando Write an Article para encomendar o serviço. Escolha um assunto que tenha a ver com o gosto do profissional.

Reportagem Fotográfica (Pictorial): fale com seu fotógrafo e escolha o comando Ask to Shoot Pictorial. Pague a quantia definida e escolha um assunto de interesse do fotógrafo.

Pôster (Centerfold): só Playmates contratadas podem posar para o pôster. Com seu fotógrafo por perto, escolha o comando Request Centerfold e defina o cenário.

Capa (Cover Shoot): escolha a estrela mais gata e famosa para a capa. Ganhe a amizade dela e use o comando Request Cover Shoot, com o fotógrafo por perto. Aperte ■ para escolher a roupa e ▲ para pedir poses. A modelo interage com cenários, como cadeiras e sofás, para fazer poses mais sensuais.

por Leandro Ferreira

Shadow of

Batalhas sangrentas no Coliseu e intrigas dignas de um game de espionagem criam uma interessante história alternativa para a Roma dos gladiadores

Mesmo sem revolucionar, *Shadow of Rome* traz todos os elementos de um grande jogo. O enredo é envolvente e, usando a Roma Antiga como pano de fundo, cria uma história alternativa que serve como base para dois tipos de jogos totalmente diferentes: o primeiro, um game de lutas frenético, enquanto o segundo combina ação furtiva no estilo de títulos como *Splinter Cell* ou mesmo *Metal Gear*.

Você assume o papel de dois personagens. O primeiro é Agrippa, um soldado cuja mãe foi assassinada e cujo pai, acusado de matar Julio César, o imperador de Roma, foi condenado a ser morto pelo vencedor de um torneio de gladiadores. O segundo personagem é Octavius, amigo de Agrippa, cuja missão é descobrir a origem da conspiração para salvar o pai do soldado. Os dois protagonistas têm funções bem definidas. Octavius deve usar toda a sua habilidade furtiva, roubando uniformes, escondendo-se em vasos, mentindo e até estrangulando inimigos na surdina, para se infiltrar e desmantelar a conspiração política que ameaça o futuro de Roma. Já Agrippa fica com a ingrata e divertida tarefa de enfrentar os sangrentos torneios de gladiadores. Aqui vale tudo para conquistar a audiência. Socos, chutes, areia nos olhos, armas de impacto e cortantes... tudo embalado pelos berros de horror das mulheres e pelos gritos de "Mate-o" da platéia, em meio a muito sangue.

O público, aliás, tem um papel fundamental nas lutas. Em meio aos combos, por exemplo, é possível chamar a atenção da galera e receber ainda mais pontos de Salvos, que servem para ganhar troféus e liberar itens e upgrades secretos durante o game. Além disso, Agrippa também pode combater em barcos e em insanas corridas de bigas. A trilha sonora completa o clima de ação da história e os gráficos estão em uma boa média para este tipo de jogo, apesar de não explorarem todo o potencial do PS2.

CONTROLES

Move o Personagem	Análogico Esquerdo
Solta a proteção da cabeça	↑
Solta a Arma Principal	→
Solta a Arma Secundária	←
Lança a Arma*/Encosta na superfície**	▲
Procura e pega itens	●
Ataca com a arma secundaria	■
Ataca com a arma principal	✖
Supergolpe*	Pressione e solte ✖
Defende*/Anda**	L1
Abaixa	L2
Trava o alvo	R1
Ação em Primeira Pessoa	R2
Pausa	Start
Mapa	Select

* Golpe exclusivo de Agrippa
** Golpe exclusivo de Octavius

Escola de Gladiadores

Preste atenção nas dicas se você quiser que Agrippa sobreviva e faça sucesso nas arenas:

- Fique atento ao marcador da sua arma no canto superior esquerdo. Quando ele começar a piscar em vermelho, é sinal que você ficará desarmado. Procure outra arma sem demora;
- Se seu nível de Salvos (marcado no canto direito inferior) estiver alto, incite o público com os botões ■ e ✖ juntos e, além de receber ainda mais Salvos, você ainda ganha armas poderosas;
- Para acumular mais salvos após uma seqüência de golpes, aperte ■ e ✖ juntos. Assim você incita o público e o seu número de salvos é multiplicado. Fazer o movimento com uma arma em mãos é ainda melhor;
- Usar objetos cortantes para amputar os braços dos oponentes não apenas agrada ao público. O ato faz com que os membros decepados fiquem jogados na arena servindo como armas;
- Gladiadores não têm piedade. Por isso, nem pense em poupar aquele cara que está implorando para ficar vivo. Após acabar com ele, incite a torcida e você ganhará ainda mais salvos;
- Mantenha o R1 apertado durante o combate para travar a mira no advérsario. Desta forma, a possibilidade de dar um golpe certeiro é bem maior.
- Destrua as estátuas das arenas e pegue as suas armas;

Para não ser detectado, Octavius deve nocautear seus inimigos na surdina e esconder os corpos

Pise nos inimigos derrotados e peça o apoio da galera. O espetáculo rende pontos e mais armas

Distribuidora: Capcom **Produtora:** Capcom **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Enredo envolvente e lutas sensacionais **Ponto Fraco:** Missões furtivas meio entediantes **Gráfico:** 7,0 **Som:** 8,0 **Controle:** 8,0 **Desafio:** 9,0

NOTA **8,0**

Rome

Os Personagens

Imperador Júlio César
O maior e mais famoso líder político da historia da República de Roma. Foi morto por um assassino misterioso em plena Casa do Senado.

Agrippa
Nomeado Centurião pelo Imperador. Seu pai Vipsanius foi acusado pelo assassinato de César e foi condenado a ser executado pelo vencedor do torneio de gladiadores. Sua mãe Vipsania é executada publicamente pelas mãos de Decius.

Octavius
Amigo de Agrippa, ao saber da falsa acusação, parte em busca da verdade com a ajuda do seu mentor Pansa. Sua primeira pista são as últimas palavras do Imperador.

Antonius
Súdito leal a César, Antonius jura achar o assassino de César pelo bem de Roma.

Cícero
Responsável pela denúncia de Vipsanius como criminoso. Cícero é um estadista superior e um grande orador, o que o torna o candidato mais forte a líder do Senado.

Vipsanius
Pai de Agrippa, falsamente acusado pelo brutal assassinato do Imperador. Está na prisão de Syracuse e condenado a ser executado pelo vencedor do torneio de gladiadores. É ele quem ouve as famosas últimas palavras de César: "Et tu, Brutus?" (Até tu, Brutus?)

Barca
General dos bárbaros da Germânia, Barca perdeu uma batalha para Agrippa e foi transportado para Roma com prisioneiro.

Pansa
Antigo chefe da inteligência de César, agora aposentado. Leva uma vida tranqüila, mas tem ligação misteriosa com a família de Octavius e está contente em poder ajudá-lo.

Maecena
Secretário de Antonius e criado leal de César, é ele quem sugere o torneio de gladiadores.

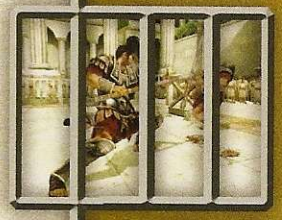
Decius
General da República de Roma. Levou o exército a grandes vitórias para o Imperador. Mostra interesse sádico pela idéia de executar os pais de Agrippa publicamente.

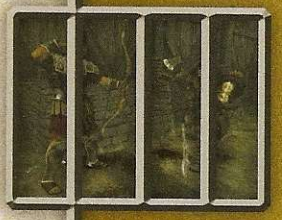
Claudia
Ex-lutadora que convence Sextus a colocar Agrippa em seu grupo de gladiadores, após testemunhar a coragem do mesmo diante da execução de Vipsania, sua mãe.

Sextus
Promotor que administra o estábulo dos gladiadores. Ganhou o respeito dos guerreiros por sua conduta calma e sensata.

Marcus
Também conhecido como Marcus Brutus, é juiz de Roma, junto a Cassius, e vê Cícero como seu mentor.

Um dos meios para não ser descoberto é simplesmente enforcar a oposição





Octavius não é nenhum gladiador. Mesmo assim, ele é fundamental para esclarecer a misteriosa morte de Julio César

Ex-soldado, Agrippa se torna gladiador para vencer o torneio e tentar poupar o pai da execução

Não deixe Octavius ser detectado

É preciso algumas manhas e muita, mas muita paciência, para assegurar o sucesso de Octavius. Para não ficar de saco cheio à toa, confira as dicas a seguir:

• Nos diálogos, durante as visitas à cidade, todas as palavras em verde indicam possíveis destinos onde sua tarefa pode ser cumprida;

• Saber usar o mapa é fundamental. Além de fornecer posição de itens, armas, destino e aliados, ele fornece a posição atualizada dos inimigos, tal qual um detector de movimentos. No entanto, muito cuidado ao abrir o mapa, pois o jogo continua rolando enquanto você o consulta. Se você não estiver bem escondido, o risco de ser descoberto é grande;

• Octavius não é nenhum Gladiador ou Centurião, mas às vezes precisa subjugar um oponente para invadir uma determinada área. Pegue um vaso e quebre de surpresa na cabeça do infeliz ou use uma corda para estrangulá-lo, sempre de surpresa. Depois disso, procure por chaves e dinheiro nos bolsos da vítima com a opção *Search*, e use o comando *Take* para pegar sua roupa e usar como disfarce. Concluídas as tarefas, use a opção *Drag* para esconder o corpo ou acorde-o com o comando *Wake*;

Nocauteie os inimigos com o vaso. Depois de roubar seus uniformes, você pode até acordá-los

• Disfarçar-se, apenas, não garante nada. É preciso andar tranqüilamente para não levantar suspeitas. Use L1 para andar bem devagar e, quando estiver segurando um vaso ou uma corda, mantenha L1+R1 pressionados para esconder a arma nas costas;

• É possível espiar por algumas portas. Para isso, aperte L2+●;

• Em alguns momentos os inimigos não podem nem lhe ver e, se isso acontecer, um sensor do lado direito aparece. É necessário esperar que ele zere para que a situação volte ao normal;

• Se a situação ficar crítica, esconda-se em vasos ou suba no alto de um armário e espere. Não fuja pelas portas, pois as ações feitas na sala anterior são zeradas e você precisará refazer tudo.

Extras destraváveis

ARMADURAS DESTRAVÁVEIS

Fortus Rex Amor .....total de 300.000 Salvos
Talon Aegis .....total de 800.000 Salvos

ROUPAS E ARTIGOS PARA CABEÇA DE OCTAVIUS

Chameleon Suit .....compre todos os .....itens de todos os vendedores
Mr. Onion Head .....compre pelo menos 5 itens
Pansa's Robe .....compre pelo menos 10 itens
Splittting Head Ache .....pelo menos 20 itens

ITENS DIVERSOS

Galeria de arte (Art Gallery) .....Troféu de .....Bronze nos eventos do modo Normal
Roupa de gorila para Agrippa .....vença todos .....os torneios de gladiadores
Minigame Great Escape .....ganhe o Troféu de .....Ouro nos eventos do modo Normal
Arena Labyrinth .....ganhe o Troféu de Prata .....nos eventos do modo Normal
Modo Survival .....ganhe o Troféu de Prata .....nos eventos do modo Normal
Modo Ugly Duck Flying .....ganhe o Troféu de .....Bronze nos eventos do modo Hard

Conheça suas armas

Os armamentos de *Shadow of Rome* são divididos em três segmentos. Conheça as funções de cada um deles e saiba quais são os detalhes de cada arma, para poder humilhar seus oponentes nas arenas:

Main Weapons
Armas para a mão direita. São acionadas pelo botão ✖

Sub Weapons
Armas para a mão esquerda. São acionadas pelo botão ●

Two Handed Weapons
Estas armas só podem ser manejadas por ambas as mãos. São acionadas pelo botão ✖

Armas Principais (Main Weapons)
Gladius (boa): fácil de usar, mas de curto alcance. Rápida e forte para o seu tamanho;
Scimitar (ótima): rápida e poderosa, de curto alcance, capaz de arrancar membros e cabeça. Dura pouco e não é possível defender com ela. Muito boa para desarmar os inimigos;
Mace (boa): arma de curto alcance. Lenta, mas poderosa. É ótima para defender e também para arrancar o pescoço do adversário;
Morning Star (regular): Arma de médio alcance. Consiste em uma bola presa em um bastão longo e é ótima para lugares pequenos, pois tem um ataque circular muito bom. Pode ser usada para defesa, porém, você vai sentir um pouco do ataque inimigo.

Armas Secundárias (Sub Weapons)
Dagger (boa): Um punhal pequeno e rápido, porém muito fraco. Letal para ataques pelas costas. Proporciona ótimos combos se aliado a uma arma principal rápida e é ótimo para acabar com gigantes usando o ataque pelas costas. Proporciona ótimos combos se aliado a uma arma principal rápida. Ótimo também para acabar com os gigantes usando o ataque pelas costas;
Torch (regular): se usado casualmente, não tem grande efeito, pois só deixa o adversário um pouco tonto, mas se usado contra um inimigo que foi mergulhado em óleo, aí sim a tocha dá show;
Bow (boa): arma de longo alcance, ideal para derrubar inimigos que estão ao alto. Possui munição ilimitada, porém não é muito rápida. Em algumas batalhas há flechas com fogo disponíveis, o que aumenta o nível de dano da arma;
Sling (regular): uma espécie de zarabatana. É uma arma forte, porém extremamente lenta. Algumas vezes atira pedras de óleo;
Shields (ótima): Muito útil quando está em batalhas com muitos oponentes. Além de defender, tem um bom ataque e consegue proporcionar bons combos.

Armas para as duas mãos (Two-Handed Weapons)
Maul (boa): versão gigante da Morning Star. Tem grande alcance, mas é a arma mais lenta do jogo. É ótima para acabar com todos os inimigos ao seu redor e tem um ataque frontal esmagador;

Ganhe uma grana

Se você quer realmente progredir em *Shadow of Rome*, não basta só dar porrada nas arenas ou quebrar vasos na cabeça dos adversários. É preciso ter grana para comprar itens que melhoram as suas habilidades. Use estas dicas para enriquecer mais depressa:

Sempre há algo valioso em cima de pilares, armários ou estantes. Escale o que estiver à vista

Os braços dos adversários também funcionam como armas, depois de removidos. É cortar e usar

Spear (boa): lança de grande alcance. Tem um grande poder de destruição e é ótima para ser lançada nos inimigos;
Halberd (boa): é um machado com um bastão longo. Tem um alcance médio, mas seu golpe é extremamente poderoso. Como é muito pesado, porém, o machado torna seus ataques lentos e aumenta muito as chances de que você seja contra-atacado pelos oponentes.
Rocks (regular): as pedras o deixam muito lento e só devem ser usadas como ultimo recurso. São ideais para acabar com catapultas;
Barrels (regular): barris vazios são inúteis, mas os cheios de óleo podem causar grandes danos, principalmente se aliados a uma tocha;
Great Sword (ótima): também conhecida como magnus, é a melhor arma do jogo. Tem ótima velocidade e um poder devastador, o que a torna ideal para limpar a área e acabar com os capacetes dos inimigos.

- Nunca se esqueça de procurar em cima dos pilares, armários e estantes. Em muitos destes locais, há tesouros perdidos, que rendem uma boa grana.

- Nas missões de furtividade, subjugue todos os inimigos. Ao fazer isso, geralmente você consegue achar uma grande quantidade de moedas com o último dos oponentes.

Itens e Armas especiais

Saiba qual a função dos itens e armas especiais de *Shadow of Rome*

Itens

Helmets: capacetes. Pegue-os sempre que possível, pois eles têm longa durabilidade e oferecem ótima proteção;

Food: recupera a sua vida. Cada tipo de comida possui um nível de recuperação:
Meat (Carne) - Alto;
Cheese (Queijo) - Médio;
Bread (Pão) - Baixo.
Comer leva tempo, por isso procure um lugar tranqüilo para fazer o seu banquete sem ser atingido. Mesmo que não precise de energia, coma. Ser um Gladiador porcão na frente do público também rende Salvos;

Roses: não servem como arma, mas se jogadas nos adversários vão lhe render um multiplicador de salvos. Também é possível lançar rosas para o publico.

Armas especiais

Catapult: catapultas têm grande valor neste jogo. Seu poder de destruição é enorme. Sempre que encontrar uma, use-a;

Presses: as prensas também são ótimas. Mantenha um adversário abaixo dela e pronto. O problema é que elas demoram para ficar disponíveis novamente;

Fire Trap: as armadilhas de fogo são úteis para acabar com vários inimigos ao mesmo tempo. Junte um punhado de inimigos nelas e pronto;

Rotating Blades: lâminas giratórias lentas e mortais, tanto para os inimigos quanto para seu personagem. Cuidado com elas.

SENHA GAMES
LOCAÇÃO VENDAS
E ASSISTÊNCIOA TÉCNICA
LANÇAMENTOS TODA SEMANA!
O ACERVO MAIS ATUALIZADO DE SÃO PAULO.

GAMES E CONSOLES

PRIMEIRA LOCAÇÃO GRÁTIS PARA LEITORES DA REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION.
(0xx11) 3472-2346
www.senhagames.net
Endereço: R. Frei caneca, 569
Shopping Frei Caneca - Loja S
Piso Térreo Inferior,
ao lado do Mercado Master.

Verão Irresistível

Golden Eye Rogue Agent

Ghost Recoon 2

Fable

Halo 2

Def Jam Fight for NY

Grand Theft Auto San Andreas

Midnight Club 3 Dub Edition

Ratchet & Clank Up Your Arsenal

Need For Speed 2

SpongeBob Squarepants The Movie

Prince of Persia Warrior Withing

The Lord of the Rings The Third Age

Donkey Konga

Paper Mario The Thousand Year Door

Kingdom Hearts Chain of Memories

Tak 2 The Staff of Dreams

Pokemón FireRed

Ridge Racer DS

Spider Man DS

Super Mario DS

SS GAMES

Vd. Sta Ifigênia, N 70
tel.: (11) 3328-6801 /02/03
A 50 m.do Metrô São Bento
ww.ssgames.com.br

XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox

Star Wars Knights II The Sith Lords | Playboy The Mansion | Doom 3 | Dead Or Alive Extreme Beach Volleyball | Dance Dance Revolution Ultramix 2

PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2

Star Wars Battlefront | Metal Gear Solid 3 Snake Eater | Call of Dutty Finest Hour | Rumble Roses | Leisure Suit Larry - Magna Cum Laude

GameCube GameCube GameCube GameCube GameCube GameCube GameCube

Metroid Prime 2 Echoes | Tony Hawk's Underground 2 | Mario Party 6 | Resident Evil 4 | WWE Day of Reckoning

GameBoy Advance GameBoy Advance GameBoy Advance GameBoy Advance

Donkey Kong Country 2 | The Incredibles | Power Rangers Dino Thunder | Tony Hawk's Underground

Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS

The Urbz Sims in the City | Rayman DS | Feel the Magic XY XX

NaçãoDesign

Fotos: Valério Romahn – **Produção:** Aída Lima **Maquiagem:** Alexandre Corbanezi (BLZ)

Garota PlayStation
Março 2005

FICHA DA GATA

Nome completo: Priscila Nacimento Gomes
Idade: 23 anos
Solteira, casada ou enrolada? Solteira
Profissão: Atriz
O que a gata curte: Interpretar e assistir peças de teatro, ouvir MPB e Black Music, além de se esbaldar com filmes do diretor espanhol Pedro Almodóvar.

Ela não testou %#$*! nenhuma

Como tava uma correria danada aqui na redação e a nossa televisão foi seqüestrada por alguns momentos, a gente ficou de bobeira papeando com a moça (ô vida dura!). O legal é que descobrimos que, se alguém quiser vê-la ao vivo, basta esperar até junho, quando a peça *Nosso Destino é Pecar* entra em cartaz no teatro Rute Escobar, em São Paulo. O espetáculo, do qual Priscila fará parte, é uma adaptação de 3 textos de Nelson Rodrigues. Jogos? "Gosto, mas não dá tempo. Mas joguei muito no PS1 do meu irmão". Ok, gata.

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da maravilhosa Priscilla, visite o site da Editora Europa: **www.europanet.com.br**.

Escolha suas edições da PlayStation e detone seu game preferido

Megapôster duplo Grátis

Edição 73 - R$ 6,90

- **GRÁTIS** pôster: frente com galeria de jogos e verso com 800 top dicas
- Tudo sobre o Tekken 5, o jogo de luta que promete arrebentar
- Detonados PS2: KOF 94 Re-bout; Dragon Ball Z Budokai 3; Syberia II; Capcom Fighthing Jam
- Reviews (PS2): Airborne Troops; Mercenaries; Xenosaga II; NFL Street 2

73

Edição 72 - R$ 6,90

- Saiba tudo sobre os Cavaleiros do Zodíaco para o PS2
- Detonados PS2: Metal Gear 3; Megaman X8; Viewtiful Joe 2; Capcom Fighting Jam
- Reviews (PS2): Golden Eye; Bard´s Tale, Virtua Quest; Backyard Wrestling 2; Dragon Quest VIII; The Urbz: Sims in the City

72

Megapôster duplo Grátis

Edição 71 - R$ 6,90

- **GRÁTIS** pôster: frente com Calendário 2005 e verso com GTA detonado
- Detonados PS2: Need for Speed Underground 2; GTA San Andreas detonado no pôster e na revista; The King of Fighters 2003
- Reviews (PS2): Prince of Persia 2; LOTR: The Third Age; Jack 3; Killzone

71

Edição 70 - R$ 6,90

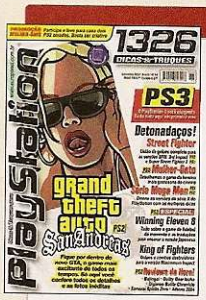
- Detonados PS2: Resident Evil Outbreak 2; Mortal Kombat Deception
- Imperdível: Burnout 3 (PS2); Def Jam: Fight for NY (PS2)
- Especial: Final Fantasy 7. Todos os segredos do melhor RPG
- Reviews (PS2): Gradius V; Pro Evolution Soccer 4; Monster Hunter; Star Ocean

70

Edição 69 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Winning Eleven 8; Viewtful Joe; Van Helsing e Larry: Magna Cum Laude
- Em primeira mão, todas as novidades do Devil May Cry 3
- Reviews PS2: Ghosthunter; Headhunter; Shellshock Nam´67; Test Drive: Eve of Destruction; Astro Boy

69



Edição 68 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Street Fighter SFIII: 3rd Impact e Mulher-Gato
- Detonado PS1: Super SF2
- Segredos da Série Mega Man para PS1 e PS2
- GTA: San Andreas. Fique por dentro do game mais polêmico de todos os tempos. Você é livre para fazer o que der na telha em três grandes metrópoles

68

Edição 67 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Driver 3; Homem-Aranha 2 e Silent Hill 4
- Winning Eleven 8: a nova versão, mais realista. Times com escalações oficiais e muitas outras novidades
- Reviews: Mega Man Anniversary Collection; Psi-Ops; Front Mission 4; Batman: Rise of Sin Tzu; Way of the Samurai 2

67

Edição 66 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Harry Potter and The Prisioner of Azkaban e Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Mortal Kombat Especial Fatalities (PS1)
- As novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas do Need For Speed Underground2
- Reviews PS2: Hitman Contracts; Ultraman 3

66

Edição 65 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Syphon Filter: The Omega Strain e The King of Fighters 2002
- Detonados PS1: Silent Hill 1 e Tony Hawk´s Segredos
- Prince of Persia 2 e outras novidades da E3, a maior feira de games do mundo
- Conheça o PSP, o novo videogame portátil da Sony

65

Edição 64 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial PS1: Syphon Filter
- Reviews Animais PS2: Arquivo X; Gungrave OD

64

Edição 63 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark

63

Edição 62 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NigthMare

62

Compre pelos telefones (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67

Game Master: a revista multiplataforma

Game Master 2 - R$ 8,90

- Detonados: Star Wars Knights of the Old Republic 2 (Xbox/PC); Mercenaries (Xbox/PS2); Resident Evil 4 (GC)
- GRÁTIS: livro de 68 páginas com o Winning Eleven 8 International detonado no PS2, Xbox, PC e GC
- Reviews: The Sim 2 (PC); Shadow of Rome (PS2); Ridge Racers (PSP); Getaway: Black Monday (Xbox); Lemony Snicket´s (PS2/Xbox/ GC/PC)

Game Master 1 - R$ 8,90

- Detonados: Halo 2 (Xbox); Half-Life 2 (PC); Metroid Prime 2 (GC)
- GRÁTIS: livro de 68 páginas com o Prince of Persia Warrior Within detonado no PS2 , Xbox, PC e GC do começo ao fim
- Reviews: Counter-Strike: Source (PC); Devil May Cry3 (PS2); LOTR: Battle for Middle-earth (PC); Viewtiful Joe 2 (PS2/GC); Resident Evil 4 (PS2/GC)

Tudo para o gamemaníaco

Ed. Extra 8 - R$ 9,90

- O guia definitivo do GTA. Inclui dicas de todas as versões e detonados do GTA 3, Vice City e San Andreas

Ed. Extra 7 - R$ 11,90

- Almanaque com 10 games campeões, detonados do começo aos fim, recomendados pelo Makotron

Ed. Extra 6 - R$ 14,90

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2. Ainda traz catálodo inédito de jogos

Ed. Extra 3 - R$ 6,50

- Só para quem tem GameShark. São códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças para jogos do PS1 e PS2

Game Vídeo - R$ 19,90

- Assista o Prince of Persia e o Fatal Frame 2 sendo detonados em vídeos para assistir no PS2, Xbox, PC ou DVD player

Quer ganhar 2 edições da Dicas e Truques para PlayStation? Ligue agora mesmo e saiba como!

Para comprar, ligue ou envie este cupom à Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 - 05510-900 - São Paulo - SP - Fax (11) 3097-8583

Revista	Nº	Qtde.	Preço	Frete*	Total

Nas compras acima de R$ 60,00, parcele suas compras em 3X sem juros

☐ **Cartão de Crédito:** ☐*à vista* ☐*3X sem juros*

Autorizo o débito de R$_____ no meu cartão:

( )Amex ( )Credicard ( )Diners ( )Visa ( )Mastercard

Nº: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ Validade: ☐☐/☐☐

(número completo, como no verso do cartão) *mês* *ano*

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** ☐*à vista* ☐*3X sem juros*

Envie pelo correio o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

Oferta 125
Play 74

☐ **Depósito Bancário:** ☐*somente pagamento à vista*

Faça um depósito no Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome:_____

Endereço:_____ Nº_____

Compl.:_____ Bairro:_____ Cidade:_____ Estado:____

CEP:_____ Tel.:(___)_____ Celular:_____

E-mail:_____

CPF:_____ RG:_____

Ou compre pela Internet: www.europanet.com.br

Oferta 125

***Fretes para postagem simples** - 01 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 - Frete 02 exemplares: R$ 2,00 - Frete 03 ou mais exemplares: SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00. Prazo de entrega de 3 a 10 dias úteis. Para postagem Sedex consulte valores pelos telefones (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67. Preços válidos de 01/03/2005 a 31/03/2005, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Consulte nosso estoque antes de efetuar a compra.

Devil

por Leandro Ferreira

A história rola antes de Devil May Cry 1 e revela o confronto de Dante com seu irmão gêmeo demoníaco: Virgil

Lady tem um único objetivo: eliminar os monstros da Terra. O meio demônio Dante é apenas mais um alvo

May Cry 3

Dante's Awakening

O despertar de Dante promete reerguer a série com lutas frenéticas e revelações sobre o passado do guerreiro e de sua família amaldiçoada

Depois da má impressão causada por *Devil May Cry 2*, resgatar o charme do primeiro título era uma questão de honra para a Capcom. Felizmente, parece que a produtora foi bem-sucedida. Com um ritmo de batalhas alucinante e recheado de combos, e uma trilha sonora que empolga qualquer um, a seqüência tem tudo para restaurar a confiança dos fãs na série.

O nível de dificuldade das batalhas aumentou e agora os inimigos aparecem aos montes. Além disso, não basta mais apertar o botão freneticamente para passar pelas missões. É preciso aliar combos, estilos de luta e armas diferentes para detonar os inimigos. Além disso, o sistema de recompensas lembra a série *Viewtiful Joe*, pois recompensa jogadores que lutem com mais estilo. E nem pense em usar o mesmo movimento o tempo inteiro, pois isso faz com que o golpe valha cada vez menos pontos, mesmo que ele seja o mais elaborado de todos.

A história também promete revelações, já que se passa antes do primeiro *Devil May Cry* e conta a saga dos filhos de Sparda. É isso mesmo: Dante não é filho único, nem é o único meio homem meio demônio do jogo. Seu irmão Virgil, que tem poderes semelhantes aos do protagonista, é o maior adversário do herói e deve ser combatido a qualquer custo.

O maior problema de *Devil May Cry 3*, no entanto, continua sendo a câmera, que insiste em se esconder atrás de pilares e assumir os ângulos mais estúpidos durante algumas lutas, tornando-as muito mais difíceis do que deveriam ser. Mesmo assim, se você gostou do primeiro game da série e se decepcionou com a segunda versão, saiba que as novidades do novo *Devil May Cry* compensam até mesmo a câmera tosca. O detonado a seguir, além de trazer todas as dicas para você completar a história do guerreiro demoníaco, conta também a localização de todas as missões secretas do game. Acompanhe-o e revele mais um mistério de Dante.

Irmãos normais resolvem as diferenças na conversa. Os demoníacos, em lutas até a morte

Os combates estão mais elaborados. Apertar um botão feito louco para vencer não resolve mais

CONTROLES

Insulto	Select
Pausa	Start
Trava a mira	R1
Troca a arma de corte	R2
Move a câmera	Analógico Direito
Aciona o modo Demônio	L1
Troca a arma de tiro	L2
Movimentação e mira	Analógico Esquerdo
Atira	■
Seleciona e executa ação	●
Pula	✖
Ataca com arma de corte	▲

Distribuidora: Capcom **Produtora:** Capcom **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Som empolgante e vídeos hilários **Ponto Fraco:** Sistema de câmera horrível **Gráfico:** 8,0 **Som:** 9,0 **Controle:** 6,0 **Desafio:** 8,0

NOTA **9,0**

Cuidado com a Lady. A gata é tão acrobática quanto Dante, detesta demônios e atira pra valer

Caim e Abel

Confrontar o irmão de Dante não é tarefa para qualquer um. Prepare as suas melhores armas

Missão 1 - A Crazy Party

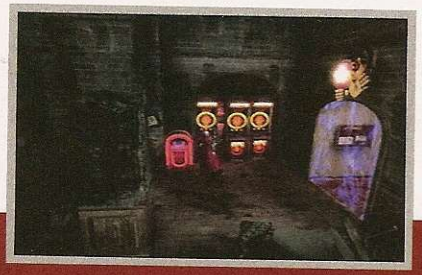
Nem se preocupe com esta missão. Tudo nela é fácil e intuitivo, para que você aprenda e se acostume com os comandos do jogo sem morrer à toa. Aproveite.

Missão 2 - The Blood Link

Cuidado com o inimigo da imagem acima. Ele explode uma bomba que está em suas costas e quem estiver por perto perde muita energia.
O chefe desta área é traiçoeiro. Combata-o com a espada para causar maiores danos e, assim que ele desaparecer, fique de olho em sua sombra para sair do caminho quando o cara voltar.

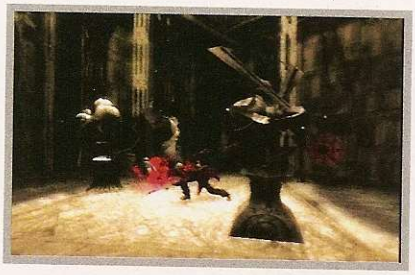
Missão 3 - The Devil's Tower

Atire nos inimigos no alto. Entre no prédio e destrua as máquinas para encontrar o dispositivo que libera a passagem. É só golpeá-lo e o caminho fica livre.



Para matar o chefe desta missão, acerte as cabeças e as patas dele com a pistola para quebrar o gelo que as protege. A seguir, aproxime-se golpeando as patas com a espada e, assim que ele cair, acerte as cabeças do figura sem dó.

Missão 4 - The Uninvited One



Suba ao nível 2, vire à esquerda e entre na porta azul. Acabe com os inimigos e entre na sala que foi liberada. Destrua as estátuas para liberar o elevador e acione o dispositivo. Você segue por uma escada que deve cair assim que você a utilizar. Lá embaixo, elimine todos os inimigos e suba. A porta maior vai estar liberada. Elimine o chefe usando a pistola enquanto ele está longe e golpeie-o com a espada

quando ele estiver perto. Fique sempre atento para não ser derrubado pelas bolas roxas.

Missão 5
Of Devils and Swords

Saia pela porta amarela e você estará de volta às escadas. Suba ao ultimo nível e coloque o Astromical Board no mecanismo ao lado das catracas, depois desça ao segundo nível para pegar a Vajura.Volte à porta azul, suba as escadarias desta sala e ande pelo beiral até encontrar um mecanismo emperrado. Use a Vajura para fazer ele funcionar. Pegue o Soul of Steel, depois volte à porta amarela e ande pelo local onde a escada caiu. Você será capaz de andar no ar. Coloque o Soul of Stell na parede, suba o elevador e enfrente os chefes. A melhor solução para detoná-los é usar a espada.

Extras para Destravar

Terminar o jogo libera recompensas na opção Items, mas o que fica disponível varia de acordo com a dificuldade do game. Confira a lista:

Modo Easy
Item Gallery (Galeria): Imagens e trailers
Roupas: Dante sem camisa

Modo Normal
Item Gallery (Galeria): Imagens e trailers
Roupas: Dante sem camisa e o traje do DMC 1
Dificuldade: Modo Hard

Modo Hard
Item Gallery (Galeria): Mais imagens e trailers
Roupas: Roupa do Devil May Cry 1 sem a capa
Dificuldade: Modo Dante Must Die

Modo Dante Must Die
Habilidade Especial: Magias infinitas
Dificuldade: Modo Heaven & Hell

Missão 6 - Family Ties

Ao entrar no portão, no fim do corredor, haverá três portas disponíveis. Veja como obter o item que cada uma das portas guarda. A porta n.º 1 é a da esquerda, e a n.º 3 a da direita.

Porta n.º 1: é uma espécie de labirinto. Siga primeiro à direita, depois à esquerda e, por último, vá em frente. Pegue a Essence of Intelligence.
Porta n.º 2: para passar por aqui, fuja das lanças e pegue a Essence of Technique
Porta n.º 3: mantenha os dispositivos ligados para matar os inimigos e pegue a Essence of Fighting

■ Após pegar as três essências, volte ao início da missão e coloque-as no dispositivo para liberar a porta.

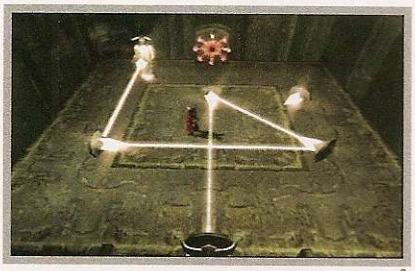
Missão 7 - A Chance Meeting

Desça e entre na sala. Após detonar todas as estátuas, pegue a Orihalcom. A seguir, suba até o final do caminho e entre pela porta verde. Detone os inimigos e pegue o Soul, depois entre na nova sala e coloque o dispositivo no elevador. Após ativá-lo, desça até ele e use-o para subir ao primeiro nível. Na porta envolvida em fogo, destrua a bola e pegue a Crystal Skull. Volte pelo elevador e vá ao portal onde falta uma caveira, encaixe a Crystal Skull nele e siga para o primeiro confronto com Virgil.

Missão 8
A Redewed fear

■ Destrua as cinco bolas para liberar os tentáculos que protegem a entrada para as entranhas do monstro. Lá dentro, siga sempre em frente e destrua todos os inimigos para pegar a Ignis. Volte pelos corredores escuros para encontrar o local onde você deve colocar o item.
O chefe desta missão tem três partes. Acerte uma das laterais e, assim que ela cair, golpeie a parte do meio com tudo. Repita a operação até detonar o infeliz.

Missão 9 - Faded Memories



Neste enigma, você precisa fazer com que a luz alcance as duas estátuas. Siga o modelo da imagem acima, depois pegue a Ambrosia e siga para trás da cachoeira.

A seguir, volte e siga para a sua direita. Use a Ambrosia na imagem na parede para abrir uma passagem e prossiga por ela.

Dicas

• Procure destruir objetos de cenários como: mesas, cadeiras, sofás e tudo o mais. Eles podem render preciosos orbs;

• Mantenha o L1 apertado para travar a mira em inimigos que estão no alto dos prédios; assim, é possível eliminá-los bem mais rápido;

• Quando quiser acumular orbs mais facilmente para melhorar suas armas, volte às primeiras missões mais bem equipado. Matar os inimigos com poucos golpes rende muitos orbs adicionais;

• Explore as partes altas dos cenários das missões: há muitos orbs vermelhos escondidos nestes locais.

Os itens e suas funções

ITEM	FUNÇÃO
Green Orb	Recupera suas forças
Red Orb	Serve como moeda para comprar habilidade e itens
White Orb	Recupera um pouco de magia
Blue Orb	Aumenta a sua barra de energia
Purple Orb	Recupera toda a magia
Gold Orb	Vida extra
Devil Star	Recupera grande parte da magia perdida
Viltal Star S	Recupera uma pequena parte das suas forças
Viltal Star L	Recupera grande parte das suas forças
Holy Water	Água benta. Afasta inimigos e atinge os que estiverem perto

A Chefe desta missão é bem difícil. Espere até que os morcegos se afastem para golpeá-la com a espada. Não a deixe chegar muito perto, ou você ganhará um beijo que sugará as suas forças.

Missão 10 - The Job

Pegue a máscara e volte para a porta vermelha. Use-a na imagem na parede da sala da cachoeira para liberar a passagem, depois pegue a peça no altar e volte a ponte. Aproveite para assistir a Dante dando uma de Ronaldinho Gaúcho.

Missão 11 - Revenge

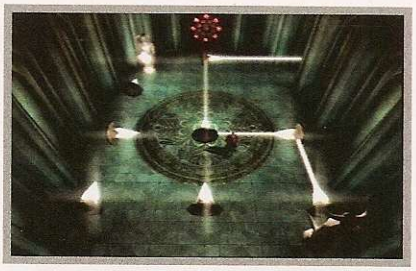
Coloque as pedras do andar superior nos buracos da parede marcada com a luz vermelha. Pegue o carrinho e siga. Mate o chefe com a espada. Seu ponto fraco é o olho. Tome cuidado com as vigas que ele solta.

Missão 12 - Hunter and Hunter

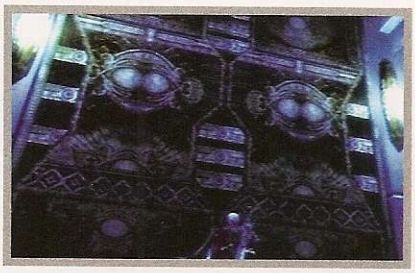
Você precisa ser o mais rápido possível nesta missão, pois sua vida está sendo sugada. Mate os inimigos para conseguir orbs verdes, que repõem um pouco de sua energia. Ao chegar à ponte, tudo volta ao normal.

O Chefe é um cavalo que começa a atacá-lo ainda na ponte. Desvie dele e atire enquanto estiver longe. Depois que a ponte quebrar, a batalha continuará lá embaixo. Atire no cavalo até que ele fique parado, depois aproxime-se e golpeie-o. Quando o chefe cair, golpeie a carroça para detoná-lo de vez.

Missão 13 Chaos Warns Welcome



Desça até chegar a uma sala com outro enigma de luz e vá ao fundo do recinto. No canto direito, há uma parede falsa. Quebre esta parede e deixe as luzes conforme a foto.



Na seqüência, pegue a Orihalcom e coloque-a na porta para enfrentar seu irmão mais uma vez.

Missão 14 - Drive

Pegue a arma Beowulf logo acima do ponto em que começa a missão. Vá para o canto direito superior e use a arma que acabou de pegar para destruir a estátua que está bloqueando a porta. Você vai pegar o carrinho e enfrentar os inimigos pelos trilhos. Passe pela salas eliminando todas as estátuas vivas.

Missão 15 - The Gatecrasher

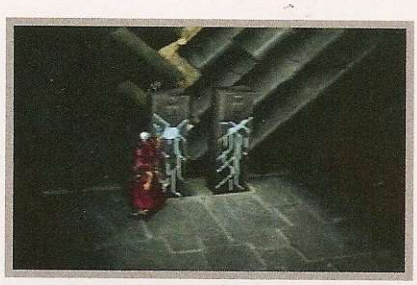
Mate os Anjos que aparecem no começo, acione o dispositivo junto ao cadáver do monstro marinho e volte para caçar os fragmentos para o elevador. A seguir, siga para a porta que tem uma roda colorida. Lá há um dispositivo semelhante ao do cadáver. Cada vez que você o acionar, a torre se moverá e a porta se abrirá em um local diferente, onde você deve procurar os fragmentos para acionar o elevador. Confira a localização de cada fragmento:

1.ª passagem: o primeiro fragmento está no quarto das aranhas;
2.ª passagem: o segundo está na sala das engrenagens;
3.ª passagem: o terceiro fica no fim do corredor da sala da cachoeira.

Após coletar os três fragmentos, volte e monte-os no elevador.

Missão 16 - Win or Lose

Siga primeiro para a porta vermelha. Entre, acione os 2 mecanismos e faça com que uma bola atinja a outra até quebrá-la, para que você possa pegar a Onyx Moonshard. A seguir, vá para a porta azul e acione o



próximo mecanismo para destruir outra bola e pegar a Golden Sun. Use as pedras na porta indicada na foto. Escale os escombros e prepare-se para uma longa caminhada, sem enigmas. No final enfrente a garota.

Missão 17 - Inner Demons

É preciso ser paciente e escalar até a porta mais alta da sala, usando plataformas que não param de mudar de lugar. O chefe só é atingido quando está na luz, por isso, golpeie as paredes para acioná-la.

Missão 18 - Invading Hell

Aqui você deve entrar em diversos portais e enfrentar todos os chefes das missões anteriores. Assim que for liberado o portal, entre e termine a missão.

Missão 19 - Forces Collide

Na sala dos espelhos, quebre os dois que o refletem, detone os monstros e pegue a Samsara. Volte à sala dos espelhos e use-a na estátua da parede.

Para detonar este chefe, acerte-o sempre com a sua arma de corte. Nesta luta, ironicamente, você conta com a ajuda do seu irmão.

Missão 20 - Screaming Souls

É hora de eliminar Virgil. Para detoná-lo com mais facilidade, use a arma Kalina Ann. Seu alcance é curto, por isso é preciso chegar perto do inimigo. Depois de detonar Virgil, é só aproveitar o final do game.

Missões Secretas

Há 12 missões secretas com desafios extras. Saiba como encontrá-las e o que fazer para vencer o desafio de cada uma delas.

Missão Secreta 1

Onde: Missão 3, na porta à direita antes do chefe, ao lado de uma lixeira.
Como passar: Mate todos os inimigos.

Missão Secreta 2

Onde: Missão 5, ao lado do elevador, onde há uma caveira vermelha na parede.
Como passar: Mate inimigos sem ser atingido.

Missão Secreta 3

Onde: Missão 7, logo no início. A luz vermelha perto da primeira porta. Escale a parede e entre.
Como passar: Mantenha-se por 20 segundos no ar, sem tocar no chão.

Missão Secreta 4

Onde: Missão 8, no chão. Siga para o painel azul na parte superior da tela.
Como passar: Pegue o elevador e elimine os inimigos, mantendo o peso baixo na plataforma.

Missão Secreta 5

Onde: Missão 9, atrás da cachoeira. A luz vermelha está no lado direito.
Como passar: Destrua ao menos 50 itens antes que o tempo termine.

Missão Secreta 6

Onde: Missão 10, no crânio azul ao lado do altar depois da mudança da ponte.
Como passar: Pegue todos os orbs.

Missão Secreta 7

Onde: Missão 11, na saída da sala de ferragens, a luz vermelha fica perto do chão.
Como passar - Acabe com os inimigos antes que o tempo se esgote

Missão Secreta 8

Onde: Missão 13, na escada em caracol. A luz vermelha está na parede.
Como passar: Destrua as estátuas.

Missão Secreta 9

Onde : Missão 14. Na parede em frente à ponte há um buraco, no alto.
Como passar: Destrua todos os alvos.

Missão Secreta 10

Onde: Missão 16, no quarto do Golden Sun. Procure na parede à direita do altar.
Como passar: Faça com que a luz alcance as duas estatuas.

Missão Secreta 11

Onde: Missão 17, na sala das plataformas. Localize uma estátua no alto, destrua-a e entre.
Como passar: Destrua tudo a tempo.

Missão Secreta 12

Onde: Missão 18, no cemitério, na árvore grande.
Como passar: Suba pelas plataformas até o alto.

MC GAMES

Consoles

JOGOS E ACESSÓRIOS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Acesse www.mcgames.com.br

Rua Miranda de Azevedo, 128
Centro - Sorocaba/SP
(0xx15) 3211-0531

por Humberto Martinez

Winning

Mesmo sem muitas novidades em relação à versão japonesa, o game é essencial para quem quer ter opções em inglês sem recorrer a versões alteradas

Na Master League você gerencia um time e pode até desenvolver a habilidade dos jogadores

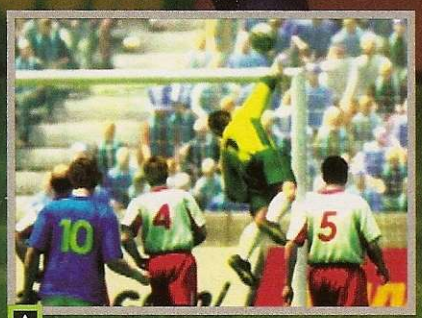
Perto de Winning Eleven, gigantes como Metal Gear, Need for Speed e até mesmo GTA são modas passageiras entre os jogadores brasileiros. O fanatismo é tanto que, no mercado informal, o jogo é famoso pelas suas dezenas de patches, alterações não-oficiais que muitas vezes obrigam até quem não gosta de pirataria a aderir para poder jogar as versões traduzidas e incrementadas com clubes brasileiros. Essas modificações são tão comuns que o lançamento de WE8:I, a versão em inglês do Winning Eleven 8 japa, perdeu seu impacto e fará a alegria apenas de uma minoria que se manteve fiel à versão oficial.

Além da linguagem ocidental, no entanto, muito pouco mudou em relação à versão japonesa do game. Alguns times tiveram suas escalações atualizadas e foi corrigida a incômoda queda de velocidade que rolava em jogadas tumultuadas dentro da área. Enquanto isso, as novidades como bandeirinhas visíveis para completar o trio de arbitragem e partidas online, mais uma vez, ficaram para a próxima. Mesmo assim, só a chance de jogar a Master League em inglês já compensa, isto é, se você já não estiver jogando uma versão em inglês ou português, conseguida com os "bucaneiros" de plantão.

Não enjoa nunca

O melhor de WE8:I é que ele pode ser jogado por toda a eternidade. Há elementos que agradam desde o jogador casual até o mais viciado em futebol. As partidas são empolgantes, com movimentação realista e a simulação é incrível, com dribles insanos, jogadas ensaiadas e muito futebol-arte. Você pode jogar sozinho e enfrentar o computador em diversos níveis de dificuldade, desde o ridiculamente fácil até a apelação suprema, ou ainda juntar de duas a até oito pessoas em uma só partida com o acessório MultiTap.

É muito mais fácil fazer substituições e acertar a estratégia quando os menus não estão em japonês



Nem a apresentação mudou. Os gols e os lances insanos ainda são os mesmos da versão oriental

Distribuidora: Konami **Produtora:** Konami **Tipo:** Esporte
Jogadores: 1 a 8 **Ponto Forte:** Jogabilidade e desafio viciante **Ponto Fraco:** Falta o modo online
Gráfico: 9,0 **Som:** 8,5 **Controle:** 10 **Desafio:** 10

9,0

Eleven 8 International

Se o seu foco é um desafio mais amplo, porém, Winning Eleven também não decepciona. É possível criar a sua própria equipe, desde a criação de bandeiras e uniformes, que podem ser exclusivos ou inspirados em clubes reais, até o treinamento e desenvolvimento dos jogadores. Com seu próprio time ou um dos disponíveis no game, você pode disputar os troféus dos torneios internacionais ou encarar o maior desafio de todos: a Master League. Trata-se de um modo no qual você age como técnico e jogador, comprando e vendendo jogadores, estudando estratégias, administrando o time e, claro, disputando jogos muito difíceis. São mais de 40 horas de jogo, no mínimo, para fazer tudo o que WE oferece, sem contar as partidinhas com os amigos. Desafio não falta.

Futebol-arte

Jogador brasileiro que se preze não se limita ao futebol técnico e se esforça ao máximo para humilhar a zaga adversária com dribles desconcertantes. Veja a seguir todos os dribles disponíveis em WE8:I, incluindo os inéditos "breque" e "puxadinha":

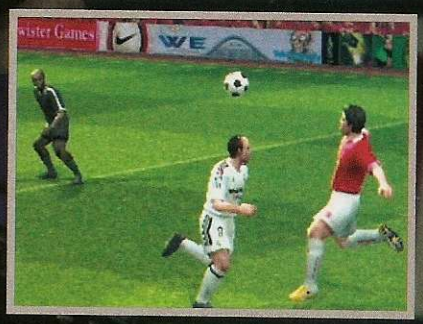
Sainha

Popularmente conhecido como rolinho, caneta ou sainha, este insuperável drible consiste em passar a bola por entre as pernas de um adversário vacilão. Para executá-lo sem errar, faça o seguinte:

Passo 1: corra com a bola;
Passo 2: espere o adversário se aproximar por trás, na sua diagonal;
Passo 3: quando ele esticar a perna para roubar a bola, aperte ■ + ✖ para fazer um corte na direção do oponente e, se tiver um pouco de sorte, passar com a bola entre suas pernas.

Chapéu

Você precisa de três coisas para conseguir dar um chapéu no seu adversário: um jogador habilidoso, um momento oportuno e sorte.



Ter um jogador habilidoso é o mais fácil. Basta usar atletas com alta pontuação nos quesitos Dribling e Technique. Já o momento oportuno é mais complicado. Você deve receber uma bola alta, que possa ser matada no peito e ter um zagueiro atrás do jogador. Ao dominá-la, segure o direcional para trás para puxar a bola por cima e aplicar o drible. Outra possibilidade é o chapéu frontal. Para executá-lo é só encarar um zagueiro de frente e fazer rapidamente o movimento ↓ + ↑ no analógico direito.

Tabelão de movimentos

Conheça os principais comandos para uma boa atuação nas partidas de WE8:

Ataque

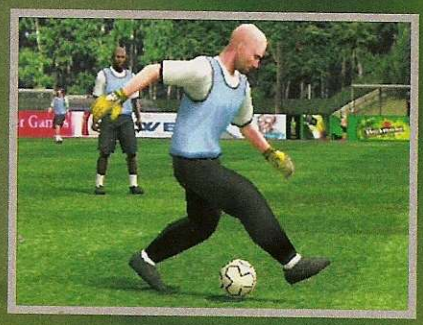
■ .....chutar
● .....cruzar
✖ .....passe automático
▲ .....passe adiantado
L1 .....trocar de jogador
R1 .....correr
R2 .....virar para o gol adversário
R3 .....passe manual
L1 + ■ .....chute por cobertura
L1 + ▲ ..... toque por cobertura
L1 + ✖ + ✖ .....tabelinha rasteira
L1 + ✖ + ▲ .....tabelinha rápida
L1 + ✖ + ● .....tabelinha aérea
R1 + ■ .....chute forte
R1 + ● .....cruzar alto, tipo balão
R1 + ●, ● ...cruzar forte a meia altura

Defesa

✖ .....tomar a bola
✖ (segure).....perseguir o adversário
■ .....chamar cobertura na defesa
▲ .....sair com o goleiro
● .....carrinho
R1 .....correr
R2 .....virar para o gol adversário

Pedalada

Este drible é bem simples: basta apertar repetidamente L1 para passar as pernas sobre



a bola quantas vezes quiser. Faça isso não só para provocar seu oponente, mas também para enganar os zagueiros durante a corrida. Repita o mesmo processo usando o R2 para dar uma pedalada falsa e passar a perna apenas uma vez sobre a bola.

Giro

O objetivo deste drible é enganar um zagueiro que esteja na sua frente durante uma corrida, fazendo com que ele pense que o jogador vai para um lado enquanto você gira na direção oposta. Para fazer o drible, gire o controle analógico direito, fazendo um movimento de 360°.

Corta-luz

Segure R1 no exato momento em que for receber um passe rasteiro. Isso fará com que o jogador abra as pernas e deixe a bola passar direto. Com isso, você engana os zagueiros mais próximos e a bola segue livre para o atacante que passar por trás de você.

Corte

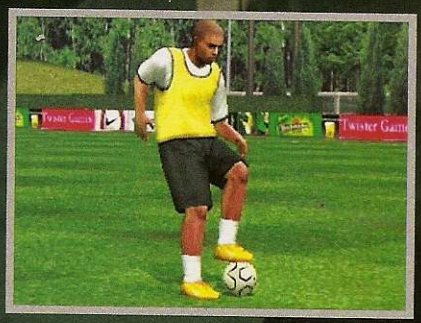
Com este drible, você finge que vai chutar e cancela o movimento para enganar o adversário e fugir de sua investida. Para fazer a jogada, aperte ■ e, antes do chute, pressione ✖ + → (ou ←) para cancelar o chute e cortar para o lado escolhido.

Breque

Quando estiver em um ataque veloz, solte o botão de corrida e aperte R1 + L1 para parar a bola rapidamente. Com o breque você faz o adversário passar batido e pode escolher outra direção numa boa para correr desimpedido. E se você apertar L1 + R1 enquanto estiver parado, o jogador adianta a bola, deixando-a pronta para uma bicuda.

Puxadinha

Após executar o corte e deixar seu adversário desequilibrado, aperte o direcional imediatamente no sentido oposto ao do corte para fazer com que o jogador volte ao ponto inicial. A seguir, segure ↓ para puxar a bola sem tirar os pés de cima dela.



Master League

Partidas rápidas e sem complicações com a galera são, sem dúvida, muito divertidas, mas a Master League é a grande atração de WE8:I. Neste torneio você dirige um time repleto de pernas-de-pau e idosos prestes a se aposentar e sua meta é treiná-los para conseguir bons resultados em amistosos e torneios oficiais da WEFA (Winning Eleven Football Association), garantindo uma grana para seu clube. O dinheiro paga os salários dos seus jogadores e também serve para negociar a compra ou o empréstimo de outros atletas. Com isso, você tem a chance de evoluir e criar seu próprio time de astros. A Master League é difícil, muito longa e garante dezenas de horas de muito desafio, por isso separamos algumas dicas para facilitar sua vida. Confira:

Salário do time

É a soma dos salários de todos os jogadores e a quantia que você deve ter obrigatoriamente no final de cada ano. Fique atento, pois se você não tiver fundos para pagar a todos os jogadores nessa hora é Game Over no ato.

Calendário atual

Fique sempre atento ao calendário para se organizar e saber os eventos que vão acontecer nas semanas seguintes. O ícone central mostra o evento da semana atual, enquanto o inferior indica o evento da semana anterior e o superior refere-se ao evento da próxima semana.

Evolua seu time

No começo da Master League, sua grana é bem curta e é suficiente apenas para pagar os salários, ou seja, não sobra nada para investir em jogadores novos. Por isso, o mais indicado é evoluir os seus próprios atletas. Em cada partida, faça cada jogador desempenhar corretamente a sua função para que ele ganhe pontos de habilidade no final da partida. Os zagueiros têm de interceptar muitos lances adversários, os atacantes devem finalizar bem suas jogadas e

Contratar astros é ótimo, mas antes é preciso vencer com um time de pernas-de-pau prestes a se aposentar

por aí vai. Além disso, punições como cartões amarelos e vermelhos impedem que seus jogadores ganhem pontos, portanto, maneire na violência. Este é o modo mais simples de desenvolvimento coletivo.

Já a partir da segunda fase da competição, espere a temporada de negociações e visite a opção Train Players. Este modo é dividido em treinos coletivos e individuais, nos quais você pode treinar cobranças de falta, escanteio, passes, posse de bola, cruzamentos e até técnicas de defesa. Use este modo para ganhar pontos nas técnicas que sejam mais necessárias para o desenvolvimento de seus jogadores.

Venda de jogadores

Seu time inicial é composto por jogadores fictícios e pernetas. Assim que puder, venda-os para outros clubes. Só é possível fazer ofertas nas temporadas de negociação, simbolizadas no calendário por mãos cruzadas. Para lançar uma oferta, vá em Transf. e use a opção My Team para acessar a lista completa de sua equipe. Selecione o jogador e clique em Add to Offer List para anunciá-lo no mercado mundial. Volte ao mesmo menu na próxima semana para conferir se algum time ficou interessado nele.

Uma seta verde indicará propostas de compra. Escolha Adjust. Neg. Condition para ver a oferta e, se estiver de acordo, clique em Respond para concluir, caso contrário use a opção Don't Respond para esperar por uma oferta melhor.

Monte seu time dos sonhos

A grana arrecadada com vitórias e com a venda de jogadores pode – e deve – ser investida na compra de craques, para formar um time imbatível. Assim como a venda, porém, a compra de atletas só pode ser feita na temporada de negociações. Para começar o processo, vá ao menu Transf. e escolha a opção Search para encontrar algumas ferramentas que o ajudarão a filtrar sua busca no mercado. Após encontrar um craque adequado, clique sobre ele e escolha Transfer Offer para fazer uma oferta ao clube para o qual ele joga. Ajuste as condições da oferta, definindo a duração do contrato (Contract Y.), salário do atleta (A. Sal) e valor oferecido ao clube (Transf.) e clique em Make Offer para enviar a sua oferta. Na semana

seguinte virá a resposta: a mensagem Succeed confirma a negociação. Se ela aparecer, é só conferir o seu banco de reservas para encontrar o jogado. Já a mensagem Break indica que a transferência foi recusada. Os possíveis motivos para a recusa podem ser o baixo valor oferecido para o salário ou para a transferência ou ainda a própria disponibilidade do jogador, que pode ser verificada apertando ▲ sobre o nome do atleta. Quanto menos estrelas, maior a dificuldade de contratar o cara.

Condições de afastamento

Há dois momentos em que seus jogadores podem abandonar o time sem dar satisfação: aposentadoria e convocação obrigatória. A aposentadoria acontece entre os 36 e 45 anos de idade e é definitiva, ou seja, o atleta não volta mais. O que acontece em alguns casos é o mesmo jogador reaparecer mais jovem em algum outro time para que você compre-o de volta. Já na convocação, o jogador se afasta por algumas semanas para jogar na seleção de seu país de origem. Mesmo neste caso, não há como evitar o afastamento dos seus jogadores.

As taças da WEFA

Conseguir os canecos da WEFA é um dos principais desafios da Master League e é a maior fonte de dúvidas dos gamemaníacos. O primeiro troféu, e o mais simples de conquistar, se é que há algo simples na Master League, é o WEFA Championship. Fique atento ao calendário e observe as partidas com um troféu assinalado: são elas que você tem de vencer para levar o caneco. O segundo e mais cobiçado troféu é o WEFA Masters Cup. Para conseguí-lo, é preciso permanecer em primeiro lugar no ranking da WEFA por mais de três anos seguidos. É uma missão árdua e demorada, mas necessária para completar sua galeria de troféus.

Seleções de WE8:I

LIGAS INTERNACIONAIS LICENCIADAS

Italiana: A.C. Milan, A.S. Roma, Atalanta, Bologna, Brescia, Cagliari, Chievo, Fiorentina, Inter, Juventus, Lazio, Lecce, Livorno, Messina, Palermo, Parma, Reggina, Sampdoria, Siena, Udinese.

Holandesa: Ado den Hagg, Ajax, AZ, De Graafschap, FC Den Bosch, FC Groningen, FC Twente, FC Utrecht, Feyenoord, NAC Breda, NEC Nijmegen, PSV, RBC Roosendaal, RKC Waalwijk, Roda JC, SC Heerenveen, Vitesse, Willem II.

Espanhola: Albacete B., At. Osasuna, Athelic Club, C. At. Madrid, C.D. Numancia, F.C. Barcelona, Getafe C.F., Levante U.D., Malaga C.F., R. Betis, R. Madrid, R. Racing C., R. Sociedad, R. Zaragoza, R.C. Deportivo, R.C.D. Espanyol, R.C.D. Mallorca, Sevilla, Valencia C.F, Vilarreal C.F.

LIGAS NÃO-LICENCIADAS

Confira a seguir o nome correto de cada clube das ligas de WE e corrija-os no modo de edição:

Inglesa: North London (Arsenal), West Midlands Village (Aston Villa), West Midland City (Birgmingham), Lancashire (Blackburn Rovers), Middlebrook (Bolton W.), South East London (Charlton Athletic), West London Blue (Chelsea), Crisisbless (Everton), Merseyside Blue Fulham), West London White (leeds Utd.), Merseyside Red (Leicester City), Man Blue (Liverpool), Man Red (Manchester City), Teeside Manchester United), Tyneside (Middlesbrough), Nortluck C (Newcastle United), Pompy (Portsmouth), Soton (Southampton), North East London (Tottenham Hotspur), Nextbaumedge (Wolverhampton Wanderers).

Francesa: Corse Sud (AC Ajaccio), Azur (AS Monaco), Bourgogne (AJ Auxerre), Haute Course (Bastia), Aquitaine (Bordeaux), Kalm (Guingamp), Equpris (FC Metz), Pas de Calais (Lille), Rhone (Oly.Lyon), Moselle (Le Mans), Loire Océan (Montpellier), Alpes Maritimes (Nantes), Bouches du Rhone (Nice), Ile de France (Oly. Marseille), Nord (PSG), Bretagne (RC Lens), Somesterrine (Rennes), Franche-Comté (Sochaux), Alsace (Strasbourg), Garonne (Toulouse FC).

Alemã: Wilzand (1860 Munich), Rhein (1FC Koln), Rekordmeister (Bayer Leverkusen), Pott (Bayer Munchen), Westfalen (VfL Bochum), Fohlen (Borussia Dortmund), Breisgau (Mochenglabach), Hanseaten (Eintracht Frankfurt), Niedersachen (SC Freiberg), Mecklenburg (Hamburger SV), Haupstadt (Hannover 96), Pfalz (Hansa Rostock), Naunz (Hertha Berlin), Mulenbalok (1FC Kaiserslautern), Ruhr Schalke 04), Neckar (VfB Stuttgart), Autostadt (VfL Wolfsburg), Weser (Werder Bremen).

por Danilo Porto Bastos

A hora de punir os criminosos chegou, e este game mostra por que Frank Castle não está para brincadeira

Problemático como os melhores heróis da Marvel, o Justiceiro demorou, mas finalmente teve a sua vez nos videogames. E ao contrário do que já aconteceu com muitos títulos baseados em filmes ou quadrinhos famosos, *The Punisher*, felizmente, é um game de respeito.

A jogabilidade é ótima. Os movimentos são velozes e têm estilo, e a câmera não atrapalha, ao mesmo tempo em que oferece uma boa liberdade de visão. O visual e o áudio também são caprichados, o que contribui para o clima sombrio do game.

Mas o verdadeiro diferencial de *The Punisher* está nos métodos de tortura à disposição do personagem. São quatro básicos, que podem ser acionados apertando o ✖ após agarrar um inimigo, além de um bom número de torturas específicas, que variam de acordo com os objetos disponíveis no cenário. Tudo para fazer os bandidos falarem, o que aumenta um pouco a sua energia e ainda pode lhe render informações essenciais para completar a história. Isso, é claro, se você for habilidoso no analógico para quebrar a resistência da escória.

Apesar de o modo história não oferecer um desafio muito intenso, as opções Punishment e Challenge são de fazer qualquer gamemaníaco passar mal. Na primeira, você encara um jogo de tiro básico e deve sobreviver aos inimigos, eliminando-os até conseguir a pontuação exigida, enquanto no segundo modo é preciso completar algumas fases do jogo atendendo a requisitos específicos, como não ser atingido ou usar um determinado número de técnicas de tortura, por exemplo. Por isso, para que você não quebre a cabeça tentando obter os itens extras do game, as próximas páginas trazem o roteiro completo de todos os challenges do jogo. Além disso, as dicas ainda podem ajudá-lo no modo história, caso você esteja travado em alguma destas fases. Confira.

Roteiro dos challenges

É hora da Punição

Veja como aproveitar o desafio extra dos modos Challenge e Punishment e libere as capas dos quadrinhos do Justiceiro

Crack House

Objetivo: matar o líder da Crack House
Challenge: usar seis técnicas diferentes de tortura em três minutos

Dica: Pratique bem os métodos de torturas para aprender a melhor movimentação do analógico para cada um deles e nunca os repita.

A primeira porta está trancada. Entre na porta à frente e segure o primeiro cara à esquerda, depois vire rapidamente para a esquerda para que os outros criminosos não o matem. Interrogue o cara e, após ele falar, continue torturando-o até matá-lo. Repita a técnica com o cara que sobrou, lembrando-se de utilizar outro método de tortura. Entre na próxima porta e interrogue o criminoso que ameaça a mulher no canto esquerdo da sala, depois siga e utilize a janela para interrogar o próximo cara. Entre na porta à frente, mate um dos inimigos com a shotgun e interrogue o outro. Siga pela porta, ignore o criminoso com o refém e entre na terceira porta à esquerda.

A partir daqui, ignore o máximo de inimigos que puder. Use a shotgun apenas em quem estiver bloqueando o caminho. Suba as escadas, atravesse a sala e siga pela direita, onde a parede está quebrada. Entre na terceira porta à direita, atravesse a porta à frente e suba as escadas externas, depois atravesse a sala e entre na porta à esquerda. Contorne o local pela direita e siga para a última área. Segure o último criminoso e torture-o na varanda.

Chop Shop

Objetivo: descobrir quem controla a Chop Shop e sair de lá
Pontuação para o modo Punishment: 30.000 pontos
Challenge: matar inimigos com seis objetos diferentes, em 1:30min

Dica: Nunca use métodos de tortura, e use o Quick Kill com os quatro primeiros objetos. Não use um objeto mais de uma vez.

Ex-fuzileiro naval, Frank Castle voltou condecorado do Vietnã, mas quando sua família foi morta em uma disputa de mafiosos, sua loucura veio à tona e ele se tornou o Justiceiro

Na primeira área, use o pé de cabra, a chave inglesa e o bastão de baseball. Os objetos estão nas prateleiras, nos cantos da área, ou nas mãos dos próprios criminosos. Vá para a próxima área e use as garrafas de lá, caso as da área anterior tenham sido quebradas. Suba a escada à direita e atravesse a sala e o corredor. Ao chegar a uma sala com uma mulher no balcão, à esquerda, siga pelo corredor à direita e depois entre pela porta à esquerda.

Suba as escadas. Na grande sala após os corredores, haverá um inimigo à direita, segurando um aparelho de TV. Atire nele e use a TV para matar o outro criminoso. Se o inimigo estiver por perto, não marque bobeira e use logo o Quick Kill, caso contrário, arremesse a TV, com o botão R1, no infeliz. Agora falta apenas localizar o sexto objeto para completar o ciclo de torturas desta missão.

Dicas de vigilante

- Para habilitar o modo Challenge de uma fase é preciso completá-la em qualquer nível de dificuldade. O modo Punishment, no entanto, só é habilitado se você conseguir, no mínimo, a medalha de prata da missão;
- As capas das revistas em quadrinhos só são habilitadas nos modos Challenge e Punishment. As únicas fases que não possuem estes modos disponíveis são: Lucky's Bar e Castle's Apartment. Além disso, as fases Crack House, Fisk Industries, Pier 74 Revisited, Stark Towers e Ryker's Island não possuem o modo Punishment;
- Você pode jogar várias vezes a mesma fase para ganhar pontos e comprar upgrades, o que facilita muito o avanço no jogo.

CONTROLES

Usar arma, golpear	R1, L1
Esquiva	R2
Agachar	L2 ou L3
Mudar armas	Direcional digital
Movimentação	Analógico esquerdo
Mira	Analógico direito
Zoom	R3
Ação/Recarregar arma	✖
Agarrar	✖
Interrogar	✖ (depois de agarrar)
Quick Kill	■
Pegar armas	●
Modo Slaughter	▲

Distribuidora: THQ **Produtora:** Volition Inc. **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Jogabilidade e desafio do modo Challenge **Ponto Fraco:** Modo história sem muitos desafios **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,0 **Controle:** 8,5 **Desafio:** 8,0

NOTA **8,0**

Vá pelo outro corredor e, quando passar pela porta, procure pelos dois motores de carro suspensos, à esquerda. Atire com a pistola no motor mais ao fundo para que ele caia no sujeito que está embaixo.

Central Zoo

Objetivo: resgatar Joan
Pontuação para o modo
Punishment: 12.000 pontos
Challenge: completar o cenário em 2:30min, na dificuldade Hard

Dica: Use somente a shotgun e a metralhadora, de preferência uma em cada mão. Seja rápido e preocupe-se apenas com quem estiver no caminho.

Suba a rampa à direita, depois suba à esquerda na outra rampa e entre na porta à direita. Siga pelo corredor em frente, vire à direita e depois à esquerda. Vire novamente à direita e depois à esquerda para atravessar as três portas. Siga pelo corredor, entre na pequena porta à frente e suba as escadas.

Ao passar pela próxima porta acione o botão para abrir a porta da direita. Suba as escadas do outro lado da ponte e mate os inimigos na parte de cima. Vá pela direita e acione a válvula depois da última porta, no fundo, depois volte, desça a escada e fale com Joan do outro lado da ponte.

Grey´s Funeral Home

Objetivo: destruir as drogas e matar Ma e Eddie Gnucci

Pontuação para o modo
Punishment: 12.000 pontos
Challenge: matar Eddie apenas com tiros na cabeça

Dica: Mate os capangas de Eddie rapidamente para não perder energia. O melhor é usar duas pistolas para atingir os caras.

Eddie é o cara com paletó escuro e camisa avermelhada. Use uma única pistola e atinja-o na cabeça, usando o zoom (pressione o analógico direito). Os outros inimigos podem ser mortos da forma que você preferir.

Gnucci Estate

Objetivo: matar Ma Gnucci
Pontuação para o modo
Punishment: 50.000 pontos
Challenge: matar todos os inimigos em 4:30min

Dica: Se você marcar bobeira, pode ficar desarmado. Por isso, sempre que puder, pegue munição e armas pelo caminho.

Seja rápido e use apenas as armas mais potentes, de preferência aos pares. Lembre-se sempre de verificar atrás de todas as portas e balcões, pois alguns inimigos podem estar escondidos nestes lugares.

Pier 74

Objetivo: destruir o carregamento de drogas
Pontuação para o modo
Punishment: 15.000 pontos
Challenge: matar dez vezes mais inimigos que a Black Widow

A Black Widow irá utilizar a calibre 12, mais apropriada para curta distância. Aproveite a vantagem e mate os inimigos antes que ela se aproxime. Saia na frente e não deixe que ninguém passe por você.

The Igor Baltiysky

Objetivo: plantar dois explosivos e confirmar a presença de drogas
Pontuação para o modo
Punishment: 12.500 pontos
Challenge: terminar o cenário na dificuldade Hard apenas com o lança-chamas

Vá para a esquerda, entre na sala e acione o botão no painel do lado direito para derrubar o contêiner. A seguir, desça as escadas e clique no contêiner derrubado. Volte para o começo da fase e siga pela porta que estava trancada, até chegar à saída. Abuse do Quick Kill em quem estiver perto. Só queime os inimigos à distância e espere eles caírem antes de prosseguir, para não sair queimado.

Grand Nixon Island

Objetivo: matar o General Kreigkopf e destruir as drogas
Pontuação para o modo
Punishment: 22.000 pontos
Challenge: terminar o cenário sem permitir que os inimigos atirem

Use o zoom máximo do rifle para matar os soldados nas duas torres e o que está embaixo, no meio delas. A seguir, aproxime-se da janela à esquerda e jogue uma granada na sala antes de entrar. Pegue a metralhadora, mas não acione o botão para abrir o portão agora. Antes, saia da sala, vá até a porta em frente, à direita do portão e abra-a com ■ para surpreender o soldado e matá-lo. Volte para a primeira sala, pegue o rifle, acione o botão e posicione-se atrás do muro para matar os dois soldados que surgirão. Volte rapidamente para a sala e pegue a metralhadora para matar outro soldado que aparecerá próximo à porta, depois atravesse o portão.

Fisk Industries

Objetivo: interrogar e matar kingpin
Challenge: matar todos os inimigos sem recarregar nem pegar outras armas

Dica: Use o Quick Kill à exaustão, pegue inimigos para usar como escudo e fique atento ao posicionamento dos bandidos. Atire apenas quando houver mais de um soldado, para explodir vários com um tiro só.

A primeira equipe aparecerá na porta, do outro lado da sala, a segunda virá pelo lado direito da área e a terceira, pelo elevador do início da fase. A última aparecerá na mesma porta da primeira. Quando Bullseye surgir, descarregue a munição restante na cabeça dele para espantá-lo, mas seja paciente, pois ele é rápido e ágil. Siga pela porta por onde veio a última equipe e você receberá uma nova arma, mas não se empolgue. Mantenha a estratégia e só atire se for para matar mais de dois inimigos ao mesmo tempo.

Para aumentar a pontuação

• Quanto mais tempo você ficar sem ser atingido, maior será o multiplicador de pontos para as mortes, portanto, proteja-se;

• Não elimine os bandidos sempre do mesmo jeito. Varie os métodos para manter a pontuação sempre alta. Você pode torturar os inimigos até obter a mensagem Break, depois apertar ✖ para voltar ao modo escudo e usar a opção Quick Kill, ou usá-la logo de cara, com armas variadas, sem recorrer à tortura. Usar o Quick Kill antes ou depois de agarrar os bandidos também faz diferença.

• Aproveite os cenários. Há mais de 60 locais para torturas especiais espalhados pelas fases, além de 18 locais de Special Kill, que permitem a você detonar os criminosos com mais estilo e obter ainda mais pontos.

Pier 74 Revisited

Objetivo: eliminar a Yakuza
Challenge: manter ao menos cinco agentes da S.H.I.E.L.D. vivos

Dica: Seja rápido e mantenha-se à frente dos agentes da S.H.I.E.L.D., pois eles irão avançar sem medo.

Siga pelas portas e, após a explosão na área aberta, volte e desça a rampa. Continue protegendo os agentes até a saída. Para

detonar os inimigos de armadura numa boa, pegue-os para escudo ou use o Quick Kill.

Meat Packing Plant

Objetivo: eliminar a Yakuza e descobrir os planos dos Gnucci
Pontuação para o modo
Punishment: 32.000 pontos
Challenge: terminar o cenário sem ser ferido

Dica: Decore o cenário e aproveite-se da guerra entre as duas facções. Espere até que eles se matem e elimine os que sobrarem.

Use técnicas similares às do Challenge da fase Grand Nixon Island. Seja furtivo, paciente e use mira com zoom sempre que puder. Avance com cuidado e fique muito atento aos inimigos que podem estar escondidos atrás de portas e balcões. Use o cenário para se proteger e, quando necessário, pegue bandidos para usar como escudo.

Stark Towers

Objetivo: frustrar o ataque Yakuza
Challenge: completar o cenário em 120 segundos sem ser ferido

Dica: Use o Quick Kill nos inimigos que não o perceberem. Evite usar criminosos como escudo para não perder tempo, a não ser que seja preciso enfrentar muitos oponentes.

Siga pelos corredores, atravesse a segunda porta e quando chegar à bifurcação, vá pela esquerda até o final. Pegue o corredor da direita e depois siga à esquerda novamente até o fim. Estoure o vidro, entre na sala e vá até a porta do outro lado da área, ziguezagueando entre os vãos das salas para se proteger dos tiros inimigos.

The Takagi Building

Objetivo: matar Takagi
Pontuação para o modo
Punishment: 32.000 pontos
Challenge: completar o cenário sem errar nenhum tiro

Pegue a espada no centro da sala e use-a para matar Takagi, o que fará com que suas seguranças se suicidem. Se precisar atirar, dê preferência às pistolas para não perder nenhum tiro, mas o melhor mesmo é abusar do Quick Kill. Siga para a próxima sala e entre nas portas do meio, da esquerda e da direita, para pegar a chave no centro. Volte para a sala anterior e siga pela porta em frente. Acesse o computador na mesa, volte para a sala da chave e saia pela porta da direita. Atravesse a próxima sala e siga pela esquerda.

Esta é a sala final, mas você precisa esperar a contagem acabar para poder sair. Siga em frente e proteja-se no fim do pequeno corredor, à direita do elevador. Fique atento, porém, pois a porta irá se abrir e um soldado aparecerá, mas você ainda não poderá sair da fase. Mate o soldado e elimine todos os que vierem pela passagem até que a contagem termine. A seguir, acione o botão que está na pintura, ao lado, para liberar o elevador. Use-o para chegar à saída.

Ryker's Island

Objetivo: parar o motim e matar Jigsaw, o Retalho
Challenge: derrotar Jigsaw sem ser ferido

Dica: Use R2 em conjunto com o direcional para mover-se para os lados, se esquivando dos tiros inimigos. Há munição nos cantos da área, mas cuidado com os soldados.

Este é o último desafio. Use tudo o que aprendeu até aqui e mais um pouco, pois você irá precisar. Mantenha a distância de Jigsaw e use o cenário para se proteger. Seja rápido para acertá-lo e mais rápido ainda para se esquivar de seus ataques. O segredo é ter paciência e praticar para não marcar bobeira.

Truques e itens destraváveis

Para habilitar todas as armas e itens do jogo, exceto os upgrades:
Inicie um save com o nome V Pirate

Obtenha a medalha de ouro nas seguintes fases para habilitar as trapaças do menu Cheats:

Trapaça	Fase
Invulnerability (Invencibilidade)	Todas as fases
Unlimited Ammo (Munição infinita)	Pier 74 Revisited
Unlimited Slaughter (Modo Slaughter Infinito)	Takagi Building Level
No Reloads (Armas sem recarga)	Stark Towers
One Shot, One Kill (Uma morte por tiro)	Ryker's Island
Gun Splitters (Invisibilidade)	Crack House
Crazy Deaths (Mortes malucas)	Lucky's Bar

Para habilitar as armas a seguir, termine as fases correspondentes:

Arma	Fase
Machine Pistol .45 cal	The Chop Shop
Revolver	Lucky's Bar
5.56mm Assault Rifle	Central Zoo
Machine Gun	Grey's Funeral Home
Machine Pistol 5.56mm	Grey's Funeral Home
SMG .40 cal	Gnucci Estate
Hand Cannon	Gnucci Estate
7.62mm Assault Rifle	Pier 74

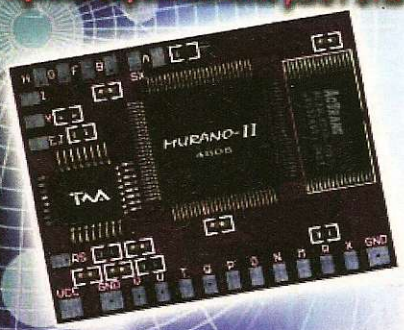
Arma	Fase
Grenade Launcher	Pier 74
.50 cal Semi-automatic	The Igor Baltiysky
Flame Thrower	The Igor Baltiysky
Sniper Rifle	Grand Nixon Island
SMG 5.7mm	Fisk Industries
Anti-tank Weapon	Pier 74 Revisited
Battle Rifle	Stark Towers
Auto Shotgun	Takagi Building

www.goodchip.com

Tecnologia Auto Boot

MURANO - II

Projetado Especificamente para PSTWO (70:0XX)



Suporta 700XX

Roda Diretamente PSX, PSZ e DVD
sem necessidade de Procedimento

Tel: (011) 82999248
goodchip@goodchip.com.br

Games:

* Suporta e reconhece diretamente PS e PS 2.
* Nao danifica o canhão de leitura do PS 2 , porque MURANO - II evita o envio de sinais ao Drive Controller

DVD Filmes:

* Reproduz diretamente todas as regiões de DVD Filmes sem mais limites

Emulador:

* Suporta emulador dos jogos SEGA ou SFC

Media Players:

* Suporta Mp3, MPEG-4, Div-X, JPG Arquivos (PS2 Reality Media Players)

OFICINAS CREDENCIADAS

* Fratello Games,011-3362-2206 * Playtime,011-3333-5639
* Advance Electronics Brasil, 011-3334-1194
* Tec Center, 011-3326-7971 * Tec Games,011-3362-0036
* Brasil Games,011-3329-9148 * Eduardo, 021-2517-3745
* Playhouse, 011-3337-1960 * Kibones, 013-3289-4273
* Alpha Games, 031-3274-2988

Dossiê PS1

Nome: Metal Gear Solid
Por: Humberto Martinez

Conheça as melhores dicas, os segredos mais ocultos e a excelente trama da obra-prima de Hideo Kojima

Foi a partir de *Metal Gear Solid*, lançado em 1998 para o PS1, que muita gente passou a cultuar a série, lançada em 1987 para o computador MSX. Esta aventura do espião Solid Snake é épica e indispensável para quem está curtindo *Metal Gear* no PS2, além de ser também uma das melhores da saga. Sua trama é profunda, misteriosa e intrigante, com direito a vilões inesquecíveis. Seu desafio também é insuperável, o que faz com que muita gente jogue o game até hoje, mesmo com o lançamento de versões mais modernas da série. E é justamente para quem ainda quer curtir este fantástico título que separamos as melhores dicas, algumas curiosidades e um resumo da trama do game.

Aproveite a obra do mestre Kojima e divirta-se.

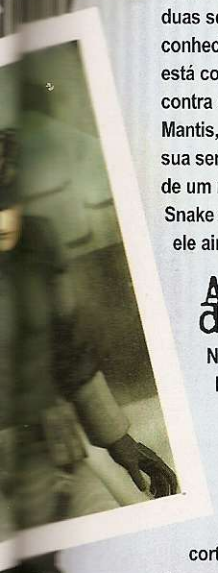
Em busca do Legado

Muito tempo depois de enfrentar Big Boss em Zanzibar, uma caótica nação militar da Ásia, e salvar o mundo de uma crise econômica apocalíptica (*Metal Gear Solid 2: Solid Snake*, MSX), Solid Snake é arrastado de volta ao campo de batalha para cuidar de uma ameaça nuclear. Terroristas da Next Generation Special Forces, um grupo com planos de reorganização mundial, invadem a base militar de Shadow Moses, uma ilha no Alasca, e tomam posse de mísseis nucleares. O objetivo do grupo é trocar o armamento pela informação genética de Big Boss, ou seja, os restos mortais do ex-líder da Fox Hound, guardados a sete chaves pelas forças especiais norte-americanas. Para piorar, o serviço secreto também suspeita que a própria Fox Hound esteja por trás da ação terrorista.

A missão de Snake é infiltrar-se na base tomada pelos terroristas, usando suas técnicas de espionagem para manter-se incógnito e evitar uma retaliação nuclear. Além de anular qualquer chance de uso do material radioativo, Snake também deve resgatar Donald Anderson, chefe de uma das agências secretas norte-americanas, Kenneth Backer, presidente de uma corporação bélica, e Meryl, sobrinha do próprio Roy Campbell, responsável pela missão do herói.

A primeira vítima

Snake infiltra-se na base pelas profundezas do oceano, a bordo de um pequeno submarino experimental. O primeiro refém encontrado é Donald, preso em uma cela. O oficial revela uma informação chocante: os terroristas tomaram posse de uma nova versão do Metal Gear, um tanque especial de alta mobilidade, capaz de lançar foguetes nucleares de qualquer ponto. Donald revela que os terroristas precisam de duas senhas para ativar a máquina, uma de conhecimento do próprio Donald e outra que está com Kenneth. Aqui começa uma corrida contra o tempo, pois Donald afirma que Psycho Mantis, um agente telepata inimigo, descobriu a sua senha. Ao tentar dizer mais, o refém morre de um misterioso ataque cardíaco. Abismado, Snake salva uma mulher na cela ao lado, que ele ainda não sabe que é Meryl, e foge.



A volta da raposa

Não muito tempo depois, Snake encontra Kenneth amarrado a explosivos, mas ainda vivo. Para salvá-lo, o espião entra em confronto com Ocelot, um pistoleiro russo. A luta já pendia para o lado de Snake quando um ninja mecanóide surge, liberta Kenneth, corta uma das mãos de Ocelot e desaparece, sem revelar sua identidade. Após delatar que entregou sua senha sob tortura, Kenneth também sofre um ataque cardíaco e morre. Sabendo que Metal Gear só precisa de três cartões escondidos na base para ser ativado, o herói sai em busca de Hal Emmerich, o cientista criador de Metal Gear, segundo Kenneth. Snake não precisa procurar muito e encontra Hal no laboratório. A conversa entre os dois é interrompida pelo ninja, que desta vez parte para cima de Snake. Após ser derrotado, o guerreiro revela ser Gray Fox, um antigo amigo e inimigo do herói e um dos maiores agentes da Fox Hound. Supunha-se que Fox fora morto pelo próprio Snake, quando se bandeou para os lados de Big Boss na crise de Zanzibar. Mais uma vez, porém, o inimigo foge.

A morte do lobo

A caminho do esconderijo de Metal Gear, Snake tenta salvar Meryl, que foi emboscada pela franco-atiradora Wolf, e acaba preso. O agente é torturado por Ocelot, que demonstra gostar muito do ofício (a origem de seu sadismo é revelada em *Metal Gear 3: Snake Eater*). Ao ser transferido de cela para se preparar para outra tortura, Snake encontra o cadáver de Donald Anderson, o que prova que o primeiro Donald encontrado era falso. Mais tarde Snake descobre que o falso Donald era Decoy Octopus, um mestre em disfarces. O agente finalmente consegue escapar e, além de ferir gravemente Liquid Snake, ele mata Wolf, que revela amar Hal.

Solid Snake finalmente chega ao setor subterrâneo, onde se encontra o Metal Gear. O espião consegue o cartão de desativação de todo o sistema e se infiltra na sala de comando. Ao usar o cartão, porém, Snake descobre que foi enganado e que na verdade ativou o Metal Gear. Liquid aparece e entra na cabine de controle da máquina de guerra. Durante uma grande discussão, o inimigo revela que é uma espécie de irmão de Solid Snake, já que os dois foram criados em laboratório pelo governo norte-americano, ambos a partir dos genes de Big Boss, o maior soldado da história. Começa a batalha entre os cobras e Snake destrói Metal Gear graças a Hal, que revelou os pontos fracos de sua criação. Liquid sobrevive e foge de jipe, sendo perseguido por Solid. No desfecho, o vilão é gravemente ferido em um acidente de carro, mas acaba morrendo graças ao mesmo ataque cardíaco que dizimou Donald e Kenneth. Snake descobre que isso acontece por causa de Foxdie, um vírus nanotecnológico que programa a morte do indivíduo, e que ele também tem em seu sangue. Roy Campbell libera Snake, que decide sumir do mapa com Meryl, por quem claramente ficou apaixonado. Pela primeira vez, o espião revela seu verdadeiro nome: David.

Coisa de Kojima

Uma das tradições de *Metal Gear* são os pequenos segredos engraçados e as curiosidades feitas para quebrar um pouco o clima de seriedade de suas histórias. Conheça a seguir algumas das mais famosas e cômicas curiosidades de MGS:

Strip Meryl: quando você passar pelo duto de ventilação sobre as celas, olhe pelas grades para encontrar a cela de Meryl. A garota está fazendo exercícios, vestida. Volte, desça do duto e suba novamente para ver Meryl com menos roupas. Repita o processo até que a garota fique só com trajes íntimos.

De calças curtas: na cena em que você descobre Meryl disfarçada de soldado, não perca tempo e siga a garota rapidamente. Se você for bem rápido, irá flagrá-la sem calças no banheiro.

Dá-lhe bronca: assim que vir Meryl de calcinha no banheiro, ative seu Codec e ligue para Mei Ling. A garota, indignada, fala um monte para o espião.

Amigo dos bichos: os cachorros da caverna não vão muito com a cara de Snake, porém isso pode mudar. Quando você encontrar Meryl na caverna, acerte uma porrada na fuça dela quando os cachorros estiverem perto. Eles vão avançar em você, então, imediatamente, disfarce-se de caixa. Indignados, os cachorros vão urinar na caixa. Sempre que passar novamente pela caverna, use a mesma caixa para disfarce e, graças ao cheiro, os cachorros não irão atacá-lo.

Transporte rápido: as caixas de disfarce do espião têm uma função secreta.

Como cada caixa pertence a um setor do game, se você entrar nos caminhões disfarçado como uma delas, os inimigos vão identificar o setor de origem da caixa e o levarão até lá.

União de mentes: no confronto com Psycho Mantis, Snake tem sua mente invadida pelo vilão. Aperte ▲ para acionar a sua visão e ver através dos olhos de Mantis, o que torna mais fácil descobrir seu esconderijo.

Pentelhação: ligue várias vezes na freqüência de Mei Ling para pentelhar a comunicadora e ouvir várias broncas.

Músicas secretas: esta dica só funciona na versão Integral de MGS. Quando estiver nas áreas onde rolaram as lutas contra Sniper Wolf, ligue seu Codec e ajuste a freqüência para 140.66, para ouvir músicas.

Espião de Memory Card: tenha Saves de *Castlevania: Symphony of the Night* ou de *Winning Eleven* em seu Memory Card e, quando for enfrentar Psycho Mantis, o vilão vai ler sua "mente" e fará comentários referentes aos games da Konami que você jogou.

Pega-pirata: a freqüência de comunicação de Meryl é o único enigma que você não pode descobrir apenas jogando o game. Solid Snake recebe pistas durante o jogo dizendo que ele precisa do CD Case para descobri-la. Na verdade, a numeração está escrita na caixa do game original, o que faz com que os jogadores que estejam com a versão pirata não consigam decifrar o enigma.

Segredos de MGS

Stealth (invisibilidade) e Camera (máquina fotográfica): não resista à tortura e termine o game.

Bandana (munição infinita): resista à tortura e termine o game.

Tuxedo (terno): termine o game duas vezes e faça os dois finais, com Meryl e com Otacon. Quando terminar pela segunda vez, salve seu progresso sobre o Save Game antigo. Ao começar a terceira partida, Snake vestirá o terno no elevador.

Chefões sem complicação

Todos os chefes de *Metal Gear Solid* são páreo duro, mas ficam uma moleza quando você usa o esquema certo para enfrentá-los. Há até algumas táticas especiais para ganhar deles na maior apelação. Confira:

Revolver Ocelot: nem tente esconder-se atrás dos pilares, pois o vilão pode acertá-lo com balas que ricocheteiam. O esquema é persegui-lo com a arma empunhada, para isso aperte ✖, segure ■ e aperte ✖ novamente. Você também pode aplicar explosivos C4 nas paredes e explodi-los (●) quando o vilão passar perto. Só não coloque C4 nos pilares, ou você vai explodir toda a sala.

Vulcan Raven: equipe o Mine Det. para ver as minas terrestres. Use Shaff Grenades para inutilizar a visão do operador do tanque, aproxime-se e jogue uma granada explosiva sobre o veículo. Quando o atirador sair, use Stun Grenade para cegá-lo ou apenas corra no sentido oposto às rajadas.

Gray Fox: acerte o ninja com socos e chutes até enfezá-lo. Quando a batalha se intensificar, use Shaff Grenades para deixá-lo em pane e fuzile-o com sua metralhadora. Ative o Thermal Goggles para enxergá-lo quando o cara ficar invisível.

Psycho Mantis: lance Stun Grenades para nocautear Meryl sem machucá-la e use o Thermal Googles para enxergar o inimigo invisível. Para ganhar na maior apelação, espere a tela ficar escura e conecte seu controle na entrada 2 do aparelho. Mantis não vai mais conseguir ler sua mente e você poderá espancá-lo sem dificuldades.

Sniper Wolf: use o medicamento Diazepam para relaxar e não tremer tanto. Cigarros também servem. Equipe o rifle PSG-1 e espere a vilã atirar para deixar o corredor e atingi-la na cabine.

Liquid Snake: fique de olho no radar para saber onde o helicóptero vai aparecer e acerte-o com mísseis da sua Stinger. Em seguida, esconda-se atrás da cabine para evitar as rajadas e repita o processo.

Sniper Wolf: o correto seria usar a PSG-1 para enfrentá-la, mas há um meio mais apelão. Esconda-se atrás do barranco à direita, dispare com a Nikita e controle o projétil para perseguir a atiradora.

Vulcan Raven: o shaman tem um enorme campo de visão, por isso oriente-se pelo radar e evite ficar no mesmo corredor em que ele entrar. Para derrotá-lo sem que ele sequer consiga ver você, plante minas terrestres (Claymore) nas encruzilhadas. C4 também funciona.

Metal Gear Rex: jogue Chaff Grenades para inutilizar o rastreamento da máquina, saia do seu esconderijo e acerte a área circular do inimigo com sua Stinger. Quando Liquid abrir o cockpit do *Metal Gear*, jogue Stun Grenades para cegá-lo e acerte mísseis na cabine, ou use a PSG-1 para acertá-lo com mais precisão.

Liquid Snake: corra em círculos e acerte Liquid com combos. Suas chances de escapar do contragolpe aumentam se você acertar apenas dois golpes e não completar a seqüência. Evite a todo custo usar agarrões ou ficar parado nas beiradas.

CB GAMES Importação e Exportação

www.cbgames.com.br

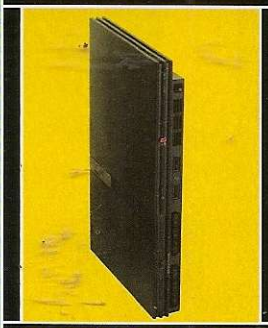
Venus	US$ 13	Bios PS1	US$ 10
Matrix	US$ 40	Capacitor 100X200V	US$ 1
Ótica PS1	US$ 28	Fonte GAME CUBE	US$ 75
Ótica PS2 400B - CR HD7	US$ 76	Controle MEGADRIVE	US$ 2
Ótica Dreamcast jap	US$ 28	Controle PS2orig	US$ 23
Flat Alongadora	US$ 2	Controle SEGASATURN	US$ 2
Flat PS1 Laranja	US$ 4	Controle X-BOX VR5	US$ 17
Laser PS1	US$ 4	Modem PS2	US$ 20
Laser PS2	US$ 25	Memory Card PS2	US$ 20
Suspensão c/ lente PS1	US$ 5	Lente p/ PS1	US$ 3
Suspensão c/ lente PS2 400-C	US$ 13	Motor CD p/ PS1	US$ 4
Suspensão 400-R	US$ 27	Motor CD p/ DREAMCAST	US$ 4
LA 6508 orig.	US$ 33	Polia CD PS1	US$ 2
BA 5986	US$ 6	CDX 8606	US$ 10
BA 5810	US$ 6	Kit Engrenage PS1	US$ 3
BA 5815	US$ 6	Modulador RF 2CAN	US$ 2
BA 5954	US$ 6		
BA 5977	US$ 6		
BA 6392	US$ 6		
BA 6398	US$ 6		
BA 6664	US$ 6		
BD 6667 p/ X-BOX	US$ 6		

ATACADO PARA TODO BRASIL

Preço de tabela da
www.raiolasergames.com.br
+ 10% + SEDEX

Console PS2
US$ 245
50001

Console PS2 Slim
US$ 205



Kit HD 120GB
Modem + Memory Card c/ 30 jogos
US$ 215

Informática

Monitor LCD Sansung 17"	US$ 516
Câmera fotográfica digital Sony DSC - F828	US$ 990
Câmera fotográfica digital Sony DSC - P150 Silver	US$ 528
Gravador DVD LG 40x24x40/16x 4160B Preto	US$ 102
HD IDE 160 GB Sansung 7200	US$ 110
HD IDE 80 GB Sansung 7700	US$ 75
Memória 128 333 PC 2700 Kingston	US$ 36
Memória 256 333 PC 2700 Kingston	US$ 53
Memória 512 333 PC 2700 Kingston	US$ 100
Notebook Sony Vaio K23 P42.8/512/60/DVD	US$ 1650
Notebook Toshiba A65-S1062 CLE2.7/256/40/DVD	US$ 1100
Pendrive Memory Kingston 128 MB USB 2.0	US$ 35

Assistência Técnica para todo o Brasil

PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

Arsenal 3 in 1 kit

Este pacote traz três acessórios em uma mesma embalagem, mas você só vai gostar de dois deles

Na edição passada, a Dicas & Truques mostrou um kit com cinco produtos em um. O pacote fez tanto sucesso que a redação resolveu testar mais um, porém com três produtos. O 3 in 1 Kit da Arsenal traz um joystick, um controle remoto universal e um cabo extensor. Tudo isso numa mesma embalagem e custando um pouco menos que os mesmos acessórios da Arsenal vendidos separadamente.

Falta Qualidade

O joystick tem as mesmas funções básicas que um Dual Shock da Sony, como comandos analógicos e sistema de vibração, além de uma opção de turbo para os botões, um prato cheio nos games de tiro e ação. Apesar dessa vantagem, o joystick perde feio para o original do PlayStation.

O primeiro problema está no direcional digital. O botão é pouco preciso e mole demais, principalmente quando você usa as diagonais. Os botões superiores (R1, R2, L1 e L2) também são mais moles e dão a impressão de fragilidade e, para piorar, o tamanho do fio ainda é cerca de meio metro menor que o do modelo original. Fica a impressão de que a Arsenal não conferiu todos os detalhes do Dual Shock antes de produzir o seu próprio controle.

O extensor nada mais é que um cabo para aumentar o tamanho do fio do joystick. Ele tem dois metros de comprimento e, somado ao fio do controle, permite que o jogador fique a uma distância de quatro metros do televisor. É bastante útil para quem tem uma TV grande e uma opção barata, se comparada aos salgados preços dos controles sem fio (geralmente superiores a R$ 150,00).

Já o controle remoto serve para comandar todas as funções básicas dos filmes em DVD. Além do DVD, porém, ele também opera centenas de outros aparelhos eletrônicos, como televisores, DVD players e até aparelhos de ar-condicionado. O manual de instruções traz um tabelão com todos os tipos e marcas compatíveis, e cada marca tem um ou mais códigos específicos, que devem ser digitados e armazenados no controle remoto para que ele comande o aparelho escolhido.

No geral, o pacote não tem uma boa relação custo-benefício. Como o controle tem muitos defeitos, o preço de R$150,00 apenas por um controle remoto e um extensor de fio acaba saindo muito salgado. Por isso, a revista Dicas & Truques recomenda comprar o 3 in 1 Kit apenas se você puder encontrá-lo por cerca de R$ 100,00 ou menos.

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- 1 joystick
- 1 controle remoto universal
- 1 cabo extensor
- 1 manual de instruções em inglês, francês e espanhol

Fabricante: Arsenal **Site:** www.arsenalgaming.com **Onde encontrar:** Eletromil (0xx11) 3337-5557
Preço médio: R$ 150,00 **Ponto Forte:** O controle remoto serve para centenas de eletrônicos
Ponto Fraco: direcional do controle é mole e pouco preciso, e o preço é muito alto para a qualidade do produto

NOTA **4,0**

Acessórios

Atenção, gamemaníaco! Conheça os principais acessórios da Sony que estão disponíveis nas lojas nacionais

CÂMERA EYETOY
Esta câmera filma o jogador e interage com os jogos por meio da captura de movimentos. Há vários títulos compatíveis com o acessório, como EyeToy Play, Sega Super Star e FuriFuri Dance Tengoku. O equipamento garante diversão para gamemaníacos de todas as idades.

CARACTERÍSTICAS
- Conexão USB
- Jogo incluso
- Câmera fotográfica nos games
- Captura os movimentos do jogador

OS JOGOS
Minigames são o forte entre os títulos para a câmera. EyeToy Play, por exemplo, traz 12 joguinhos diferentes para você controlar com seus movimentos.

CARACTERÍSTICAS GERAIS
- Fabricante: Sony
- Preço médio: R$ 150,00
- GameOne: (0xx19) 3236-6059

CONTROLE REMOTO PARA A FUNÇÃO DVD

Se você também usa o PS2 como DVD player, um controle remoto é essencial. Com ele, você pode acessar todas as funções do DVD, como alterar legendas e o áudio, tudo com um toque e sem a limitação do fio.

CARACTERÍSTICAS
- Comandos do Dual Shock
- Comunicação infravermelha
- Design fininho
- Controle total

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Sony
Preço médio: R$ 170,00
Onde comprar:
Lojas Americanas
www.lojasamericanas.com.br

CABO DE VÍDEO COMPONENTE

Este é o melhor cabo de áudio e vídeo fabricado pela Sony para o PS2. São cinco conectores, três para vídeo e dois para áudio estéreo. Vale lembrar que o cabo só serve para TVs que tenham entrada de vídeo componente.

CARACTERÍSTICAS
- Melhor definição de imagem
- Contornos mais suaves
- Requer entrada de vídeo componente
- Revestimento de borracha

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Sony
Preço médio: R$ 115,00
Onde comprar:
GameOne – (0xx19) 3236-6059

NETWORK ADAPTOR

Este acessório pluga o PS2 na Internet para as partidas online. Apesar de ter duas opções de conexão, use somente a de banda larga, pois a discada não funciona na maioria dos jogos. O Network Adaptor serve para os modelos SCPH 30001 ao 50000.

CARACTERÍSTICAS
- Conexão via Expansion Bay
- Inclui CD-ROM de configuração
- Requer um memory card
- Jogo incluso (demo)

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Sony
Preço médio: R$ 80,00
Onde comprar:
Eletromíl – (0xx11) 3362-2306

Por Julio Wecchi

Aproveite muito melhor seus jogos de PS1, PS2 e PSP com esta seleção de dicas insanas que a galera da redação separou para você

A

PS1 APE ESCAPE

99 balas explosivas: pause o jogo e aperte R2, ↓, L2, ↑, →, ↓, ←, →.

C

PS2 CALL OF DUTY: FINEST HOUR

Todas as fases: na tela de seleção de fases, segure ↑ e aperte Start, Select, Select, ■ no controle 2.
Munição ilimitada: durante o jogo, aperte Start para pausar, depois aperte R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.

PS1 COLIN MCRAE RALLY 2

- Códigos secretos

Use as senhas na tela Create New Driver Profile.
Todos os carros: ONECAREFULOWNER
Curvas fáceis: HELLO RAZU AND FLEA
Carro Lancer Road: OFFROAD
Mini Cooper: JOBINITALY
Sierra Cosworth: JIMMYSCAR
Ford Puma: COOLESTCAR
Todas as fases: HELLOCLEVELAND
Pistas invertidas: RORRIMSKCART
Computador com carros agressivos (somente Modo Arcade): NEURALNIGHTMARE

D

PS1 DEXTER'S LABORATORY: MANDARK'S LAB <PS1>

- Códigos secretos

Use as seqüências na tela do menu principal. A mensagem "Dexter, you must be cheating" confirmará a entrada do truque.
Seleção de fases: ■, ●, ●, ■, ←, ▲, ■
Todos os minigames: ●, ←, ■, ●, ↑, ↓, ●
Vidas ilimitadas nos minigames: ↓, ■, ●, ■, ▲, ●, →
Jogo Whack-A-Mole: ↓, ●, ▲, ↓, ●, ▲, ▲
Todos os itens: ●, ●, ←, →, ●, ▲, →
Todos os blueprint enhancements: ←, ●, ●, ↑, ↑, ●, ▲

M

PS2 MEGA MAN X: COMMAND MISSION

- Números secretos

Use um destes passwords no Figure Vending Machine, no Tunnel E-1.
Axl (DNA alterado): 91327856
Axl: 38184155
Black Zero: 72443102
Cinnamon (Iron Maiden): 19837556
Cinnamon: 92106548
Marino (Quicksilver): 02098772
Marino: 87352041
Massimo (Gold): 47722361
Mega Man X (1): 44162918
Mega Man X (2): 73001472
X-Armor: 19690831
Zero (1): 29290141
Zero (2): 72443102

Mercenaries

- Comandos de mercenário

Entre com os comandos a seguir no modo PDA Factions. Use os direcionais digitais:
Receba $1.000,00: →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →
Munição ilimitada: →, ←, →, →, ←, →, ←, ←
Energia infinita: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →
Todos os itens no Merchat of Menance: ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →

PS2 METAL GEAR 3: SNAKE EATER

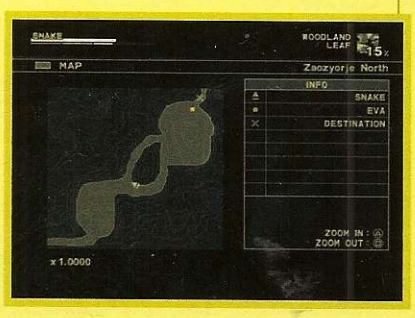
- Localização dos sapos

Saiba onde encontrar cada um dos 64 sapos Kerotan que estão escondidos no game. Após avistá-los, atire neles usando qualquer arma. Vale lembrar que, se você achar todos, receberá um uniforme especial e invisível para os olhos inimigos.
Sapo 01: Dremuchij South – Após recuperar a mochila, suba novamente na árvore, fique sobre o galho e olhe para a direita, sobre a rocha.
Sapo 02: Dremuchij Swampland – Na trilha de saída, pare perto das três árvores e olhe à direita.
Sapo 03: Dremuchij North – Antes de finalizar a fase, avançando pela trilha da esquerda, prossiga junto ao paredão e olhe sobre o tronco.
Sapo 04: Dolinovdno – Após usar a colméia para espantar o vigia, olhe no topo da madeira de sustentação da ponte.
Sapo 05: Rassvet – Após a animação, vá até a escadaria e olhe pela rachadura na parede.

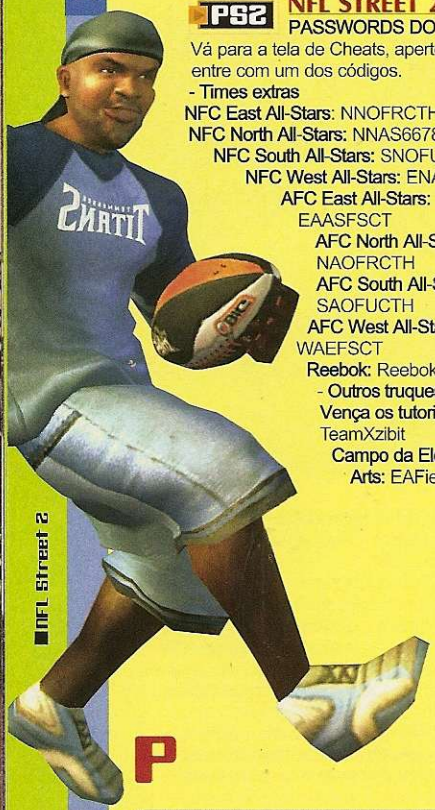
■ Colin McRae Rally 2

■ Metal Gear 3: Snake Eater

Sapo 06: Dremuchij East – Investigue o lado esquerdo do cenário, entre os troncos.
Sapo 07: Dremuchij Swampland – No pântano, investigue o lado esquerdo do cenário, atrás da árvore.
Sapo 08: Dremuchij South – Volte até o penhasco do início do game. Investigue os troncos do lado esquerdo e pule sobre os obstáculos para encontrar uma área secreta. Olhe no alto do barranco à esquerda.
Sapo 09: Dremuchij North – Na área em que seu veículo explodiu, prossiga pela trilha e vire à direita. Suba na árvore e olhe no barraco à esquerda.
Sapo 10: Dolinovodno – Atravesse a ponte e olhe no topo da madeira de sustentação.
Sapo 11: Rasset – Depois de detonar todos os agentes de Ocelot na fábrica, investigue a área sob a escadaria.
Sapo 12: Chyonryj Prud – Após encontrar a máscara de crocodilo, mergulhe à esquerda. O sapo está no pé da árvore.
Sapo 13: Bolshaya Past South – Antes de passar pela grade, investigue a árvore que fica perto da cerca.
Sapo 14: Bolshaya Past Base – Entre no alojamento e olhe debaixo da escrivaninha do quarto.
Sapo 15: Bolshaya Past Crevice – Depois que você fugir dos disparos de Ocelot (atrás das árvores), corra para o canto direito e olhe para trás.
Sapo 16: Chyornaya Peschera Cave Branch – Vá até a queda d´água e desça. À esquerda há uma passagem estreita no paredão, siga por ela e passe agachado pelo buraco. Há um sapo adiante.
Sapo 17: The Pain – Depois que você pegar o uniforme do chefão, olhe o buraco no teto.
Sapo 18: Chyornaya Peschera Cave Entrance – Após o campo minado, olhe para cima.
Sapo 19: Ponizovje South – Na passagem à esquerda do riacho.
Sapo 20: Ponizovje West – Mergulhe para encontrar o sapo na saída do esgoto.
Sapo 21: Ponizovje Warehouse – Sobre o muro à esquerda.
Sapo 22: Face Desert – Olhe para o teto. O animal está sobre uma das vigas, no canto direito.
Sapo 23: Graniny Gorki South – No centro do cenário, perto da trilha de saída (olhe para cima).
Sapo 24: Graniny Gorki Lab Exterior – Outside Walls – Quando você estiver escondido atrás do muro, olhe para trás e no barranco.
Sapo 25: Graniny Gorki Lab Exterior – Outside Walls – Vá até a cabine do lado direito e investigue a janela.
Sapo 26: Graniny Gorki Lab 1F – Na entrada do laboratório, olhe sobre os armários à direita.
Sapo 27: Graniny Gorki Lab B1 East – Desça ao subsolo e vá para a última cela.
Sapo 28: Graniny Gorki Lab B1 West – Na sala de recreação, ao lado do abajur.
Sapo 29: Svyatogornyj South – Na entrada do cenário, aproxime-se da primeira árvore e olhe para trás para enxergar apenas a cabeça do sapo, no alto e sobre a entrada.
Sapo 30: Svyatogornyj West – Após passar pela armadilha, sobre o morrinho à esquerda.
Sapo 31: Svyatogornyj East – Olhe pela janela da cabana (na prateleira).
Sapo 32: Sokrovenno South – Atrás do depósito de armas.
Sapo 33: Sokrovenno North – No ponto indicado pela foto, no chão.
Sapo 34: Sokrovenno West – No buraco no final da correnteza.
Sapo 35: Krasnogorje Tunnel – Na escada, olhe para trás de uma viga (no corredor).
Sapo 36: Krasnogorje Mountain Base – À esquerda da saída, sobre o rochedo, bem na ponta.
Sapo 37: Krasnogorje Mountainside – Depois que você pegar o lança-mísseis RPG-7, procure o animal no telhado da última cabine.
Sapo 38: Krasnogorje Mountaintop – Vá à cabine da direita e olhe na parte baixa do rochedo à direita.
Sapo 39: Krasnogorje Mountaintop – Após a animação, use o rifle para enxergar o Kerotan na antena da base em frente.
Sapo 40: Krasnogorje Mountaintop – Depois que você achar o sapo anterior, volte e encontre outro sobre a cama, no alto.
Sapo 41: The Fury – Antes de finalizar a luta com o chefão, olhe no final do corredor central, sobre o cano vermelho no alto.
Sapo 42: Groznyj Grad Southwest – Vá ao galpão 67 e olhe através do portão.
Sapo 43: Groznyj Grad Northwest – Suba na pilha de caixas encostadas na parede e olhe para a escadaria à esquerda.
Sapo 44: Groznyj Grad Southeast – À direita da prisão, suba pela escada e atire no sapo que está na ponta direita do telhado.
Sapo 45: Groznyj Grad Torture Room – Depois de pegar a câmera fotográfica no escritório, atire no sapo que está escondido debaixo da escrivaninha.
Sapo 46: Groznyj Grad Northeast – Dentro do duto, olhe a primeira curva à esquerda.
Sapo 47: Groznyj Grad Weapons Lab: – East Wing – Depois de vestir o uniforme e colocar a máscara, atire no Kerotan que está sobre a estante da sala vizinha.
Sapo 48: Tikhogornyj – Nos troncos, no final da correnteza.
Sapo 49: Tikhogornyj – Behind Waterfall – Após recolher a C. Box B, não suba a escada. Olhe para trás e atire no sapo sobre o cano.
Sapo 50: Groznyj Grad Weapons Lab – East Wing – Antes de descer para a linha de montagem, vá ao corredor adiante e olhe à esquerda.
Sapo 51: Groznyj Grad Weapons Lab – Main Wing – No lado esquerdo do cenário, suba a escada para encontrar uma das bombas. À direita dela, entre dois painéis, há um sapo atrás de uma placa amarela.
Sapo 52: Volgin – Antes de terminar a batalha com Vulgan, investigue a área superior do cenário (sobre uma caixa).
Sapo 53: Groznyj Grad – Use o rifle para enxergar o animal sobre o holofote da torre.
Sapo 54: Groznyj Grad Runaway South – Após a cena na qual Snake salva Ocelot, na primeira vez que Eva parar a moto, olhe a sua volta para ver duas empilhadeiras. No banco de uma delas está um Kerotan.
Sapo 55: Groznyj Grad Runaway – No lado esquerdo, perto da área onde estão os aviões, use o binóculo para encontrar o animal sobre uma caixa.
Sapo 56: Groznyj Grad Runaway – Na segunda parte desta pista, use o binóculo para ver um Kerotan sobre a quarta caixa do lado direito.
Sapo 57: Groznyj Grad Rail Bridge – Antes de destruir as duas bombas, levante-se, olhe para baixo com o rifle e acompanhe o arco de aço sob a ponte.
Sapo 58: Shagohod – Use o rifle e acerte o sapo que está na base de uma das grandes antenas.
Sapo 59: Groznyj Grad Rail Bridge North – Novamente em perseguição de moto, na segunda barragem com dois caminhões, olhe entre os dois cavaletes de cor branca e vermelha.
Sapo 60: Após destruir o tronco caído, procure o sapo sobre uma rocha.
Sapo 61: Lazorevo South: Depois de passar no estreito rochoso, na próxima área, fique atento para encontrar o animal sobre uma rocha do lado esquerdo da trilha.
Sapo 62: Zaozyorje South: Encontre a ponte de tronco e olhe para baixo e à direita.
Sapo 63: Zaozyorje East – Vá ao ponto indicado pela foto e olhe atrás da árvore na bifurcação.
Sapo 64: The Boss – Antes de derrotar a vilã, no topo de uma das árvores.



N



PS2 NFL STREET 2

PASSWORDS DO CAMPO

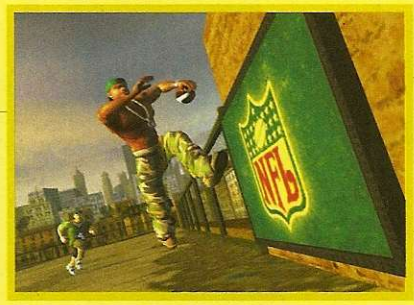
Vá para a tela de Cheats, aperte X e entre com um dos códigos.

- Times extras

NFC East All-Stars: NNOFRCTH
NFC North All-Stars: NNAS66784
NFC South All-Stars: SNOFUCTH
NFC West All-Stars: ENASFSCT
AFC East All-Stars: EAASFSCT
AFC North All-Stars: NAOFRCTH
AFC South All-Stars: SAOFUCTH
AFC West All-Stars: WAEFSCT
Reebok: Reebok

- Outros truques

Vença os tutoriais: TeamXzibit
Campo da Electronic Arts: EAField



Vídeo Ridge Racers 2004 E3: complete o EX Tour 35
Vídeo Rave Racer Arcade: complete o EX Tour 36
Imagens - Machine Design Collection 1: complete o EX Tour 37
Imagens - Machine Design Collection 2: complete o EX Tour 38
Imagens - Machine Design Collection 3: complete o EX Tour 39

PS1 POCKET FIGHTER

Personagens extras

Na tela de seleção de personagens, vá até Ryu e aperte ← para ver Akuma. Vá até Ken e aperte → para ver Dan.

Recomeçar luta

No final da luta, segure L1, L2, R1, R2, Select e Start. A luta recomeçará imediatamente.

P

Psi-Ops

Todos os poderes: selecione o item Extra Content, no menu principal, aperte R1 e digite o código 537893 no teclado.

PS2 PSYVARIAR: COMPLETE EDITION

Laboratório secreto: na tela principal do jogo, use o controle na segunda porta do console (slot 2), segure L1, L2, R1, R2 e aperte Start. A opção Secret Lab do menu ficará liberada.

R

PSP RIDGE RACERS

- Vídeos e fotos liberadas

Saiba como liberar animações sensacionais e pacote de imagens dos carros.

Vídeo Ridge Racer 4: complete o EX Tour 33
Vídeo Ridge Racer 5: complete o EX Tour 34
Todos os truques: AUNTMAY
Modo Debug: DRILHERE
Seleção de fases: NONJYMNT
Vidas ilimitadas: SUPERGOD
Todas as roupas: WASHMCHN ou SPDRHIST
Todas as galerias: DRKROOM
"Training challenges": CEREBRA
Modo cabeção: ALIEN
Modo pé gigante: STACEYD
Modo What if?: VVISIONS
Programadores: VVHISCRS

PS2 SPIDER-MAN: THE MOVIE

- Super-habilidades

Humlhe os adversários com as super-habilidades do Homem-aranha. Para isso você deve encontrar as aranhas douradas em cada fase. Confira as habilidades, como executá-las e as fases em que elas estão, respectivamente.

Field Goal: ■, ■, ●, Search for Truth
Web Hit: ■, ■, ▲, Search for Truth
Backflip Kick: ■, ●, ●, Warehouse Hunt
Adv. Web Dome: ← + ▲, ▲ (controle clássico), L2 + ●, ● (controle enhanced), Birth of a Hero
Handspring: ●, ✖, ●, Birth of a Hero
Scissor Kick: ●, ■, ●, The Subway Station
High Web Hit: ■, ●, ▲, The Subway Station
Dive Bomb: ■, ✖, ✖, Chase Trough the Sewer
Adv. Web Gloves: → + → + ▲ (controle clássico), ← + ■ (controle enhanced), Chase Trough the Sewer
Uppercut: ●, ●, ■, Showdown With Shocker
Gravity Slam: ■, ■, ✖, Vulture's Lair
Sting: ■, ●, ■, Air Duel With Vulture
Dive Kick: ■, ✖, ●, Air Duel With Vulture
Tackle: ●, ✖, ✖, Scorpion's Rampage
Low Web Hit: ●, ●, ▲, Coup D'Etat
Flip Mule: ●, ●, ✖, The Offer
High Stomp: ●, ■, ●, Breaking and Entering
Palm: ■, ●, ✖, Chemical Chaos
Head Hammer: ■, ✖, ■, Chemical Chaos

S

PS1 SILENT HILL

Opções extras: aperte L1, L2, R1 ou R2 na tela de opções. O menu Extra Options irá aparecer automaticamente. Com ele é possível configurar armas, cor do sangue, câmeras e algumas opções divertidas.

PS1 SPIDER-MAN

Códigos secretos

Entre no menu Special, depois em Cheats e use um das senhas:

Modo cabeção: DULUX
Invencível: RUSTCRST
Seleção de fases: XCLSIOR
Teia ilimitada: STRUDL
Joel Jewett: RULUR
Modo Debug: LLADNEK
Energia ilimitada: DCSTUR
Todos os vídeos: WATCHEM
Todos os Comics: ALLSIXCC
Personagens: CVIEWEM
Todas as opções: EEL NATS ou STAN LEE
Modo Especial: GBHSRSPM
História completa: CGOSSETT
ROUPAS ESPECIAIS
Spidey 2099: TWNTYNDN
Symbiote: BLKSPIDER
Spidey Unlimited: PARALLEL
Scarlet Spider: LETTERS
Change Spidey: ALMSTPKR
Peter Parker: MJSSTUD
Captian Universe: SCOSMIC
Ben Reilly: BNREILLY
Amazing Bag Man: AMZBGMAN

PS1 SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO

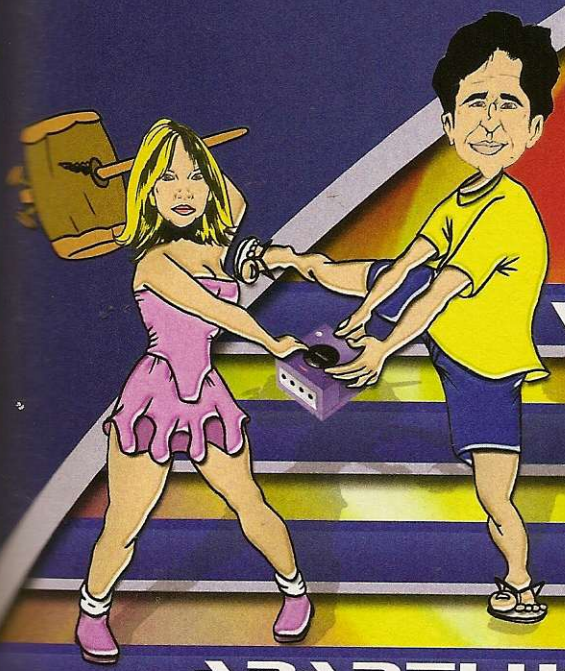
Códigos secretos

Entre no menu Special, depois em Cheats e use um das senhas:

ARI GAMES

Ary Victor Eletrônica Ltda.

arigames@terra.com.br



VENDEMOS

TROCAMOS

CONSERTAMOS

APARELHOS E ACESSÓRIOS

VENHA CONFERIR

O QUE HÁ DE MELHOR EM VIDEO GAMES

Tels.: (21) 2671-8601 // 2782-2068

Cheque e Cartão em 6x s/ juros / Também fazemos crediário

Rua Mariano Sendra dos Santos, s/nº Qd. 05, Lj. 02 - Shopping Center Caxias - Cep. 25010-080 - D. Caxias - RJ

VISA Electron · Maestro · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Losango · MasterCard Maestro · MasterCard Eletronic · REDE SHOP · American Express · BANCO REAL ABN AMRO · Diners Club International

■ Spider-man 2

Haymaker:
●, ✖, ■, Escape From OsCorp
- Senhas de Aracnídeo
Use os passwords na opção Cheats para habilitar truques.
Todas as fases para o Modo Warp, os desenhos e filmes para o Modo Gallery e as super-habilidades: ARACHNID
Teia infinita: ORGANICWEBBING
Ativa todas as super-habilidades: KOALA
Habilita todas fases: IMIARMAS
Pular de fase durante o game: ROMITAS
Todas fases no Modo Training: HEADEXPLODY
Mary Jane: GIRLNEXTDOOR
Shocker: HERMANSCHULTZ
Cientista: SERUM
Policial: REALHERO
Piloto de helicóptero: CAPTAINSTACEY
Bandido (1): KNUCKLES
Bandido (2): STICKYRICE
Bandido (3): THUGSRUS
Batalhas em câmera lenta: DODGETHIS
Homem-aranha nanico: SPIDERBYTE
Homem-aranha cabeçudo: GOESTOYOURHEAD
Inimigos cabeçudos: JOELSPEANUTS
Modo em primeira pessoa: UNDERTHEMASK

PS1 YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

Senhas Espertas (parte 2)
No menu secundário do game há uma opção chamada Password. Insira as senhas listadas abaixo para habilitar as respectivas cartas para compra. Pague-as com starchips adquiridos durante as batalhas. Confira os números, os nomes e as senhas especiais a partir da 401. Vale lembrar que as cartas 701, 702, 703, 704, 705, 706, 708, 709, 710, 713, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721 e 722 não possuem senhas para compra. A primeira parte desta dica foi publicada na edição 73.

401 - Ushi oni - 48649353
402 - Monster Eye - 84133008
403 - Leogun - 10538007
404 - Tatsunootoshigo - 47922711
405 - Saber Slasher - 73911410
406 - Yaiba Robo - 10315429
407 - Machine King - 46700124
408 - Giant Mech-Soldier - 72299832
409 - Metal Dragon - 09293977
410 - Mechanical Spider - 45688586
411 - Bat - 72076281
412 - Giga-Tech Wolf - 08471389
413 - Cyber Soldier - 44865098
414 - Shovel Crusher - 71950093
415 - Mechanicalchacer - 07359741
416 - Blocker - 34743446
417 - Blast Juggler - 70138455
418 - Golgoil - 07526150
419 - Giganto - 33621868
420 - Cyber-Stein - 69015963 25
421 - Cyber Commander - 06400512
422 - Jinzo #7 - 32809211
423 - Dice Armadillo - 69893315
424 - Sky Dragon - 95288024
425 - Thunder Dragon - 31786629
426 - Stone D. - 68171737
427 - Kaiser Dragon - 94566432
428 - Magician of Faith - 31560081
429 - Goddess of Whim - 67959180
430 - Water Magician - 93343894
431 - Ice Water - 20848593
432 - Waterdragon Fairy - 66836598
433 - Ancient Elf - 93221206
434 - Beautiful Beast Trainer - 29616941
435 - Water Girl - 55014050
436 - White Dolphin - 92409659
437 - Deepsea Shark - 28593363
438 - Metal Fish - 55998462
439 - Bottom Dweller - 81386177
440 - 7 Colored Fish - 23771716
441 - Mech Bass - 50176820
442 - Aqua Dragon - 86164529
443 - Sea King Dragon - 23659124
444 - Turu-Purun - 59053232
445 - Guardian of the Sea - 85448931
446 - Aqua Snake - 12436646
447 - Giant Red Snake - 58831685
448 - Spike Seadra - 85326399
449 - 30,000-Year White Turtle - 11714098
450 - Kappa Avenger - 48109103
451 - Kanikabuto - 84103702
452 - Zarigun - 10598400
453 - Millennium Golem - 47986555
454 - Destroyer Golem - 73481154
455 - Barrel Rock - 10476868
456 - Minomushi Warrior - 46864967
457 - Stone Ghost - 72269672
458 - Kaminari Attack - 09653271
459 - Tripwire Beast - 45042329
460 - Bolt Escargot - 12146024
461 - Bolt Penguin - 48531733
462 - The Immortal of Thunder - 84926738
463 - Electric Snake - 11324436
464 - Wing Eagle - 47319141
465 - Punished Eagle - 74703140
466 - Skull Red Bird - 10202894
467 - Crimson Sunbird - 46696593
468 - Queen Bird - 73081602
469 - Armed Ninja - 09076207
470 - Magical Ghost - 46474915
471 - Soul Hunter - 72869010
472 - Air Eater - 08353769
473 - Vermillion Sparrow - 35752363
474 - Sea Kamen - 71746462
475 - Sinister Serpent - 08131171
476 - Ganigumo - 34536276
477 - Aliensection - 70924884
478 - Insect Soldiers of the Sky - 07019529
479 - Cockroach Knight - 33413638
480 - Kuwagata Alpha - 60802233
481 - Burglar - 06297941
482 - Pragtical - 33691040
483 - Garvas - 69780745
484 - Amoeba - 95174353
485 - Korogashi - 32569498
486 - Boo Koo - 68963107
487 - Flower Wolf - 95952802
488 - Rainbow Flower - 21347810
489 - Barrel Lily - 67841515
490 - Needle Ball - 94230224
491 - Peacock - 20624263
492 - Hoshinigen - 67629977
493 - Maha Vailo - 93013676
494 - Rainbow Marine Mermaid - 29402771
495 - Musicain King - 56907389
496 - Wilmee - 92391084
497 - Yado Karu - 29380133
498 - Morinphen - 55784832
499 - Kattapillar - 81179446
500 - Dragon Seeker - 28563545
501 - Man-Eater Bug - 54652250
502 - D. Human - 81057959
503 - Turtle Raccoon - 17441953
504 - Fungi of the Musk - 53830602
505 - Prisman - 80234301
506 - Gale Dogra - 16229315
507 - Crazy Fish - 53713014
508 - Cyber Saurus - 89112729
509 - Bracchio-Raidus - 16507828
510 - Laughing Flower - 42591472

Chiparts

Roda Diretamente PSX, Ps2, DVD sem necessidade de Procedimento.

Tecnologia AutoBOOT Support 700XX

Libertador Infinity 700XX

Chegou para Ficar!

A inovação para seu Ps2
Compatível com o novo "Slim"
PSTWO SCPH-700XX
Jumper Less - Detecta automaticamente todas as versões, V1 à V12
Easy install only 18 points V1 to V8 and 20 points for V9, V10, V11.
NÃO DANIFICA O LEITOR
GARANTIA TOTAL

Fone: 011 9468-6989

511 - Bean Soldier - 84990171
512 - Cannon Soldier - 11384280
513 - Guardian of the Throne Room - 47879985
514 - Brave Scizzar - 74277583
515 - The Statue of Easter Island - 10262698
516 - Muka Muka - 46657337
517 - Sand Stone - 73051941
518 - Boulder Tortoise - 09540040
519 - Fire Kraken - 46534755
520 - Turtle Bird - 72929454
521 - Skullbird - 08327462
522 - Monstrous Bird - 35712107
523 - The Bistro Butcher - 71107816
524 - Star Boy - 08201910
525 - Spirit of the Mountain - 34690519
526 - Neck Hunter - 70084224
527 - Milus Radiant - 07489323
528 - Togex - 33878931
529 - Flame Cerberus - 60862676
530 - Eldeen - 06367785
531 - Mystical Sand - 32751480
532 - Gemini Elf - 69140098
533 - Kwagar Hercules - 95144193
534 - Minar - 32539892
535 - Kamakiriman - 68928540
536 - Mechaleon - 94412545
537 - Mega Thunderball - 21817254
538 - Niwatori - 07805359
539 - Corroding Shark - 34290067
540 - Skelengel - 60694662
541 - Hanehane - 07089711
542 - Misairuzame - 33178416
543 - Tongyo - 69572024
544 - Dharma Cannon - 96967123
545 - Skelgon - 32355828
546 - Wow Warrior - 69750536
547 - Griggle - 95744531
548 - Bone Mouse - 21239280
549 - Frog the Jam - 68638985
550 - Behegon - 94022093
551 - Dark Elf - 21417692
552 - Winged Dragon #2 - 57405307
553 - Mushroom Man #2 - 93900406
554 - Lava Battleguard - 20394040
555 - Tyhone #2 - 56789759
556 - The Wandering Doomed - 93788854
557 - Steel Ogre Grotto #1 - 29172562
558 - Pot the Trick - 55567161
559 - Oscillo Hero - 82065276
560 - Invader from Another Planet - 28450915
561 - Lesser Dragon - 55444629
562 - Needle Worm - 81843628
563 - Wretched Ghost of the Attic - 17238333
564 - Great Mammoth of Goldfine - 54622031
565 - Man- Eating Black Shark - 80727036
566 - Yormungarde - 17115745
567 - Darkworld Thorns - 43500484
568 - Anthrosaurus - 89904598
569 - Drooling Lizard - 16353197
570 - Trakadon - 42348802
571 - B. Dragon Jungle King - 89832901
572 - Empress Judge - 15237615
573 Little D. - 42625254
574 - Witch of the Black Forest - 78010363
575 - Ancient One of the Deep Forest - 14015067
576 - Giant Scorpion of the Tundra - 41403766
577 - Crow Goblin - 77998771
578 - Leo Wizard - 04392470
579 - Abyss Flower - 40387124
580 - Patrol Robo - 76775123
581 - Takuhee - 03170832
582 - Dark Witch - 35565537
583 - Weather Report - 72053645
584 - Binding Chain - 08058240
585 - Mechanical Snail - 34442949
586 - Greenkappa - 61831093
587 - Mon Larvas - 07225792
588 - Living Vase - 34320307
589 - Tentacle Plant 60715406
590 - Beaked Snake - 06103114
591 - Morphing Jar - 33508719
592 - Muse-A - 69992868
593 - Turtle Who Feeds on Flames - 96981563
594 - Rose Spectre of Dunn - 32485271
595 - Fiend Reflection #1 - 68870276
596 - Ghoul With An Appetite - 95265975
597 - Pale Beast - 21263083
598 - Little Chimera - 68658728
599 - Violent Rain - 94042337
600 - Key Mace #2 - 20541432
601 - Tenderness - 57935140
602 - Penguin Soldier - 93920745
603 - Fairy Dragon - 20315854
604 - Obese Marmot of Nefariousness - 56713552
605 - Liquid Beast - 93108297
606 - Twin Long Rods #2 - 29692206
607 - Great Bill - 55691901
608 - Shining Friendship - 82085619
609 - Bladefly - 28470714
610 - Electric Lizard - 55875323
611 - Hiro's Shadow Scout - 81863068
612 - Lady of Faith - 17358176
613 - Twin-headed Thunder Dragon - 54752875
614 - Hunter Spider - 80141480
615 - Armored Starfish - 17535588
616 - Hourglass of Courage - 43530283
617 - Marine Beast - 29929832
618 - Warrior of Tradition - 56413937
619 - Rock Spirit - 82818645
620 - Snakeyashi - 29802344
621 - Succubus Knight - 55291359
622 - Ill Witch - 81686058
623 - The Thing that Hides in the Mud - 18180762
624 - High Tide Gyojin - 54579801
625 - Fairy of the Fountain - 81563416
626 - Amazon of the Seas - 17968114
627 - Nekogal #2 - 43352213
628 - Witch's Apprentice - 80741828
629 - Armored Rat - 16246527
630 - Ancient Lizard Warrior - 43230671
631 - Maiden of the Moonlight - 79629370
632 - Stone Ogre Grotto - 15023985
633 - Winged Egg of New Life - 42418084

PlayHouse

PlayStation

XBOX

Assistência Técnica

Consertos, PlayStation, PlayStation 2 e XBOX

Destravamos seu PlayStation na Hora !

www.playhousesp.com.br

playhouse@playhousesp.com.br

VISA

VISA Electron

REDE SHOP

MasterCard

THE MODS TEAM OFFICIAL RESELLER

Sedex Para Todo Brasil

Rua Vitória, 247 - Lj 15 - SP (11) 222-3608 / 3337-1960

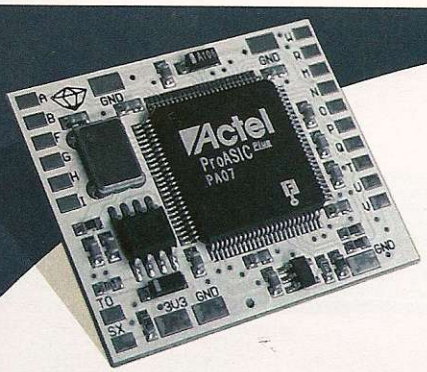
Conheça nosso Forum - http://forum.playhousesp.com.br

634 - Night Lizard - 78402798
635 - Queen's Double - 05901497
636 - Blue Winged Crown - 41396436
637 - Trent - 78780140
638 - Queen of the Autumn Leaves - 04179849
639 - Amphibious Bugroth - 40173854
640 - Acid Crawler - 77568553
641 - Invader of the Throne - 03056267
642 - Mystical Sheep #1 - 30451366
643 - Disk Magician - 76446915
644 - Flame Viper - 02830619
645 - Royal Guard - 39239728
646 - Gruesome Goo - 65623423
647 - Hyosube - 02118022
648 - Machine Attacker - 38116136
649 - Hibikime - 64501875
650 - Whiptail Crow - 91996584
651 - Kunai with Chain - 37390589
652 - Magical Labyrinth - 64389297
653 - Warrior Elimination - 90873992
654 - Salamandra - 32268901
655 - Cursebraker - 69666645
656 - Eternal Rest - 95051344
657 - Megamorph - 22046459

658 - Metalmorph - 68540058
659 - Winged Trumpeter - 94939166
660 - Stain Storm - 21323861
661 - Crush Card - 57728570
662 - Eradicading Aerosol - 94716515
663 - Breath of Light - 20101223
664 - Eternal Drought - 56606928
665 - Curse of the Millennium Shield - 83094937
666 - Yamadron Ritual - 29089635
667 - Gate Guardian Ritual - 56483330
668 - Bright Castle - 82878489
669 - Shadow Spell - 29267084
670 - Black Luster Ritual - 55761792
671 - Zera Ritual - 81756897
672 - Harpie's Feather Duster - 18144506
673 - War-Lion Ritual - 54539105
674 - Beastry Mirror Ritual - 81933259
675 - Ultimate Dragon - 17928958
676 - Commencement Dance - 43417563
677 - Hamburger Recipe - 80811661
678 - Revival of Sengenjin - 16206366
679 - Novox's Prayer - 43694075
680 - Curse of Tri-Horned Dragon - 79699070
681 - House of Adhesive Tape - 15083728

682 - Eatgaboon - 42578427
683 - Bear Trap - 78977532
684 - Invisible Wire - 15361130
685 - Acid Trap Hole - 41356845
686 - Widespread Ruin - 77754944
687 - Goblin Fan - 04149689
688 - Bad Reaction to Simochi - 40633297
689 - Reverse Trap - 77622396
690 - Fake Trap - 03027001
691 - Revival of Serpent Night Dragon - 39411600
692 - Turtle Oath - 76806714
693 - Contruct of Mask - 02304453
694 - Resurrection of Chakra - 39399168
695 - Puppet Ritual - 05783166
696 - Javelin Beetle Pact - 41182875
697 - Garma Sword Oath - 78577570
698 - Cosmo Queen's Prayer - 04561679
699 - Revival of Skeleton Rider - 31066283
700 - Fortress Whale's Oath - 77454922
711 - Mikazukinoyaiba - 38277918
712 - Meteor Dragon - 64271667
714 - Firewing Pegasus - 27054370

PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
NDI
Desde 1992
▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia
▶ Estamos destravando PS2 Slim
Limpeza da lente gratuita
PlayStation
PlayStation.2
Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP



CRYSTAL CHIPS »»

...CRYSTALIZE YOUR PS2

O HARDWARE DO FUTURO CHEGOU, MAIS QUE UM MODCHIP, UMA COMUNIDADE!

CC1.0 É A NOVA TENDÊNCIA PARA O PLAYSTATION2 / PSTWO

- BOOT MANAGER PELO MEMORY CARD - Mais rapidez e segurança para iniciar jogos PS1, PS2 e DVD filme de qualquer região.

- FUNCIONA EM TODOS OS PS2 / PSTWO - V1 até V12.

- TOTALMENTE PURO - Desenvolva e grave seu código quantas vezes quiser, ou use os códigos completos disponíveis na internet.

WWW.CRYSTAL-CHIPS.COM

DISTRIBUIDOR OFICIAL CRYSTAL CHIPS NO BRASIL E AMÉRICA DO SUL

MODCHIP .com.br

Tel. (011) 5011-9529

INSTALADORES OFICIAIS

Fratello Games	Neo Tecnologia	InfoGames & TecGames	Virtua Games
(011) 3362-2206	(011) 3312-0345	(011) 3362-0036	(013) 3227-5746

Use estes códigos em seu GameShark e seja um trapaceiro profissional

C

PS2 CARMEN SANDIEGO: SECRET OF THE STOLEN DRUMS

(GameShark 2 4,0 ou superior)
Código mestre
9808992E 78D07946
Energia ilimitada
287B11AE 0CA57A6A
Amuletos no máximo
287B11E5 0CA5E485
287B119C 0CA5E485

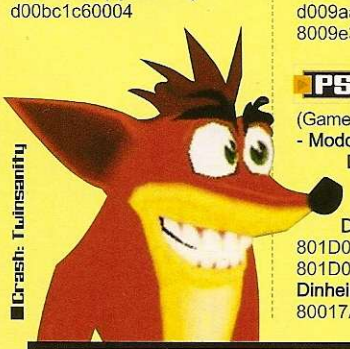
PS2 CRASH: TWINSANITY

(GameShark 2 4,0 ou superior)
Código Mestre
9831065A 7848E7CF
2816ED40 F715883E
2816EDD8 A1A384D6
2816EDED 6D1B7A65
Frutas e vidas no máximo
280CBA78 A1426965
Todos os gems e itens extras
48827B93 0CD07A56
2E187D54 0CA57A65

6

PS1 GRAN TURISMO

(GameShark 3.3 ou superior)
Primeiro jogador
Supernitro (aperte R3)
d00bc1c60004
800b6f3e0006
d00bc1c60004
800b6f420006
Segundo jogador
Supernitro (aperte R3)
d00bc2860004
800b7c720006
d00bc2860004
800b7c760006
Muita grana no Simulation (aperte Start + Select)
d009aace0009
8009b86600ff
Começa na segunda volta
(Modo arcade)
d00b68b00000
800b68b00002
Licenças liberadas no Simulation (aperte Start + Select)
A License
d009aace0009
8009e3bc0303
d009aace0009
8009e3be0303
d009aace0009
8009e3c00303
d009aace0009
8009e3c20303
B License
d009aace0009
8009e3b40303
d009aace0009
8009e3b60303
d009aace0009
8009e3b80303
d009aace0009
8009e3ba0303
International License
d009aace0009
8009e3c40303
d009aace0009
8009e3c60303
d009aace0009
8009e3c80303
d009aace0009
8009e3ca0303



PS1 GRAN TURISMO 2

(GameShark 3.3 ou superior)
- Modo Simulation
Dinheiro no máximo (após a primeira corrida)
8005E6DA 2400
Dinheiro extra
801D0FC8 E0FF
801D0FCA 05F5
Dinheiro nunca diminui
80017A42 2400
80017D4A 2400
Qualquer carro
D00148E0 000C
800148E2 1000
Tempo paralisado
8002F810 0000
80046E84 0000
Todas as licenças
50003CA4 0000
801CA758 0400
Licença Classe A
801CC0F8 0400
801CC19C 0400
801CC240 0400
801CC2E4 0400
801CC388 0400
801CC42C 0400
801CC4D0 0400
801CC574 0400
801CC618 0400
801CC6BC 0400
Licença Classe B
801CC760 0400
801CC804 0400
801CC8A8 0400
801CC94C 0400
801CC9F0 0400
801CCA94 0400
801CCB38 0400
801CCBDC 0400
801CCC80 0400
801CCD24 0400
Licença Classe IA
801CADC0 0400
801CAE64 0400
801CAF08 0400
801CAFAC 0400
801CB050 0400
801CB0F4 0400
801CB198 0400
801CB23C 0400
801CB2E0 0400
801CB384 0400
Licença Classe IB
801CB428 0400
801CB4CC 0400
801CB570 0400
801CB614 0400
801CB6B8 0400
801CB75C 0400
801CB800 0400
801CB8A4 0400
801CB948 0400
801CB9EC 0400
801CBA90 0400
Licença Classe IC
801CBB34 0400
801CBBD8 0400
801CBC7C 0400
801CBD20 0400
801CBDC4 0400
801CBE68 0400
801CBF0C 0400
801CBFB0 0400
801CC054 0400
Super Licença
801CA758 0400
801CA7FC 0400
801CA8A0 0400
801CA944 0400
801CA9E8 0400
801CAA8C 0400
801CAB30 0400
801CABD4 0400
801CAC78 0400
801CAD1C 0400
- Modo Arcade
Todos os finais (entre na tela de créditos)
D01F068A FFFE
80052580 0001
D01F068A FFFE

O que é GameShark?

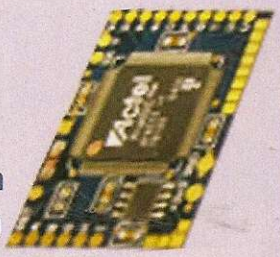
O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um equipamento para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas abaixo:

Dicas Obrigatórias:
• Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
• Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
• Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
• **A maioria dos truques não funciona a partir de Savegames**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
• Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

Tilty's Games ®

10 anos de tradição em games

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder , MATRIX e DMS-3 em São Paulo. Serviços executados com garantia



- Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;
- Acessórios em geral;
- Facilitamos o pagamento;
- Tudo com garantia e segurança;
- Trabalhamos com cheques e todos os cartões de crédito
- SEDEX para todo o Brasil
- Não temos filiais;

www.tiltysgames.com.br

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

80052594 0001
- Mais trapaças
Carros extras e todas as pistas
50000A02 0000
801C93F8 0505
301C940C 0005
Todas as pistas (single player)
800F364E 0083
Todas as pistas (single player)
800F3656 0027
Todas pistas (multiplayer)
800F3658 0015
Todas as pistas do Rally (multiplayer)
800F365A 0006
Todas as pistas (Time Trial)
800F3652 0017

PS2 GRAN TURISMO 3

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Vitória imediata
0D6E6FBC1456E7A5
3D6E6FBC1456E7A8
3D6B3C7D1456E7A8
3D6DC0A41456E7A8
Tempo baixo nas licenças
0D6A785C142617A5
1D6A785C145617A5

K

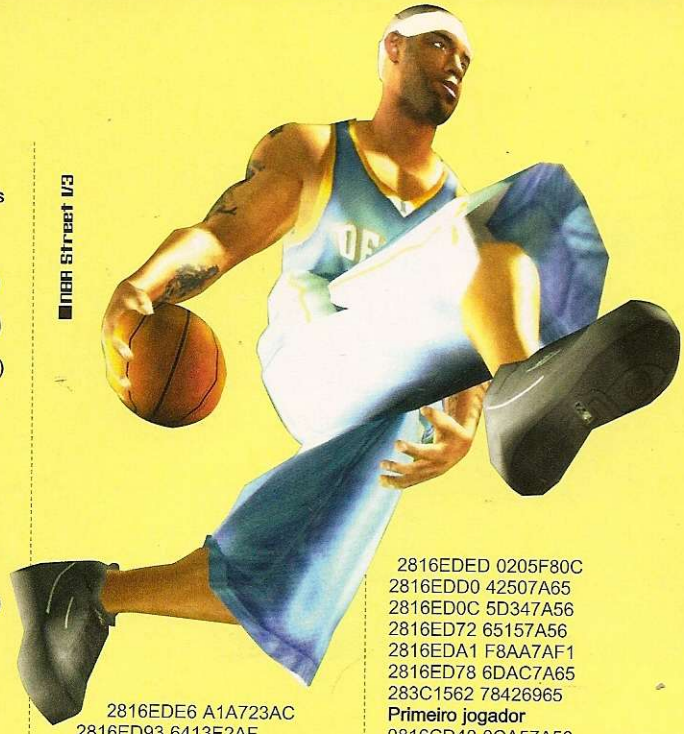
PS2 KUON

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
9809C9FF 78D09005
Energia ilimitada
2871042D 0CA57AB1
- Equipamentos fáceis
Guardian Blade
08B83406 0CA57A06
Winter Blade
08B83495 0CA57A06
Summer Blade
08B83479 0CA57A06

M

PS2 MERCENARIES

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
982E88D6 78369C29
Energia ilimitada
2816ED40 01E256E5
2816EDD8 B1C34A65
2816EDED A1C9257E
2816EDD0 64447A88
28033622 A1426965
Munição ilimitada
2816ED03 F7FBE485
2816EDF7 B1F04A65
2816ED54 A1A3B90F
2816ED01 64448540
280E12ED A14269F1
Munição no máximo
2816EDF1 F7FBE485
2816EDF2 B1F04A65
2816EDCF A1A3B9F8
2816ED37 64448578
280E12E0 A142696C
Account Balance no máximo
2816EDAF 01E22F54
2816EDB1 9AA97867
2816EDDE B1C37A65



■ NBA Street V3

2816EDE6 A1A723AC
2816ED93 6413E2AF
2816EDE9 83157AAE
283CD97C A14269F7
283CD968 0CA57A65

N

PS2 NBA STREET V3

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
98563E55 789CE0E1
Street Points ilimitados
2816ED03 0115F935
2816EDF7 F7D9A03E
2816ED54 F8AA7AF1
2816ED01 6D1B1373
283A37E0 A14269F1
283A3786 0CA57A65
Turbo ilimitado (para os dois times)
2816ED40 01E2AA7C
2816EDD8 B1C37A65
2816EDED F8AA7AF1
2816EDD0 64E87A65
284F47A5 A1426965
284F473A 0CA57A65
- Time da casa:
Sempre com Gamebreaker
2816ED65 01E294E2
2816ED6F 9AA91D65
2816EDF1 B1C3F665
2816EDF2 A1FBAD2B
2816EDCF 64687AF2
28389657 A14269F2
Sem GameBreaker
2816ED65 B1E8F665
2816ED6F A1FBAD2B
2816EDF1 64687AF2
28389657 A14269F2

O

PS2 OUTLAW GOLF 2

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
F80ACDED 0CA57A6C
- Tacada certeira (ative o Hole In One, no menu Cheats)
2816ED40 01A77AF2
2816EDD8 D2F01978
2816EDED 0205F80C
2816EDD0 42507A65
2816ED0C 5D347A56
2816ED72 65157A56
2816EDA1 F8AA7AF1
2816ED78 6DAC7A65
283C1562 78426965
Primeiro jogador
0816CD40 0CA57A56
Segundo jogador
0816CD3D 0CA57A56
Terceiro jogador
0816CDE8 0CA57A56
Quarto jogador
0816CDBF 0CA57A56
- Tokens ilimitados
Primeiro jogador
0870DF90 0CA57A4F
Segundo jogador
08700BBF 0CA57A4F
Terceiro jogador
0870DDC4 0CA57A4F
Quarto jogador
0870EF8C 0CA57A4F
- Mais truques
Todos as bolas
0876DEA2 0CA57A56
4876DE62 0C857A56
1476EBC2 0CA57A65
187679F2 0CA5AC56
Todos os personagens
187679F2 0CA5AC56
287679CF 0296AC56
28767937 0296AC56
087679A5 0CA57A56
Todas as roupas
087679F4 0CA57A56
187679DD 0CA5AC56
4876793A 0CEA7A56
1476EBC2 0CA57A65
08767955 0CA57A56
Todos os vídeos
18762948 0CA5AC56
28762901 0296AC56
18762965 0CA5AC56
08762971 0CA57A56
Todos os torneios
2876DE1E 0296AC56
1876DED4 0CA5AC56
0876DEC8 0CA57A56
Todos os torneios completados
2876DE1E BB158571
1876DED4 0CA58571
0876DEC8 0CA57A71
Peitos grandes
2816EDF1 01FB7A71
2816EDF2 0C05691C

P

PS2 PLAYBOY: THE MANSION

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
98391AF1 78FB8DF2
Superconta bancária
282DE68B 01C9F935
282DE6F6 F7F3A03E
282DE615 6D08ACE5
Pontos ilimitados
285B2FF2 F792E485
285B2FCF 6DA47A65

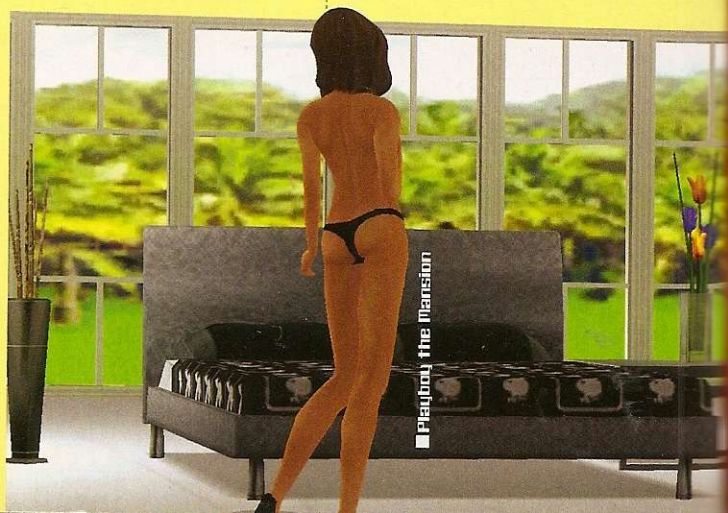
PS2 PUNISHER, THE

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
98014B73 78FB8725
Energia ilimitada (durante a tortura, aperte L2 para ligar e R2 para desligar a trapaça)
E81B3490 0282D671
2805B762 0CA57A65
E81BC090 0282D671
2805B762 DBB98568
Máximo de pontos
2816ED03 01427A2B
2816EDF7 F7497867
2816ED54 A1A3902E
2816ED01 6D57AC51
280F4B73 A14269F1

S

PS2 SHARKS TALE

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
9800DEA0 782675C6
Fama no máximo
29E72F51 0C363E2D



■ Playboy: the Mansion

CONFIRA O QUE A FRATELLO PREPAROU PARA VOCÊ!

Na fratello você parcela em até 12x!!

Antes que seja tarde...

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Game Cube

GAME BOY SP

PS TWO

PSII

Fotos ilustrativas

X-BOX

PS One

Promoção

6 x R$ 75,00

PROMOÇÃO

Por R$ 139,00

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00

Promoção

Troca do leitor original PS II à vista R$ 300,00

Promoção

Troca do leitor original PS Two à vista R$ 380,00

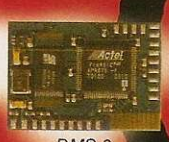
Promoção

Os melhores Mod Chips do mercado aqui na Fratello

Venus

Thunder Chip

Matrix Infinity



DMS 3

LANÇAMENTOS

SOMOS REVENDEDORES E INSTALADORES OFICIAIS DOS CHIPS NO BRASIL

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

VISITE NOSSA LOJA VIRTUAL NA INTERNET

www.FRATELLOGAMES.com.br

Aceitamos Cartões

MasterCard

VISA

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

Trash2

É, galera. Desde que o Makotron sumiu, na edição 73, o rato dele tomou conta da Trashzone. Só que ele também não dá dica e vive infernizando a redação à procura de queijo. Volta, Makotron...

Dó, ré, mi, fá, fá, fá...

Gostaria que você publicasse o código do piano do jogo *Silent Hill 1*.
Carlos Fernando do Espírito Santo
Rio de Janeiro/RJ

Piano de novo ,nãããão! Cara, a solução pra esse enigma já saiu nas edições 03, 33, 59, 63, 65 e até na 73, que foi pras bancas em fevereiro, também conhecido como mês passado. Aqui vai uma dica: por que você não lê as revistas? Tenho certeza de que sua vida vai ficar mais fácil depois deste conselho.

Queijo sem fundo

Frisnokokos, se você me mandar códigos do *Mission: Impossible* e *Medievil 2* do PS1 eu mando uma tonelada de queijo para cada código que você me der.
Thomas Blümel – Itararé/SP

Sai daqui, Thomas. Ninguém me engana mais com essa do queijo. Dei a dica pro figura no mês passado e até agora nada. Daqui pra frente é assim: ou manda o queijo na carta ou não tem dica.

Interesseiro

Makotron, portador de toda sabedoria e conhecimento, gostaria de parabenizar você e toda a equipe. Apesar da sua fama de ranzinza, eu acho que no fundo você só quer tirar uma onda. Ó guru dos games, não sei mais a quem recorrer. Estou com algumas dúvidas no *Digimon World 3* e sei que só você pode me ajudar.
Denilson P. Cabral – Curitiba/PR

É sempre assim. Elogios, elogios, elogios, mas, no fundo, tudo o que o cara quer é dica. E pra piorar, além de elogiar só por interesse, o cara ainda fala bem do cara errado. Quem domina agora é o rato, Denilson, e se depender de mim, você vai ficar travado no Digimon World *para sempre.*

Eu quero um PS2

Olha aqui Makotron, seu bolo fofo. É melhor você me dizer como se ganha um PS2 ou você me paga, seu pamonha.
Yuri – Águas Lindas/GO

Em primeiro lugar, meu nome não é bolo fofo nem pamonha, nem mesmo Makotron. É Frisnokokos. Esqueça o japa. Pra ganhar um PS2, leia, isso mesmo, LEIA as regras da promoção, na página 4 da revista, e mande uma frase ou desenho pra cá. E vê se não esquece de colocar o rato no desenho. Se eu gostar, voto em você.

Mundo injusto

Pô Makotron, eu queria saber por que não ganho um PS2. Sempre acho as minhas frases muito melhores que as dos outros ganhadores. Isso não é justo.
Cristian Uchaki da Silva – por e-mail

Ah, como eu detesto cara chorão. Se eu pudesse, rasgava todas as suas frases só pra você não concorrer mais, mas a promoção tem regras e o pessoal da redação nem me deixa chegar perto dos cupons. Faz assim, Cristian: na próxima vez, mande uma frase realmente boa, não uma que só você e a sua mãe achem uma gracinha. Desse jeito, pode até ser que você ganhe.

Bucaneiro

Quero saber por que o raio do jogo *Legacy of Kain: Soul Reaver* não funciona no meu PlayStation 2. Já comprei duas versões: uma beta, bem tosca, que dá pra jogar até certo ponto e depois trava, e uma final, que não roda nem a apresentação inicial. O que eu faço pra conseguir jogar?
Lucas – São José/SC

Pára de rodar jogo pirata, mané. Seu PS2 deve ter um chip tão tosco e seus CDs devem ser tão ruins que eu não entendo como o seu videogame ainda não pegou fogo.

Choque cultural

Frisnokokos: por revolta pelo nome ridículo que o Makotron lhe deu, faça o que ele jamais faria: publique trapaças pro *Lupin & the Third Treasure of the Sorcerer King*, do PS2.
Paulo Lucas – Goiânia/GO

Ridículo é o seu nome, humano. Frisnokokos, na cultura dos ratos, é o deus da fartura e só os filhos de ratazanas nobres como a minha mãe têm o direito de usar esse nome. E como eu sou nobre ,vou ajudá-lo. Para se tornar bom nos games como eu, você deve desistir das trapaças e jogar direito. Ah, e não precisa me agradecer, pois ratos da minha estirpe não esperam recompensa por seus atos de bondade.

Saúde pública

Makotron, eu espero que os Power Rangers não tenham lido a sua reportagem, pois se fosse comigo, eu deixaria a Terra à mercê de Lord Zed e seus capangas. A propósito, você sabia que o rato é o principal transmissor da dengue?
Rubens Correia de Araújo – por e-mail de algum lugar nos confins de Brasília

Lord Zed e os Power Rangers já são difíceis de aturar, mas dizer que eu transmito dengue? Tá me achando com cara de mosquito, Rubão? Rato transmite leptospirose, não dengue, e se você não sabe o que é isso, vai descobrir quando eu passar pela sua casa.

Trash Game

Project Altered Beast

Absolutamente tudo neste game é repetitivo: os cenários, os inimigos, as animações, as lutas...

Project Altered Beast é puro tédio. Não, o jogo não é um RPG. Já disse que quem não gosta de RPG é o Makotron. Eu adoro. Essa tosqueira é um jogo de ação, e mesmo assim consegue ser um tédio. O visual, pra começar, parece o de um jogo de dez anos atrás, pra PS1. Só que essa bagaça foi lançada no Japão em janeiro. Será que ninguém reparou que o visual era tosco? A jogabilidade também não fica atrás. O controle da câmera, com o analógico direito, é tão lerdo que dá até sono e os golpes do protagonista, tanto como humano quanto na pele de uma das bestas, são poucos e não têm a menor graça. Os inimigos vêm aos montes, mas são quase sempre todos iguais. E por mais que o jogo tente criar um clima frenético de lutas, a movimentação horrível do personagem e dos inimigos faz com que tudo não passe de uma grande chatice. Nem dá dó quando o cara morre. É só mais um motivo pra devolver o game ao lixo, de onde ele nunca deveria ter saído.

Dezenas de inimigos exatamente iguais o esperam no próximo cenário. Isso, é claro, se a câmera tosca mostrar a luta

Rafael Alves de Lima - Sabará - MG

Este desenho eu nem precisei selecionar. O Rafael mandou especialmente pra mim, comigo tirando uma onda de Metal Gear. Só foi muito mal colocarem o Makotron na direção. De quem foi a idéia de colocar o japonês me controlando? Quem domina essa área aqui sou eu e ninguém me controla, não, Rafael. Se liga.

RESET

PS1 dissecado

Conheça por dentro o console que foi o sonho de todo gamemaníaco e inspirou a criação da revista Dicas & Truques para PlayStation

A VÍTIMA

Controles e Memory Card
Como ainda era padrão na época, o PS1 tinha apenas duas entradas para controles. A grande inovação, porém, era o Memory Card, necessário para gravar os saves dos jogos que vinham em CDs em vez dos tradicionais cartuchos.

Fonte interna
Ao contrário do SuperNES, a fonte do PS1 era interna. Isso permitia que o videogame funcionasse com qualquer cabo para eletrodomésticos, porém, caso a fonte queimasse, só assistência técnica para resolver.

PS1 SEM A TAMPA

Leitor de CDs
Se o controle do PS1 é considerado praticamente indestrutível até hoje, o mesmo não se pode dizer do leitor de CDs. Limpar a lente, quando ela se sujava, era fácil. O pior era ter de rodar jogos com o PlayStation de cabeça para baixo, depois que o canhão ficava gasto.

Processador Gráfico
Era este o chip responsável pela capacidade 3D do console. O componente suportava resoluções de 256x224 até 640x480 pixels e possuía recursos para facilitar a criação de jogos em 2D.

Modchip
Se você quisesse rodar um CD japonês num PlayStation americano ou vice-versa, só usando um modchip. Ao contrário dos videogames da geração anterior, a trava contra importados era um programa embutido no processador, e não um plástico ou pedaço de metal que poderia ser arrancado. Como era de se esperar, logo surgiram chips que permitiam o uso não só de CDs importados, mas também de cópias ilegais.

A PLACA-MÃE

CPU
O processador rodava a 33MHz, mais lento que os computadores da época, mas com capacidade semelhante. E com a ajuda do processador gráfico, que nenhum PC tinha, o PS1 suportava os inéditos jogos em 3D.

Processador de Som
Podia misturar até 24 canais de som em uma saída estéreo e suportava freqüências de sampleamento de até 44,1KHz, a mesma do CD de áudio, com aplicação em tempo real de efeitos como eco e modulação de tom. Nenhum videogame da época possuía tal qualidade sonora.

Enquanto isso, há quatro anos...

Era inevitável, e *Winning Eleven 2001* tomou a capa da **Dicas & Truques para PlayStation** nº 26. O jogo, que estava prestes a ser lançado no Japão sob o estranho nome de *Jikkyou Live World Soccer 2001*, seria a primeira versão produzida exclusivamente para PS2 e tinha tudo para derrubar de vez a série *FIFA*, já em franca decadência aqui no Brasil. A revista ainda trouxe o detonado de *Metal Slug X* e uma análise promissora sobre o demo de *Gran Turismo 3*, que sairia meses mais tarde, tanto para o PS2 quanto para o PS1. Outros destaques da edição foram *Chicken Run*, *Thrill Kill* e *Mike Tyson Boxing*, para o PS1, e *Unreal Tournament*, consagrado nos PCs, que fez sua estréia no PlayStation 2.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Dreamcast · GameCube · Game Boy Advance · PlayStation · PS2 · Nintendo 64 · Xbox

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo
- garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6684-1039
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
pandagames.cjb.net
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES
Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Vídeo Games

Parcelamos em até 3X sem juros no Cartão

Promoção Memory Card ORIGINAL R$ 69,00 (promoção válida para compra no site)

Televendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:
SEDEX · VISA · MasterCard

Condição especial para logista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1ºandar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

PS one
N64
GBC
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games

Morumbi
Desde 1993

LAN & NET

(11) 3721-4045

www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO

ENTREGAMOS VIA SEDEX

explosaogames@terra.com.br

Fone: (11) 3228-1710 c/ Patricia ou Priscila

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M

Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2

PlayStation.2 Dreamcast GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games

Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP

Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941

Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Destravamento e Consertos

Orçamento sem Compromisso

Desconto para Lojistas

M.D.R GAMES

COMÉRCIO DE VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

COMPRAMOS SEU APARELHO SEMINOVO E COM DEFEITO

Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

PS2 PS XBOX NINTENDO Dreamcast GAMECUBE

DESBLOQUEIO

UNIDADE ÓTICA

TRANSCODIFICAÇÃO

FONTE

VENDA

Atendemos todo Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4- Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

ART GAME

Games de última geração

PlayStation Nintendo X Box e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377

6682-9535

www.awi.com.br/artgame

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Playstation 2 12X R$ 98,50*
*Sujeito à análise de crédito
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PlayStation 2
XBOX
GAME BOY ADVANCE
PSone
Dreamcast
GAMECUBE
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
(apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501
Não Temos Filiais.

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ELETROMÍL
Assitência Técnica Especializada
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"
Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips
>PS2<
>XBOX<
Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
Representante Oficial do Chip Matrix R$ 120,00 (unidade)

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X Box
GB Advance SP
PlayStation One
Game Cube
Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

x-treme games
Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br
As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS
Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
Há mais de 3 anos no mercado
Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
Aceitamos cartões de crédito
Garantia em todos os serviços e mercadorias
Assistência técnica especializada e orçamento gratuito
Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX
Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br
Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMINOVOS
ROCK LASER GAMES
COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA
ATACADO E VAREJO
SEDEX PARA TODO BRASIL
• PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
• ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
Conserto • Destravamento • Transcodificação
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332
Av. GUILHERME COTCHING, 1508 - Vila Maria - São Paulo - SP

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

GAMES BRASIL
COMPRA - VENDE - TROCA
Todos os tipos de Video Games e Peças
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Acompanhe o Destravamento
Promoção Matrix
Apresentando a Revista Destravê R$ 240,00
Tele Vendas: 3316-1360
Email: vendas@gamesbrasil.net ou Site: www.gamesbrasil.net
Rua Sta Efigênia, 184 2º Andar - Centro
Válido até fim Estoque

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513 Lapa
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

AVALANCHE
Agora é a Sua Chance de Ter o Seu
PlayStation2
em até 12x Sem Entrada
para Todo o BRASIL
Televendas: 0XX11 6852-2881
6852-2879
6864-5670
3104-4327

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
Venda de aparelhos novos e usados
Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328- 6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES

mggames@ig.com.br

COMPRA - VENDA - TROCA

Aparelhos Novos e Seminovos

Despachamos para todo o Brasil

fone: 6909-7167

H-lera

Games e Assistência Técnica

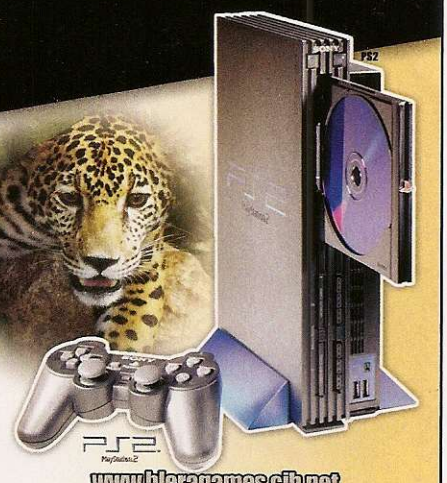
Acessórios, jogos e consertos

V-Thunder

Assistência técnica em games

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165



www.hleragames.cjb.net

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation 2

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)3228-6738

ASA CELL
assistência técnica para celulares
credenciada CLARO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

Destravamento do PS2 - XBOX e Manutenção

Locação de games para PS1 • PS2 • Snes • Xbox N64 • GC • PC Games

- Venda de Aparelhos
- Acessorios
- Enviamos para todo Brasil

(32) 3215- 5898

R. São Sebastião 516 loja 2343 cep: 36013-260 Juiz de Fora (MG)

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x

PSII

Controle Original

Controle Remoto

Modem

Memory Card Promoção R$ 79,00

GAME CUBE

PS One Promoção 6 x R$ 54,00

GAME BOY SP

X-BOX

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Troca do leitor original PS II 6 vezes R$ 320,00

Troca do leitor original PS One 6 vezes R$ 139,00

Promoção

Promoção

COMPRA O MOD A VISTA OU EM ATÉ 12X SEM JUROS

Orçamentos sem compromisso e na hora. Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos Modchips mais confiáveis do mundo.

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!

Acessamos Cartões

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

Mega 5.0

Thunder Chip

Messiah

DMS 3

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 Fone: (011) 3362-2255 Fone/Fax: (011) 3224-9414

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas em até 6 vezes no mesmo cartão e somente à vista

Tilty's Gamer

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

NETTGAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)

PLAY 1e2

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001
Bairro Sta Efigênia - SP

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia WWW GAMES

TUDO COM GARANTIA

PlayStation PS2 Nintendo

DESPACHAMOS Para todo Brasil via :

SEDEX GLOBAL MESSENGER

depósito bancário Itaú

DISK GAMES

(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021

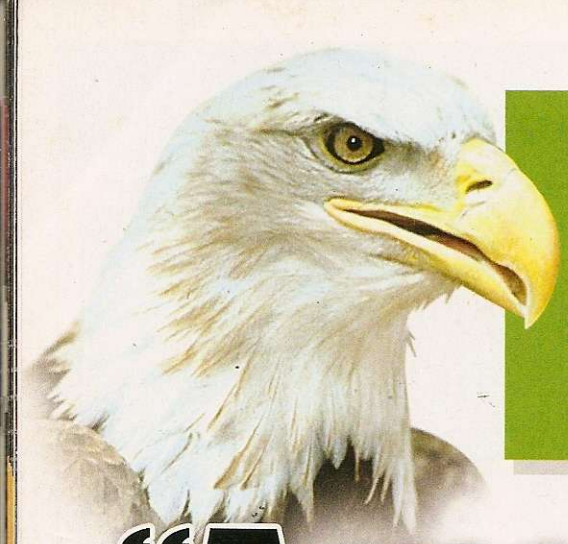
Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Para Anunciar Ligue:

Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 480.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade

TEL: (11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

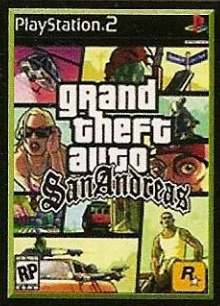


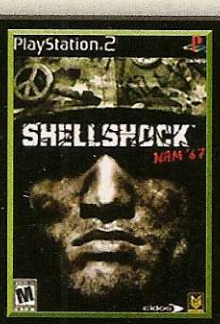
ELET

"A maior loja de

www.eletromil

>PS2<





PlayStation.2

>XBox<

XBOX

Promoção de MemoryCard PS2 Original = R$ 67,50 (estoque limitado)

Aceitamos Cartões:

AMERICAN EXPRESS · Diners Club International · REDE SHOP · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

ROMÍL

games do Brasil"

games.com.br

>GameBoy<

>GameCube<

Aceitamos seu aparelho usado como parte do pagamento. Sujeito a análise de preço

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

PORÃO GAMES

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

não possuímos filial em São Paulo (Capital)
horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 ás 18:00 horas

NOVO SITE

WWW.PORAOGAMES.COM.BR

- Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games
- Assistência Técnica Especializada

VISA pagamentos em 6x no cartão de crédito *

Enviamos via SEDEX para todo Brasil !!!

XBOX

Vídeo-Game X-Box

Doom 3

Half Life 2

Playboy the Mansion

Project Snowblind

Star Wars Republic Commando

Winning Eleven 8 International

NINTENDO GAMECUBE

Vídeo-Game Game Cube

Donkey Kong Jungle Beat

Mortal Kombat Deception

Resident Evil 4

Star Fox Assault

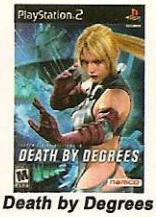
Time Splitters Future Perfect

Virtua Quest

PS2

Vídeo-Game PS TWO (Slim)

Champions Return to Arms


Death by Degrees

Devil May Cry 3

Shadow of Rome

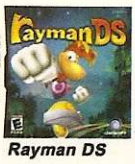
Tekken 5

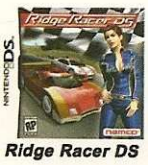
Winning Eleven 8 International

NINTENDO DS

Vídeo-Game Nintendo DS

Pokémon Dash


Rayman DS


Ridge Racer DS

Super Mario 64 DS

Wario Ware Touched!

Yoshi Touch & Go

GAME BOY ADVANCE

Vídeo-Game Game Boy Advance SP

Mario Party Advance

Rave Master

Shaman King Legacy of the Spirits Soaring Hawk

Yu-Gi-Oh! 7 Trials to Glory

Zelda Minish Cap

Vídeo-Game PS One

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramentes ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão* Visa de 4,99% ao mês

Microsoft X-Box, Nintendo Game Cube, Nintendo DS, Sony Ps Two, Nintendo GBA SP, Sony PS One, são desenhos, figuras e logotipos, sendo marcas comerciais e registradas pertencentes as mesmas neste País.